

DEFENSE CONTRE LES BARRAGES (3)

Rappel :

- Contre est toujours d'APPEL, sur tous les barrages (de 2♥ à 4♠, et même 5♣/♦).

La défense contre l'ouverture au niveau de 3 :

L'intervention par une couleur :

- Les principes généraux s'appliquent, bien entendu (cf. chapitre 1).
 - 6 cartes sont en principe nécessaires, mais en pratique :
 - On aura souvent 5 cartes au palier de 3 (« on fait avec ce qu'on a ! »). En effet :
 - ▶ Il est souvent utile de donner la préférence à l'annonce d'une couleur.
 - ▶ Essayez toujours d'anticiper les réponses si vous avez envie plutôt de contrer d'appel.
 - ▶ Ex. : Sur 3♣ d'ouverture, avec ♠RD987 ♥V6 ♦AV6 ♣A104 : 3♠, évidemment !
- Toutes les interventions au niveau de 4 auront 6 cartes.
- RAPPEL (*bis repetita...*) : Il est moins dangereux de réveiller que d'intervenir...

Le contre d'appel :

- Il promet naturellement un soutien sérieux pour la majeure non nommée :
 - Au moins 4 cartes jusqu'à 15H, 3 cartes seulement sont envisageables avec 16-17H.
- Parfois, il y aura 5 cartes dans une majeure, mais le contre paraîtra préférable :
 - Exemple : Après une ouverture à 3♣, avec ♠A9874 ♥RV96 ♦AD3 ♣6 : Contre !
 - ▶ Sur 1♣, vous seriez intervenu à 1♠, bien sûr. Ici, contrer est plus prudent...
- N'abusez pas du « contre toute distribution », même avec 19 ou 20H :
 - Notamment, ne contre pas avec un singleton ♠ :
 - ▶ Avec ♠2 ♥AR1096 ♦AR104 ♣R62, sur 3♣, dites plutôt 3♥ que « contre ».
- Les réponses au contre d'appel : on fait « le plein de sa main », en choisissant au mieux...
 - Réponse à 3♣-X-passe-?, avec ♠AV964 ♥D103 ♦1082 ♣D3 : 4♠, de toute évidence !
 - Réponse à 3♣-X-passe-?, avec ♠102 ♥RD64 ♦AV103 ♣954 : 4♥. Discutable, mais quoi d'autre ?

L'intervention par 3SA :

- Elle se fera avec des mains très variables, avec un arrêt certain (cf. cours précédent).
 - Mains régulières, ou semi-régulières, et même unicolores si la couleur est mineure.
 - ▶ Exemple : Ouverture 3♠, avec ♠AV3 ♥V ♦ARV864 ♣R103 : 3SA ! (bien meilleur que 4♦ !).
- Remarque : 4♣ est Stayman (3 réponses), et surtout le Texas fonctionne. Mais attention :
 - La réponse de 4SA (à votre Stayman ou Texas) de l'intervenant sera uniquement pour les jouer.

La défense contre l'ouverture au niveau de 4 :

Les principes généraux s'appliquent. Soyez exigeant en position 2 et dynamiques en réveil... Seule enchère à étudier ici, le « contre ». Que de bêtises à son sujet ! La plus commune : « Contre de 4♥ est d'appel, le contre de 4♠ est punitif ». Rappel, encore et toujours : le contre est toujours d'appel.

L'intervention par « contre » :

- Comme toujours, il y aura 4 cartes dans l'autre majeure, parfois 3 avec un jeu fort... :
 - Exemple : Ouverture 4♥. Avec ♠A104 ♥2 ♦AD642 ♣A1056 : Contre. Passer serait bien lâche !
 - Contre-exemple : Sur 4♠, avec ♠A2 ♥853 ♦RD104 ♣A1062 : Passe (on aurait déjà passé sur 1♠ !).
- La réponse au contre : ici, elle n'est pas obligatoire. Elle ne se fera qu'avec un espoir de manche.
 - En moyenne, l'intervenant a 3 levées de défense. On peut donc passer si l'on n'a rien à dire !
- Evidemment, avec 4 cartes à ♠, on privilégiera facilement la réponse de 4♠ plutôt que de tenir le contre.

Principe : Sur un barrage au niveau de 4, la réponse au « contre » d'appel n'est pas obligatoire.

L'intervention par 4SA* :

- Main puissante avec un beau bicolore mineur : ♠10 ♥V5 ♦ADV106 ♣ARV42. Sur 4♥ : 4SA*.