

# REVISION GENERALE des ENCHERES

Pour « ouvrir » les enchères, il faut posséder au moins 12 points d'honneurs (12H)  
OU 13 points si vous avez des points de longueur (13HL, minimum 10H).

Ce sont les points combinés des deux mains qui vous permettront de réaliser des levées.  
La connaissance rapide de cette somme de points est donc indispensable.

→ La somme des points est connue à un moment des enchères par un des joueurs, qui devient capitaine<sup>1</sup>.

Dès qu'un fit est découvert (ou certain), on REEVALUE son jeu en rajoutant les points de distribution aux points HL. Les points deviennent les points HLD.

→ Si par la suite (fit mineur par exemple), on décide de jouer à SA, n'oubliez pas de revenir en HL.

Pour ouvrir de 1SA ou 2SA, répartitions 4-3-3-3, 4-4-3-2 ou 5-3-3-2, sans majeure 5<sup>ème</sup>.  
1SA : 15 à 17H. 2SA : 20 ou 21H.

En « Majeure 5ème », on ouvre de sa couleur au moins 5ème la plus longue, et en cas d'égalité de longueur, de la plus chère.

→ Petite exception : une main 6-5 faible (13-16HL) peut être assimilée à un 5-5.

Lorsque l'ouverture est mineure (♣ ou ♦), on ouvre toujours de la plus longue. En cas d'égalité de longueur, on ouvre de la plus chère avec une seule exception : 3♣ et 3♦ = 1♣.

L'ouverture d'1♦ montre toujours 4 cartes au moins, sauf répartition 4♠-4♥-3♦-2♣.

L'ouverture de 1 à la couleur est une ouverture très imprécise,  
puisqu'elle va de 12H (ou 13HL) à 23HL.

Dès qu'un fit MAJEUR est connu, on joue définitivement dans cette couleur.

On soutient en majeure avec 3 cartes  
au niveau de 2 : 6-10HLD, au niveau de 3 : 11-12HLD, au niveau de 4 : 13-14HLD.

→ Corollaire : toute autre enchère postérieure à la découverte du fit est artificielle et exploratoire (manche ? chelem ?).

Après une ouverture mineure, priorité à la recherche d'un fit en MAJEURE.  
A défaut, recherche de SA ; dernier ressort : on joue en mineure.

On soutient en mineure avec 5 cartes et une main irrégulière sans majeure.  
Soutien au niveau de 2 : 6-10HLD ; au niveau de 3 : 11-12HLD.

1SA (1SA « poubelle ») en réponse à l'ouverture d'1♦/♥/♠ signifie :  
« J'ai 6 à 10HL, sans majeure 4<sup>ème</sup> annonçable, et sans fit (main irrégulière possible) » ;  
sur l'ouverture 1♣ : « J'ai 8 à 10HL, sans majeure 4<sup>ème</sup> annonçable, et une main régulière ».

→ Attention : en cas d'impossibilité (p. ex. sur 1♣, avec 6H : ♠D76 ♥R87 ♦543 ♣V975), répondre 1♦<sup>2</sup>.

Les changements de couleur du répondant sont FORCING, soutiens et SA NON FORCING.

La poursuite des enchères se fait sous la barre de sécurité (table de décision).  
Complément : Sans manche, il est inutile d'améliorer un contrat partiel.

Après 3 couleurs nommées, il est rare de trouver un fit dans la 4ème,  
et on s'oriente presque toujours vers SA.

Après une redemande à SA (ex : 1♦ - 1♥ - 1SA) de l'ouvreur,  
la répétition d'une couleur par le répondant (ici 2♥) est un arrêt absolu.

→ Rappel : avec un jeu faible et 5 cartes seulement, le répondant DOIT répéter sa couleur : ♠D76 ♥RV873 ♦54 ♣V9 : 2♥.

Convention Stayman : A partir de 8HL, le répondant à l'ouverture de 1SA annonce  
2♣ (Stayman) chaque fois qu'il possède une majeure exactement 4<sup>ème</sup>.

<sup>1</sup> Rappel : c'est souvent celui qui a le jeu le plus faible qui est capitaine...

<sup>2</sup> Il s'agit d'une 2ème sorte d'enchère poubelle « de misère », beaucoup plus rare. Mais ne dites ni « passe », ni 1SA !

