

REPONSES AUX BARRAGES

| Sud | Nord |
|-----|------|
| 3♣ | ? |

Réf : Dominique Pilon, Will-bridge, et M. Bessis, *Le Bridgeur*, 15 déc 2002, p. 52-57 : « Réponses aux barrages ». 3♣ est un barrage, avec 7 cartes et au maximum une levée de défense extérieure. En outre, la couleur n'est pas pleine, car il n'y a pas eu l'ouverture de 3SA. En réponse, deux attitudes : constructive (pour gagner une manche ou un chelem) ou destructrice (pour gêner les adversaires à moindre prix : 300 pts, ou 500 vert contre rouge).

Rappel : après un barrage, tous les changements de couleur sont forcing et promettent un minimum de 5 cartes. Un saut est une interrogative dans la couleur nommée, en vue de chelem.

Enfin, le Blackwood ordinaire n'a plus lieu d'être, puisqu'il ne peut y avoir plus d'1 As : il est remplacé par un Blackwood spécial (Bessis), basé sur les 4 cartes clés suivantes : ARD d'atout et un As extérieur. Il ne peut en exister 0, car la couleur serait trop laide, ni 4, car le jeu serait trop beau. On répond donc : 1, 2 ou 3 cartes-clés.

- Passe NF 0 à 16HL, sans fit (2 cartes maximum), 3SA inenvisageable. On compte ses levées.
- 3♦ F Main de manche, avec 5 ou 6 cartes à ♦. Forcing, bien entendu.
- 3M F Main de manche au minimum (14-15+HL), avec au moins 5 M. L'ouvreur doit fitter avec 3 cartes quelconques ou avec un honneur second.
- 3SA NF Pour les jouer. En principe, 2 cartes dans la couleur pour communiquer (plutôt 3). Autre possibilité : 9 levées dans la main sans avoir besoin du partenaire. En fait, visualiser le jeu à l'enchère. Avec ♠A62 ♥V9875 ♦A32 ♣D5, 9 levées probables : 3SA. Avec ♠AV64 ♥AD52 ♦RD64 ♣3, pourtant riche : Passe.
- 4♦ F Main de chelem possible à la couleur (♣). Interrogative à ♦. Réponses :
 - ◇ 4♥ 1^{er} palier : pas de contrôle.
 - ◇ 4♠ 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
 - ◇ 4SA 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.
- 4♥ F Main de chelem possible à la couleur. Interrogative à ♥. Réponses :
 - ◇ 4♠ 1^{er} palier : pas de contrôle.
 - ◇ 4SA 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
 - ◇ 5♣ 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.
- 4♠ F Main de chelem possible à la couleur. Interrogative à ♠. Réponses :
 - ◇ 4SA 1^{er} palier : pas de contrôle.
 - ◇ 5♣ 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
 - ◇ 5♦ 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.
- 4SA F Blackwood spécial (Bessis) . Réponses :
 - ◇ 5♣ Pas d'As, autres cartes clés seulement. Pour les connaître : relais à 5♦. Réponses : 5♥ avec une carte clé, 5♠ avec deux.
 - ◇ 5♦ Une seule carte clé, donc un As.
 - ◇ 5♥ 2 cartes clés (dont un As).
 - ◇ 5♠ 3 cartes clés (dont un As).
- 5♣ NF Prolongation de barrage, très gênant pour l'adversaire (Loi des levées totales). Parfois, pour les gagner...

Principe : En réponse à un barrage à 3♠/♦, avec un jeu fort et fitté, la nomination d'une couleur à saut est une interrogative dans cette couleur.

| Sud | Nord |
|-----|------|
| 3♥ | ? |

Réf : Dominique Pilon, Will-bridge et M. Bessis, *Le Bridgeur*, 15 déc 2002, p. 52-57 : « Réponses aux barrages ». 3♥ est un barrage, avec 7 cartes, et au maximum une levée de défense extérieure. En réponse, deux attitudes : constructive (pour gagner une manche ou un chelem) ou destructrice (pour gêner les adversaires à moindre prix : 300 pts, ou 500 vert contre rouge).

Rappel : après un barrage, tous les changements de couleur sont forcing et promettent un minimum de 5 cartes. Un saut est une interrogative dans la couleur nommée, en vue de chelem.

