

## 1♣-? (sans passe initial)

Sud	Nord
	1♣
?	

**Rappels :** 1°) Le système utilisé ici est la « meilleure mineure » et non le « Carreau quatrième ».

2°) Les sauts (jumps) simples dans une nouvelle couleur sont forts : 16H et plus.

→ **1♣ d'ouverture** avec 3 cartes peut masquer 4 cartes à ♦, si il y a un vrai problème de redemande. But : réduire les risques d'une redemande à 2♦ « fourre-tout » après une séquence 1♦-(passe)-2♣. En effet, après cette dernière séquence, la redemande à 2SA (12-14H) implique formellement l'arrêt dans les 2 majeures (M. Bessis). En conséquence, l'absence d'un de ces arrêts peut conduire à ouvrir d'1♣ même avec 4 cartes à ♦. La main suivante, par exemple : ♠AD10 ♥974 ♦DV84 ♣A92, qui classiquement s'ouvre d'1♦, est souvent ouverte par les bons joueurs d'1♣. En effet, après l'ouverture d'1♦, il n'y a plus de redemande satisfaisante sur la réponse de 2♣ (2♦ « fourre-tout » ?). Autre avantage : Si l'on aboutit à SA, on évitera peut-être l'entame ♣. Bien entendu, ce subterfuge ne peut pas exister avec 2 cartes seulement à ♣ : tant pis (ex. : ♠AD10 ♥9742 ♦DV84 ♣A2 sera ouvert tout de même d'1♦).

→ **Attention, modifications récentes :** 1°) La priorité à la majeure 4<sup>ème</sup> a été modifiée : on répond aujourd'hui toujours 1♦ avec 5 cartes dans la couleur, même avec une ou deux majeures 4<sup>èmes</sup>. En revanche, avec 4 cartes à ♦ et 4 cartes dans une majeure, priorité à la majeure jusqu'à 12 points HL. A partir de 13HL, on commence par 1♦. Les réponses ci-dessous sont celles du SEF 2018. 2°) Les réponses en 1 sur 1 exigent au minimum 6HL et non plus 5HL. 3°) La réponse de 1SA sur 1♣ peut maintenant se faire avec 6HL seulement (autrefois, 8HL étaient obligatoires), évitant ainsi la réponse artificielle de 1♦ avec une main faible de 6 ou 7HL.

- Passe **NF** 0 à 5HL. A partir de 6HL, on répond (et même à partir de 5HL, si l'on a un As).
- 1♦ **F** Réponse naturelle, avec une vraie couleur ♦. 6+HL illimité. Parfois, ne comporte que 3 cartes ou même parfois 2 seulement à ♦, lorsqu'il y a un fort fit ♣ (à partir de 13HLD et plus), en l'absence d'autre enchère. Exemple : ♠D85 ♥105 ♦82 ♣ARV974 (15HLD) → 1♦, en attendant la suite.
- 1♥ **F** 6+HL illimité, 4+ cartes à ♥, au plus 4 à ♠. Rappel : avec 5 cartes à ♦ et 4 à ♥ seulement, préférer 1♦ ; avec un 4-4, commencer par 1♥ (préférence à la majeure) jusqu'à 12HL (avec davantage → 1♦).
- 1♠ **F** 6+HL illimité, 4+ cartes à ♠ (avec un 5-5 contenant du ♠, commencer par 1♠). Rappel : avec 5 cartes à ♦ et 4 à ♠ seulement, préférer 1♦ ; avec un 4-4, commencer par 1♠ (préférence à la majeure) jusqu'à 12HL (avec davantage → 1♦).
- 1SA **NF** 6-10HL (SEF 2018), pas de majeure 4<sup>ème</sup>, main régulière 4333, 4432 ou 5332. 5 cartes médiocres à ♦ possibles : ♠R82 ♥D3 ♦V9862 ♣D103 → 1SA préférable à 1♦.
- 2♣ **NF** 6-10HLD, 5 cartes à ♣, dénie une majeure 4<sup>ème</sup>. Jeu plutôt irrégulier, interdisant 1SA. Par exemple : ♠V95 ♥8 ♦D63 ♣V108754 (4H, mais 10HLD) → 2♣.
- 2♦ **F** ♦ pleins (6 cartes dont 3 honneurs ou 7 dont 2), 18+HL. Chelemisant. Impose théoriquement l'atout (standard français). Parfois, autres conventions (bicolore 5-5 majeur en zone 4-8H, p. ex.).
- 2♥ **F** Des ♥ pleins (6+ cartes, 1 perdante max à ♥), 18+HL. Chelemisant. Impose l'atout.
- 2♠ **F** Des ♠ pleins (6+ cartes, 1 perdante max à ♠), 18+HL. Chelemisant. Impose l'atout.
- 2SA **NF** 11-12HL, pas de majeure 4<sup>ème</sup>, main régulière. Points plutôt dans les majeures (arrêts souhaitables), dénie 5 belles cartes à ♦. Enchère non forcing.
- 3♣ **NF** 5+♣, 11-12HLD, sans majeure. Ce soutien ne nie pas l'existence de 4 cartes à ♦.
- 3♦ **NF** Double saut, main faible avec 7 cartes à ♦ (maximum 11HL, donc 8H). Non forcing.
- 3♥ **NF** Double saut, main faible avec 7 cartes à ♥ (maximum 11HL, donc 8H). Non forcing.
- 3♠ **NF** Double saut, main faible avec 7 cartes à ♠ (maximum 11HL, donc 8H). Non forcing.
- 3SA **NF** Main régulière, 13-15HL, arrêts dans les 2 majeures sans 4 cartes. La main peut contenir 5 cartes à ♣ : ♠R2 ♥DV7 ♦R102 ♣A9532 → 3SA.
- 4♣ **NF** Enchère de barrage, avec au minimum 6 cartes à ♣, et une distribution correcte. En principe pas d'As, un singleton, et au maximum 11HLD, donc 6H : ♠7 ♥87 ♦10987 ♣R98765 → 4♣.
- 4♦ **NF** Triple saut, main faible avec 8 cartes à ♦ (maximum 11HL, donc 7H). Non forcing.
- 4♥ **NF** Triple saut, main faible avec 8 cartes à ♥ (maximum 11HL, donc 7H). Non forcing.
- 4♠ **NF** Triple saut, main faible avec 8 cartes à ♠ (maximum 11HL, donc 7H). Non forcing.

**Principe 1 : Après une ouverture d'1♣, la réponse est obligatoire à partir de 6HL (et même 5HL si l'on a un As).**

**Principe 2 : Les sauts simples sont forts (16H et plus), les sauts doubles (ou triples) sont faibles (barrages).**