Le Texas : A partir de 0HL, le répondant à l'ouverture de 1SA annonce 2♦/♥ (Texas pour ♥/♠) chaque fois qu'il possède une majeure au moins 5<sup>ème</sup>, sans majeure 4<sup>ème</sup> (priorité du Stayman sur le Texas).

Après un Texas transformé par l'ouvreur, le répondant doit passer jusqu'à 7HL(D). à partir de 8HL(D), il doit revenir à SA avec 5 cartes (proposition à 2SA ou manche à 3SA), nommer à nouveau sa couleur (♥/♠) avec 6 cartes ou plus (proposition à 3 ou manche à 4).

Sur l'ouverture d'1SA, avec un 5-4 majeur et  $\geq 8HL$ , on fait un STAYMAN :  
Si le fit est trouvé, pas de problème. Sur la réponse de 2♦ :  
on annonce sa majeure de 5 cartes au palier de 2 avec 8HL, au palier de 3 avec plus.

Sur l'ouverture d'1SA, avec un bicolore majeur 5-5 et une main de manche, le répondant fait un Texas à 2♥ (pour les ♠) puis annonce 4♥.  
L'ouvreur passe ou rectifie à 4♠.

Sur l'ouverture de 2SA, idem Stayman et Texas (addition avec 4 points de moins) : mais les enchères propositionnelles N'EXISTENT PLUS (on est déjà à la manche).

Ouverture à la couleur : changement de couleur 2 sur 1 sans saut forcing et autoforcing.

Lorsque l'on veut annoncer un 2 sur 1, sans fit ( ou parfois avec un fit, jeu fort), on annonce sa couleur la plus longue d'abord.

En cas d'égalité de longueur, la plus chère avec un 5-5, et la moins chère avec un 4-4.

A partir de 15HL(D), le changement de couleur est obligatoire, même avec le fit.

2♣ sur 1♦ annonce évidemment toujours un jeu fort (11H ou 12HL et plus) :  
Il peut annoncer du ♣ (5 cartes) ou parfois cacher un fit ♦ trop fort pour 3♦.

Après 1♦-2♣, redemande à 2SA : main régulière de 12 à 14H, avec ou sans majeure(s).

L'ouvreur unicolore répète sa couleur sans saut jusqu'à 16HL, avec saut au-delà.  
Après la séquence 1♥-1♠-2♥, qui promet 6 cartes, 2 cartes à ♥ suffisent pour fitter.

Même avec un saut, une répétition de couleur de l'ouvreur n'est pas forcing.

Avec un unicolore MINEUR, la priorité reste à la recherche d'une manche à SA, même quand vous êtes fittés, car vous pouvez compter sur 5 ou 6 levées dans la couleur.  
RAPPEL : il est plus facile de faire une manche à 3SA (9 levées) qu'à 5♣/♦ (11 levées).

Une nouvelle couleur de l'ouvreur au niveau de 2 promet toujours 5 cartes dans l'ouverture.

L'ouvreur ne peut dépasser la répétition de l'ouverture qu'avec un jeu fort (>19HL).

Un jeu bicolore peut (doit) toujours être annoncé par l'ouvreur si le bicolore est économique. Il indique, chez l'ouvreur, 13 à 19 points HL. Ce bicolore économique n'est PAS FORCING.

Avec un jeu fort (20 à 23HL) et un bicolore économique, l'ouvreur annonce sa deuxième couleur avec un saut (« bicolore à saut », FORCING DE MANCHE).

Après la nomination de 2 couleurs par l'ouvreur,  
la répétition de sa couleur par le répondant PROMET 6 CARTES.

→Avec 5 cartes, vous DEVEZ faire une autre enchère, le plus souvent une « préférence » pour une des couleurs de l'ouvreur.

En réponse au bicolore économique de l'ouvreur, après un 2 sur 1, tous les soutiens de la 2<sup>ème</sup> couleur sont FORCING.

Avec un fit à ♥, on annonce 4♥ avec une main « minimale » (13-14HLD), et on annonce 3♥ avec une main plus forte... (chelemisant, 15HLD et plus) :

→C'est à ♥, en effet, après la séquence 1♠ - 2♣/♦ - 2♥, que cette situation se présente le plus souvent.