

ANNONCER UN BICOLORE MAJEUR SUR 1SA

Principes (rappels) :

- Le Stayman se fait à partir de 8H(9HL) avec une majeure exactement 4^{ème}, même avec l'autre majeure 5^{ème}, 6^{ème} ou 7^{ème}... L'important est une majeure exactement 4^{ème}.
- Avec 5 cartes au moins dans une majeure, on fait un Texas, à partir de 0 points.
- Que faire avec une majeure 5^{ème} ET une majeure 4^{ème}, ou avec 2 majeures 5^{èmes} ?

La manche est impossible (0 à 7HL) :

- Avec un 5-4, le répondant, grâce au Texas, IMPOSE sa majeure 5^{ème} : 2♦/♥ pour 2♥/♠.
 - Il agit comme s'il n'avait pas de majeure 4^{ème}. Evidemment, il passe sur la transformation du Texas.
- Avec un 5-5, une seule enchère est possible avec un jeu faible. Il choisit sa plus belle majeure (Texas).
 - Par ex. : Avec ♠D10874 ♥107532 ♦D4 ♣6, sur 1SA, il dit : 2♥, Texas pour les ♠, puis passé.

La manche est possible ou certaine (8HL ou plus) :

Avec un bicolore majeur 5-4 :

- Vous savez déjà qu'avec une majeure exactement 4^{ème}, vous devez faire un STAYMAN.

Principe : le STAYMAN est PRORITAIRE sur le TEXAS.

- **Corollaires** : Avec 8HL ou plus, toute autre enchère que le Stayman nie une majeure 4^{ème}.
 - En revanche, le Stayman ne dénie pas l'autre majeure 5^{ème} (ou encore plus longue).

Suite des enchères avec un bicolore 5-4 ♥/♠ en réponse :

- L'ouvreur répond 2♥/♠ au Stayman du répondant : le fit est trouvé. Le répondant revalorise, etc...
- L'ouvreur répond 2♦ : il n'y a pas de fit dans la couleur 4^{ème}, mais peut-être dans la couleur 5^{ème}.
 - Avec 8HL (ex. : ♠A1074 ♥DV1063 ♦3 ♣975), proposez la manche dans la couleur 5^{ème} (ici 2♥).
 - Avec ≥9HL, « choisis ta manche » en nommant la majeure 5^{ème} au niveau de 3 : 3♥/♠.

Sur l'ouverture d'1SA, avec un 5-4 majeur et ≥ 8HL, on fait un STAYMAN :

Si le fit est trouvé, réévaluation de la main et soutien au niveau approprié.

Sur la réponse de 2♦, on annonce sa majeure de 5 cartes :

- au palier de 2 avec 8HL ; - au palier de 3 avec 9HL ou plus.

Avec un bicolore majeur 5-5 en réponse :

Nous sommes dans le domaine du Texas. Remarque importante et évidente : il y a obligatoirement un fit ♥ ou ♠, puisque l'ouvreur n'a pas plus d'1 doubleton :

- Vous pouvez donc d'emblée compter vos points en HLD.
 - ▶ Exemple à droite : Ce jeu vaut 13HLD, donc vous imposerez la manche.

♠	A	V	9	8	2
♥	R	10	9	6	3
♦	4				
♣	10	5			

- Procédure : Faire d'abord un Texas pour les ♠ en annonçant 2♥. L'ouvreur répond 2♠.
 - Puis, annoncer directement 4♥. Avec un fit ♥, l'ouvreur passe. Si le fit est ♠, il annonce 4♠.
- Remarques :
 - Annoncer ♠, la plus chère, d'abord (par un Texas : 2♥) permet de ne pas dépasser le palier de 4.
 - Cette procédure implique qu'il n'y ait pas d'espoir de chelem, puisque l'ouvreur peut passer sur 4♥.
 - ▶ On est donc limité à 15HLD. La fourchette va donc de 11HLD à 15HLD.
 - Remarquez qu'annoncer la couleur la plus chère d'abord, permet de dire l'autre économiquement.
 - ▶ Ce principe se retrouve dans tout le SEF lorsque les couleurs sont égales, au moins 5-5.

Avec un bicolore majeur 5-5 sur 1SA et une main de manche,
le répondant fait un Texas à 2♥ (pour les ♠) puis annonce 4♥.

L'ouvreur passe ou rectifie à 4♠.

- Avec une main un peu inférieure (9-10HLD), je vous propose de la traiter comme une main faible.