Enfin, le Blackwood ordinaire n'a plus lieu d'être, puisqu'il ne peut y avoir plus d'1 As : il est remplacé par un Blackwood spécial (Bessis), basé sur les 4 cartes clés suivantes : ARD d'atout et un As extérieur. Il ne peut en exister 0, car la couleur serait trop laide, ni 4, car le jeu serait trop beau. On répond donc : 1, 2 ou 3 cartes-clés.

- Passe NF 0 à 16HL, sans fit (2 cartes maximum). En fait, on compte en levées.
- 3♠ F Main de manche au minimum, avec au moins 5 ♠. Attention : 4♠ est artificiel (cf. plus bas).
- 3SA NF Pour les jouer. En principe, 2 cartes dans la majeure pour communiquer (plutôt 3). Autre possibilité : 9 levées dans la main sans avoir besoin du partenaire.
- 4m F Main de manche au minimum, avec au moins 5 ou 6 m.
- 4♥ NF Attaque-défense, soit 27HLD connus dans la ligne, soit 3 atouts en prolongation de barrage, ou même un honneur 2nd (vert contre rouge, ex : ♠ D5 ♥864 ♦10964 ♣AV43, Bessis). En réalité, pour gagner (attaque), compter plutôt en levées qu'en points : sur 3♥, avec ♠DV2 ♥104 ♦RD863 ♣AD3, passer ; mais avec ♠A52 ♥104 ♦A8653 ♣A108, déclarer 4♥.
- 4♠ F Interrogative à ♠, avec au moins 2 perdantes, en vue du chelem. Réponses :
 - ◇ 4SA 1^{er} palier : pas de contrôle.
 - ◇ 5♣ 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
 - ◇ 5♦ 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.
- 4SA F Blackwood spécial (Bessis) . Réponses :
 - ◇ 5♣ Pas d'As, autres cartes clés seulement. Pour les connaître : relais à 5♦. Réponses : 5♥ avec une carte clé, 5♠ avec deux.
 - ◇ 5♦ Une seule carte clé, donc un As.
 - ◇ 5♥ 2 cartes clés (dont un As).
 - ◇ 5♠ 3 cartes clés (dont un As).
- 5♣ F Interrogative à ♣, avec au moins 2 perdantes, en vue du chelem. Réponses :
 - ◇ 5♦ 1^{er} palier : pas de contrôle.
 - ◇ 5♥ 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
 - ◇ 5♠ 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.
- 5♦ F Interrogative à ♦, avec au moins 2 perdantes, en vue du chelem. Réponses :
 - ◇ 5♥ 1^{er} palier : pas de contrôle.
 - ◇ 5♠ 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
 - ◇ 5SA 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.

Principe : En réponse à un barrage à 3♥/♠, avec un jeu fort et fitté, le saut dans une couleur est une interrogative dans cette couleur.

| Sud | Nord |
|-----|------|
| 3SA | ? |

Réf : Dominique Pilon, Will-bridge et M. Bessis, *Le Bridgeur*, 15 déc 2002, p. 52-57 : « Réponses aux barrages ». 3SA est un barrage, avec 7 cartes en mineure et une couleur pleine, et rien à côté (on aurait l'ouverture au niveau de 1). Il n'y a donc aucune levée de défense extérieure. Par conséquent, rien de bien difficile pour le répondant.

- Passe NF D'accord pour jouer 3SA : donc, comptant sur 7 levées chez l'ouvreur, 2 levées sûres, sans en perdre 5 d'entrée...
- 4♣ F Réponse signifiant que l'on ne veut pas jouer la manche : l'ouvreur passe ou rectifie à 4♦
- 4♦ F Convention (rare). Exemple : Ouverture 3SA. Vous détenez ♠762 ♥AR5 ♦ARD104 ♣83. 5♣ sont sur table, mais il y a 6♣ si l'ouvreur détient un singleton ♠ : dites 4♦. Réponses :
 - ◇ 4♥ Singleton ♠¹.
 - ◇ 4♠ Singleton ♥.
 - ◇ 4SA Pas de singleton.
 - ◇ 5♣ Singleton dans l'autre mineure.
- 5♣ F Réponse signifiant que l'on veut jouer la manche : l'ouvreur passe ou rectifie à 5♦.

Principe : En réponse à un barrage à 3SA, 4♦ demande la couleur du singleton de l'ouvreur.

