

# REDEMANDE DE L'OUVREUR DE 1 A LA COULEUR

## Rappel : Principes généraux des enchères:

- Ordre de priorité : 1°) Recherche fit en majeur. 2°) Contrat à SA. 3°) Contrat en mineure.
- Changements de couleur du répondant : 1 sur 1, 6HL ; 2 sur 1,  $\geq$  11H (ou 12HL), illimités.

Changements de couleur du répondant FORCING, soutiens et SA NON FORCING.

## Principes généraux de la redemande de l'ouvreur :

- Un fit majeur est trouvé : l'ouvreur le dit (voir barème décrit antérieurement).
- Sinon, on continue les enchères, pour trouver un fit ou pour jouer SA. Mais ATTENTION :

Principe : Les enchères se font sous la barre de sécurité (table de décision).  
C'est le PRINCIPE D'ECONOMIE.

## La recherche du fit majeur :

### La technique du « balayage », en cas d'absence de fit :

- Elle consiste à nommer une 3<sup>ème</sup> couleur (de 4 cartes au minimum) :
  - Exemple : Avec ♠A1082 ♥RV8 ♦A102 ♣V73, ouverture d'1♣.
  - ▶ Sur la réponse d'1♥, dites 1♠.
  - ▶ Autre ex. : ♠R932 ♥5 ♦A2 ♣ARV763. Avec ce jeu beaucoup plus fort, dites aussi 1♠.
- Vous voyez que cette redemande est à peine plus précise que l'ouverture elle-même :
  - Elle commence avec l'ouverture, 12H ou 13HL et va jusqu'à 19HL.
  - Le répondant, qui a déjà parlé sur l'ouverture, et a donc forcément 6HL ou plus, reparle :
    - ▶ Il dispose toujours, s'il est faible, du « 1 SA poubelle ».

| Ouest | Est |
|-------|-----|
| 1♣    | 1♥  |
| 1♠    |     |

Attention : après 3 couleurs nommées, il est rare de trouver un fit,  
et on s'oriente presque toujours vers SA.

### La redemande de l'ouvreur à SA nie une majeure annonçable :

- Après un « 1 sur 1 », elle promet une main régulière.
- La redemande à SA remplit les « trous » de l'ouverture à SA :
  - 1SA : Exactement 12H (ou 13HL) à 14HL.
    - ▶ 1SA nie une majeure 4ème annonçable au niveau de 1 :
    - ▶ Exemple : ♠RD3 ♥V1098 ♦AR ♣9763. Après ouverture d'1♣ et réponse d'1♠ : 1SA.
    - ▶ Mais, dans le même exemple, sur la réponse d'1♦, il eût été impératif de citer 1♥.
  - 2SA : Exactement 18 ou 19HL. Elle nie une majeure 4<sup>ème</sup> annonçable.
  - Rappel : avec 15 à 17HL, on aurait ouvert directement de 1SA.

| Ouest | Est |
|-------|-----|
| 1♣    | 1♥  |
| 1SA   |     |

### Le répondant a déclaré SA :

#### Après 1SA « poubelle » du répondant (6 à 10HL) :

- Après ouverture d'1♠, l'ouvreur qui a 4 cartes à ♥ doit les nommer (le répondant peut aussi posséder 4 ♥).
  - Le répondant choisit : passe ou 2♠.
- Sur ouverture d'1♣/♦/♥, on est sûr que le répondant n'a pas 4 cartes dans 1 majeure.
- L'ouvreur additionne ses points aux 6 à 10HL du répondant :
  - ▶ Il conclut alors : passe, manche (3SA) ou proposition à 2SA.

| Ouest | Est |
|-------|-----|
| 1♠    | 1SA |
| 2♥    |     |

#### Après 2SA ou 3SA du répondant, enchères très précises :

- L'ouvreur additionne et conclut : passe, nouvelle proposition, ou conclusion.

Rappel : les réponses de 1SA ou 2SA ne sont pas FORCING.