

# DEFENSE ET SIGNALISATION

## Quelques rappels – Quelques exemples

Les signaux usuels (rappel). Leur rôle.

### 1°) L'appel direct :

- Une grosse carte encourage, une petite est plutôt décourageante.

### 2°) Le « pair-impair » :

- Grosse puis petite, nombre pair (« Père, descendez ! »). Une petite, impair.

### 3°) L'appel préférentiel :

- Une grosse carte appelle dans la plus chère des couleurs restantes. Une petite, dans la moins chère.

### • Rappels :

- Lorsqu'on appelle avec une grosse carte, on choisit la PLUS GROSSE CARTE INUTILE, pour qu'il y ait le moins d'ambiguïté possible.
- Un appel (quelque en soit le type) avec un honneur **dénie** l'honneur immédiatement supérieur, et a tendance à **promettre** l'honneur inférieur.



- Est dénie la Dame et possède soit un Valet court (singleton), soit V109...

**Règles de base : 1°) Une carte ne peut transmettre qu'UN SEUL SIGNAL à la fois : appel direct, pair-impair ou préférentiel.**

**2°) Aucun signal ne mérite que l'on donne un pli pour l'effectuer.**

Utilisation des signaux (rappel). 4 circonstances :

### 1°) Face à l'entame :

- La carte fournie par le partenaire convoie TOUJOURS un message.

### 2°) En fournissant dans le cours du jeu :

- Message non obligatoire (ne pas renseigner l'adversaire...).

### 3°) En jouant soi-même dans le cours du jeu :

- Retour dans la couleur, ou nouvelle couleur : Signaler est quasi-obligatoire.

### 3°) En défaussant :

- ATTENTION : signaler n'est pas obligatoire. Ce n'est pas, comme on le croit, « l'occasion de tout dire ». Il faut avant tout NE RIEN DONNER.

## Face à l'entame (rappel) :

- **Pour faire la levée (pour « forcer » le déclarant) :**

- On monte, mais avec la PLUS PETITE des cartes forçantes, la carte « qui suffit ».

Exemple : Ouest entame du ♦ 4. Le Valet d'Est est pris par l'As du déclarant qui joue ♥ pour le Roi et poursuit d'un petit ♥ pour sa Dame. Ouest prend de l'As. Plan de jeu de la défense ?

	♠ A R D 10 2 ♥ R 10 5 4 ♦ 8 5 ♣ 7 3	
♠ 6 5 4 3 ♥ A 6 ♦ R 9 4 3 ♣ A D 2	N O                      E S	♠ 8 ♥ 9 8 ♦ D V 7 2 ♣ 10 9 8 6 5 4
	♠ V 9 7 ♥ D V 7 3 2 ♦ A 10 6 ♣ R V	

Vulnérabilité : Nord-Sud

Donneur : Nord

Entame : ♦ 4

Contrat : 4♥

S	O	N	E
		1♠	-
2♥	-	4♥	fin

- **Réponse au problème :**

- A la vue du mort, vous comptez 10 levées chez le déclarant : 4 à ♥, 5 à ♠ et l'As de ♦. Le contrat est sur la table dès que vous allez lui rendre la main !
  - Il faut donc tenter de réaliser 4 levées d'URGENCE (= sans lui rendre la main). Vous êtes en main à l'As de ♥ (une levée). Le Roi de ♦ procurera un pli (♦ sera ensuite coupé). Mais As et Dame de ♣ donneront 2 levées, soit si votre partenaire a le Roi (peu probable), soit **si c'est lui qui joue ♣**.
- Peut-on lui rendre la main pour cela, sans risquer de la donner au déclarant ?
  - Bien sûr, puisque le Valet posé à la première levée **vous garantit la présence de la Dame** (si le déclarant l'avait eu, il n'aurait pas pris avec l'As !).
  - Repartez donc sans hésiter d'un petit ♦ ! Votre partenaire, en main à la Dame, saura (nous l'espérons !) rejouer ♣. D'ailleurs, le 3 de ♦ est un **appel préférentiel** pour les ♣ ! Voir la suite du cours... Résultat : -1 (100 pour EO).

Autre exemple page suivante.

	♠ 8 6 ♥ 5 3 2 ♦ R V 10 9 8 7 ♣ A 2	
♠ R 10 5 4 2 ♥ D V 4 ♦ A 5 2 ♣ 9 6	N O                      E S	♠ D 7 3 ♥ A 10 8 7 ♦ 6 4 3 ♣ 8 5 3
	♠ A V 9 ♥ R 9 6 ♦ D ♣ R D V 10 7 4	

Vulnérabilité : Est-Ouest

Donneur : Sud

Entame : ♠4

Contrat : 3SA

S	O	N	E
1♣	-	1♦	-
3♣	-	3♦	-
3SA	fin		

Ouest entame du ♠4 pour la Dame et l'As du déclarant qui joue la Dame de ♦. Plan de jeu de la défense ?

• Réponse au problème :

- **Souvenez-vous des enchères** : Sud a déclaré 1♣ puis 3♣. Il a peut-être 7 cartes à ♣.
  - On peut être tenté par un laisser passer pour couper les communications avec le mort, mais ceci serait vain, car il suffit de « surprendre » la Dame de ♦, avec le Roi pour continuer l'affranchissement, l'As de ♣ servant de reprise ultérieure.
  - Et si Sud a 7 cartes à ♣, une seule levée à ♦ lui assure son contrat (7 levées à ♣, la Dame de ♦ et l'As de ♠ !)
  - Il faut donc bien prendre tout de suite ! Donc, As de ♦.
  - Maintenant, la couleur adverse est affranchie, et il faut donc **aligner 5 levées sans rendre la main** !
- Dans quelle couleur peut-on espérer faire chuter ?
  - Par la continuation des ♠, bien sûr, seule couleur où l'opposition a des cartes à aligner. Mais **il manque le Valet** !
- **Dans quelle main se situe le Valet ?**
  - Evidemment en Sud, puisque Est est monté avec la Dame : s'il avait eu le Valet, il aurait « forcé » Sud avec **la plus petite carte forçante** !
  - Il y a maintenant deux options : soit le Valet reste sec en Sud, et il faut jouer le Roi, soit il était 3<sup>ème</sup> au départ (plus probable).
  - Il faut donc que la couleur ♠ soit si possible **jouée par Est** pour prendre le Valet dans la fourchette Roi-10. Il doit donc posséder une reprise.
- **Combien de points peut donc posséder Est ?** Peut-il avoir un As de reprise ?
  - Oui, car il peut parfaitement avoir 6 à 7 points, donc l'As de ♥ en plus de la Dame de ♠.
  - L'As de ♥ chez Est est plus probable que le Valet de ♠ sec chez Sud !
- Le meilleur jeu consiste donc à rejouer ♥, **même sans appel du partenaire** !
  - A noter : sur l'As de ♦, Est peut tenter un appel préférentiel en fournissant le 6 de ♦ (sa plus forte carte !) pour appeler dans la plus chère (♥) des couleurs restantes. Mais auriez vous su « traduire » ce 6 ?
  - Dernière remarque : si le compte des points avait montré l'impossibilité pour Est de posséder l'As de ♥, il aurait fallu jouer le Roi de ♠ en espérant tout de même le Valet second (seule chance de faire chuter le contrat).