¹ Les réponses sont inversées par rapport à celles qui sont préconisée par Bessis. J'ai repris, pour des raisons mnémotechniques, les mêmes réponses que pour le singleton après Texas mineur (théorie du singleton). La raison de l'inversion ♠-♥ est que les chances d'entraîner un contre d'entame sont moindres.

| Sud | Nord |
|-----|------|
| 4♥ | ? |

Réf : Dominique Pilon, Will-bridge et M. Bessis, *Le Bridgeur*, 15 déc 2002, p. 52-57 : « Réponses aux barrages ». 4♥ est un barrage, avec 8 cartes, et au maximum une levée de défense extérieure. En réponse, deux attitudes : constructive ou destructrice. Mais ici, l'aspect destructeur est inintéressant, car déjà accompli (sauf pour de rares prolongations de barrage à 5 ou 6♥).

Rappel : après un barrage, tous les contres sont punitifs, tous les changements de couleur sont forcing et promettent un minimum de 5 cartes.

Les enchères de contrôle doivent être abandonnées, car le répondant doit de toutes façons posséder 3 contrôles au moins pour envisager le chelem. Les enchères de contrôle sont remplacées par les interrogatives (qui sont ici sans saut).

Enfin, le Blackwood ordinaire n'a plus lieu d'être, puisqu'il ne peut y avoir plus d'1 As : il est remplacé par un Blackwood spécial (Bessis), basé sur les 4 cartes clés suivantes : ARD d'atout et un As extérieur. Il ne peut en exister 0, car la couleur serait trop laide, ni 4, car le jeu serait trop beau. On répond donc : 1, 2 ou 3 cartes-clés.

- Passe NF 0 à 21HL (!), avec ou sans fit : on compte ses levées. Ex : avec ♠AD43 ♥2 ♦AV64 ♣AD54 : passe ; avec ♠ARD63 ♥V5 ♦RD10 ♣RDV : passe encore (il manque 2 As), mais avec ♠AR4 ♥A62 ♦AR74 ♣762, le seul problème pour 12 levées (comptées) est le contrôle ♣... Il faut reparler.
- 4♠ F Interrogative à ♠, avec au moins 2 perdantes, en vue du chelem. Réponses :
 - ◇ 4SA 1^{er} palier : pas de contrôle.
 - ◇ 5♣ 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
 - ◇ 5♦ 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.
- 4SA F Blackwood spécial (Bessis) . Réponses :
 - ◇ 5♣ Pas d'As, autres cartes clés seulement. Pour les connaître : relais à 5♦. Réponses : 5♥ avec une carte clé, 5♠ avec deux.
 - ◇ 5♦ Une seule carte clé, donc un As.
 - ◇ 5♥ 2 cartes clés (dont un As).
 - ◇ 5♠ 3 cartes clés (dont un As).

Il existe une version plus sophistiquée de ces interrogatives, liée au fait qu'on peut annoncer 4♥ avec 7 cartes seulement (si l'on a 4 cartes dans une mineure) :

- ◇ 5♣ Pas d'As, autres cartes clés seulement. Pour les connaître : relais à 5♦. Réponses : 5♥ avec une carte clé, 5♠ avec deux.
- ◇ 5♦ Une seule carte clé, donc un As, et 8 cartes.
- ◇ 5♥ 2 cartes clés (dont un As) et 7 cartes.
- ◇ 5♠ 2 cartes clés (dont un As) et 8 cartes.
- ◇ 5SA 3 cartes clés (dont un As) et 7 cartes.
- ◇ 6♣ 3 cartes clés (dont un As) et 8 cartes.
- 5♣ F Interrogative à ♣, avec au moins 2 perdantes, en vue du chelem. Réponses :
 - ◇ 5♦ 1^{er} palier : pas de contrôle.
 - ◇ 5♥ 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
 - ◇ 5♠ 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.
- 5♦ F Interrogative à ♦, avec au moins 2 perdantes, en vue du chelem. Réponses :
 - ◇ 5♥ 1^{er} palier : pas de contrôle.
 - ◇ 5♠ 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
 - ◇ 5SA 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.
- 5♥ NF Joséphine « adapté » : chelem (6♥) s'il n'envisage pas de perdre plus d'une levée à l'atout. Ex : sur ouverture de 4♥, le répondant : ♠AR53 ♥2 ♦ARD64 ♣R7 : 5♥. L'ouvreur : avec ♠102 ♥DV10987654 ♦- ♣R7 : passe ; mais avec : ♠10 ♥AR876543 ♦4 ♣52 : 6♥.

Principe : En réponse à un barrage à 4♥/♠, avec un jeu fort et fitté, le changement de couleur est une interrogative dans cette couleur.