

LES CHELEMS, LE MATERIEL (1)

Il convient de revenir (encore !) sur les conditions nécessaires pour annoncer un chelem. En effet, que d'erreurs commises ! Comme toujours, n'apprenez rien « par cœur ». Il n'y a que le BON SENS qui doit vous guider, accompagné d'un peu de statistiques. En effet, celles-ci ont leur importance dans les chances de réussite d'un contrat. Une impasse aveugle apporte une levée une fois sur 2 seulement. Si votre chelem dépend de cette impasse, vous réussissez non pas parce que vous avez bien joué (ça compte aussi, bien sûr), mais parce que vous avez eu de la chance : le chelem joué est dit « à 50% ».

La force nécessaire, 33HLD ou 12 (ou 13) levées comptées :

Faut-il le rappeler ? La force combinée des 2 mains doit être de 32H ou 33HLD au minimum (37H ou 38HLD pour le grand chelem).

- Autre compte possible (à faire simultanément) : le compte des levées.
 - Il est évident que si l'on arrive jusqu'à 12 (ou 13) levées à l'enchère, les points ne comptent plus !
- Remarque importante :
 - Plus les jeux sont réguliers, plus comptent les points H, HL (SA) et HLD (couleur).
 - Plus ils sont irréguliers, plus le compte des levées est utile.

Principe : Lorsque vous envisagez un chelem, efforcez-vous de compter les levées sûres pendant le déroulement des enchères, surtout si les mains sont irrégulières.

- Attention : il faut être certain de ce niveau de points ou de levées AVANT d'« explorer » le chelem !
- Attention encore : 33HL(D) n'est qu'une moyenne, car bien souvent, certains honneurs ne servent à rien ! Voyez l'exemple ci-contre :
 - Réaliser 12 levées est impossible, malgré 36HLD. Pourquoi ?
 - Remarques préliminaires :
 - ▶ Le Blackwood n'est d'aucun secours : il y a 4 clés !
 - ▶ Il y a également tous les contrôles requis. Alors, pourquoi pas de chelem ?
 - Les 2 Valets noirs sont inutiles :
 - ▶ Le ♠V ne servirait qu'en cas de partage 4-0 des atouts.
 - ▶ Le ♣V fait double emploi avec ♣RD en face (« dédoublement de valeurs »).
 - ♥RD font double emploi avec le singleton d'en face (« points perdus »).
 - ▶ ♥RD pourraient bien sûr fournir 1 ou 2 défausses pour les perdantes de Sud à ♦ : mais il faudrait « échapper » à l'entame ♦ ET trouver l'♥As placé !
- Comparez avec l'exemple ci-contre, qui comporte exactement le même nombre de points. On a simplement remplacé ♥RD par ♦RD.
 - Il y a maintenant 12 levées de tête (5♠, 4♦ et 3♣). En effet :
 - ▶ Plus de points perdus à ♥ !

Principe : En face d'un singleton, seul l'As est une carte intéressante. Les autres cartes doivent être considérées comme des « points perdus » !

- Autre exemple : ♠RD543 ♥A43 ♦R42 ♣R5 en face de ♠A962 ♥6 ♦873 ♣ADV63.
 - 10 points à ♣ = 5 levées, pas de « points perdus » à ♥, ♦R en arrêt à l'entame :
 - ▶ 12 levées sans coup férier (et même 13 si l'on n'entame pas ♦ !).
- Remplaçons ♣R par ♥R, la probabilité de faire 12 levées diminue (impasse ♣ nécessaire : 50% des cas).
- Remplaçons ♠D par ♦D, il faut maintenant les ♠ 2-2 (40% des cas).
- Fusionnons ces 2 cas, on a maintenant ♠R7543 ♥AR3 ♦RD2 ♣85 et ♠A962 ♥6 ♦873 ♣ADV63 :
 - Il va falloir les ♠ 2-2, l'impasse à ♣ réussie et pas d'ennuis annexes !
- Il vous faut donc vous habituer à modifier constamment l'évaluation de votre jeu, en cours d'enchères, en fonction des renseignements que vous glangez pendant la séquence

Principes : En vue d'un chelem, il est très important de savoir réévaluer ou dévaluer son jeu en cours d'enchères.

La suite bientôt : comment évaluer ou dévaluer son jeu ?

♠ R V 7 2
♥ R D 5
♦ V 4 3 2
♣ R D



♠ A D 6 5 4
♥ 6
♦ A 7 6 5
♣ A V 4

♠ R V 7 2
♥ 9 7 5
♦ R D V 2
♣ R D



♠ A D 6 5 4
♥ 6
♦ A 7 6 5
♣ A V 4