

L'OUVERTURE DE 2♦ FORCING DE MANCHE (fin)

Rappel : Attention ! Ne vous trompez jamais dans la réponse ! La suite serait désastreuse...

Avec une ouverture régulière, et la réponse d'un As mineur (3♣/♦) :

L'enchère de 2SA n'est plus possible... Avec une main régulière, il faut bien enchérir au moins 3SA !

- Conséquence importante : on ne peut plus considérer l'enchère de 3SA comme forcing (cf. plus haut).
 - En effet, si le répondant a 4 points, cela nous entraînerait trop haut ! Il faut qu'il puisse PASSER.
- La seule solution, pour qu'un des partenaires au moins connaisse le total des points :
 - C'est l'ouvreur qui doit se décrire, et qui redevient le moussaillon ! Voici le barème :
 - ▶ 24-25pts : 3SA. Avec au moins 4 points en face, ce palier n'est pas en danger.
 - ▶ 26-27pts : 4SA. Idem.
 - ▶ 28-29pts et plus : 5SA. Cette dernière enchère est forcing de chelem.
 - Ainsi, le répondant peut additionner, et choisir son niveau.
 - Sur 3SA, le répondant peut soit passer, soit jouer Stayman et Texas.
 - Sur 4SA, il peut passer ou proposer une couleur (forcing de chelem).
 - Sur 5SA (forcing), il doit soit proposer une couleur, soit conclure à 6 ou 7SA.
- Vous voyez que les solutions, un peu compliquées, ne sont pas très réjouissantes.
- Remarque : la rareté de ces situations est suffisante pour que vous ne vous encombriez pas trop la mémoire à essayer de retenir tout cela !

Principe : Sur 2♦ FM, après la réponse d'un As mineur, c'est l'ouvreur qui se décrit.

Après la réponse de 2 As (3♥, 3♠, ou 3SA) :

Le répondant a au moins 8H (les 2 As). On considère que le chelem doit être annoncé le plus souvent. Si le répondant possède en outre un Roi, il y a même une forte probabilité de grand chelem.

- Rappel : un saut de l'ouvreur au chelem est un arrêt absolu (il manque un As).
- Une enchère au niveau de 5 n'est pas en danger, et on utilise donc cette particularité.
 - En effet, rappel : l'ouvreur promet 9 levées, et le répondant en apporte au moins 2, les As.
- En cas de couleur majeure, toutes les enchères sont forcing jusqu'à 5♥/♠.
 - Ceci permet à l'ouvreur d'annoncer sa couleur majeure (4♥/♠) sans risquer un « passe ».
 - ▶ Ex : Ouest ♠ARD1065 ♥AR3 ♦2 ♣RD4 Est ♠V42 ♥853 ♦AR4 ♣A972.
 - ▶ Séquence : 2♦ - 3♠ (2 As de même rang). Ouest redemande à 4♠ sans problème.
 - ▶ Le grand chelem peut maintenant être trouvé...
- En cas de couleur mineure, toutes les enchères sont forcing jusqu'à 6♣/♦.
 - En effet, rappel : l'ouvreur promet 10 levées, et le répondant en apporte au moins 2, les As.
- En cas de main régulière, il existe au bas mot 32H et donc plutôt 6SA que 5SA.

Principe : Après 2♦ FM, la réponse de 2 As est pratiquement forcing de chelem.

Développements après la séquence 2♦-2♥-2♠ (la plus simple) :

Cette séquence, la plus simple possible après une ouverture de 2♦ FM, est celle qui permet les développements les plus harmonieux.

Avec le fit :

- Si le répondant n'a strictement rien, pas de Roi, pas de singleton, moins de 5HLD :
 - Sauter directement à la manche, pour décourager l'ouvreur qui chercherait un chelem.
- Avec un peu de jeu, un Roi ou au moins 5HLD, commencer par changer de couleur ou bien 3♠.

Principe : le soutien simple à 3♠ est plus fort que le saut à la manche à 4♠ (décourageant).

Sans le fit :

- Si le répondant n'a strictement rien à dire, l'enchère la plus décourageante est 2SA (rappel : forcing...).
- Avec un peu de jeu (3/4 points suffisent), on peut changer de couleur (5^{ème} au moins, bien entendu).

Principe : L'enchère la plus décourageante sur cette séquence est 2SA.

Résumé : Sur l'ouverture de 2♦ FM, FAITES MARCHER VOTRE BON SENS !