

LES REGLES DU JEU DE BRIDGE¹ (1)

La table

- Deux paires² de partenaires qui s'affrontent : Nord-Sud contre Est-Ouest.

	♠ R V 10 7 ♥ D 4 ♦ 7 6 4 3 ♣ A D 3	
♠ D 8 4 3 ♥ V 10 9 8 ♦ D 9 8 2 ♣ 7	N O E S	♠ 9 2 ♥ 7 3 2 ♦ V 10 ♣ V 10 9 8 6 2
	♠ A 6 5 ♥ A R 6 5 ♦ A R 5 ♣ R 5 4	

- Un donneur distribue les cartes dans le sens « horaire », une par une, après brassage³.
 - ▶ Chacun possède donc 13 des 52 cartes. **RETENEZ** le nombre **13**.
 - ▶ Après chaque donne, le joueur suivant (celui de gauche) devient donneur.
- Chaque joueur range ses cartes par couleur (♠, ♥, ♦, ♣) et dans l'ordre décroissant de force dans chaque couleur, l'As étant la plus forte : ARDV1098765432. Il existe 13 cartes par couleur.
 - ▶ On appelle « honneurs » les grosses cartes, jusqu'au 10 compris.
 - ▶ Les cartes du 9 au 2 sont des « petites cartes ».

Le but du jeu

- Faire le maximum de levées (ou « plis », ou « tricks », ce dernier terme étant rare et désuet).
 - ▶ Une levée comporte 4 cartes, jouées dans l'ordre (sens horaire) par les quatre joueurs.
 - ▶ La plus forte emporte ou « fait » la levée. Ex : Nord joue R de ♠ (noté ♠R), Est le ♠9, Sud le ♠5, et Ouest le ♠3. Nord gagne ce pli, et joue une autre carte quelconque de son choix (p. ex. le 6♦)
 - ▶ Chacun des autres joueurs pose à son tour une carte (ici ♦ obligatoirement, le ♦6 ayant été rejoué par le gagnant de la levée précédente) pour le pli suivant (Est joue le ♦10, Sud le ♦5, et Ouest le ♦2) remporté par exemple ici par Est, qui rejoue ce qu'il veut et ainsi de suite jusqu'à épuisement des cartes.
 - ▶ Il y a donc en tout 13 levées (52 cartes divisées par 4). **RETENEZ** le nombre **13**.
- SEULE OBLIGATION : Fournir de la COULEUR demandée par le joueur qui joue la première carte de la levée (celui qui a remporté le pli précédent). N'importe quelle carte de la couleur est admise.
 - ▶ Corollaire : Si vous n'avez plus de carte dans la couleur demandée, vous pouvez choisir n'importe quelle autre carte de n'importe quelle autre couleur (il n'y a plus AUCUNE OBLIGATION⁴).
- A la fin de la donne, TREIZE levées ont été gagnées, certaines par un camp (Est-Ouest p. ex.), les autres par l'autre camp (Nord-Sud). Dans l'exemple de la figure : 12 par N-S, 1 seule par E-O.

Principe : les deux camps doivent gagner
le maximum des levées permises par leur jeu.

EN RESUME :
Toute personne sachant compter jusqu'à TREIZE
peut jouer au BRIDGE

¹ Règle très simplifiée, mais suffisante.

² Nous soulignons les termes importants, qui font partie du vocabulaire « bridgesque ».

³ C'est le partenaire qui mélange les cartes, et l'adversaire de droite qui « coupe ».

⁴ J'insiste, pour les joueurs de belote ou de tarots : au bridge, on n'est JAMAIS obligé de « monter » ou de « descendre » sur une carte adverse. De même (cf. plus loin), on n'est JAMAIS obligé de « couper ».

Exercices

Ces exercices sont destinés aux personnes qui n'ont jamais joué au bridge, pour bien comprendre la REGLE DU JEU. Cependant, ceux qui connaissent déjà le bridge peuvent en tirer profit à titre d'entraînement.

On vous distribue la « main » suivante :

♠ AD876 ♥ RV54 ♦ V9 ♣ D43

1°) Vous avez compris que les grosses cartes (A, R, D, parfois V) vous permettraient de « remporter » des plis. Estimez-vous que vous avez une « belle » main ? En d'autres termes, est-ce que vous avez une main supérieure à la moyenne (il y a 4 As, 4 Rois, 4 Dames et 4 Valets en circulation).

2°) Vous êtes en Ouest avec la « main » ci-dessus, et imaginez que votre partenaire, en Est, possède l'As de ♦, l'As de ♣ et l'As de ♥. C'est à vous de jouer. Combien de plis ferez-vous au minimum (au total, avec votre partenaire, bien sûr) ?

3°) Votre main a-t-elle quelque chose de particulier, qui puisse vous faire « tiquer » ?

Nouvelle main, autre donne :

♠ ARDV109876 ♥ 104 ♦ V ♣ 5

4°) Vous êtes en Ouest, et c'est à vous de jouer : combien de levées ferez-vous au minimum (votre partenaire n'a rien d'intéressant) ?

5°) Vous êtes toujours en Ouest, mais c'est Nord qui doit jouer. Combien de levées pouvez-vous espérer faire ?

Corrigé et commentaires

Exercice 1 : Vous avez un As (c'est la moyenne), un Roi (c'est également la moyenne). Vous avez aussi 2 Dames (plus que la moyenne, puisque les 3 autres joueurs ne peuvent posséder au total que 2 dames), et 2 Valets (même remarque). Vous avez donc plutôt une « belle » main.

Exercice 2 : 5 levées : As de ♠ (tout le monde fournit une carte forcément plus petite, la plus petite de son jeu, évidemment), puis vous jouez le 4 de ♥ pour l'As de votre partenaire, qui gagne et qui rejoue ♥. Vous gagnez avec le Roi (puisque l'As est « tombé » dans la levée précédente). Vous jouez alors ♦ pour l'As de ♦ de votre partenaire, qui rejoue l'As de ♣.

Remarques essentielles :

Si vous jouez comme ci-dessus, avec votre partenaire, « bille en tête », vos As puis les Rois qui les accompagnent, vous ferez TOUJOURS 5 levées. Mais vous ne ferez JAMAIS plus de 5 levées. En effet, toutes vos cartes plus petites, y compris les Dames et les Valets, seront prises par les cartes adverses qui restent.

Si vous jouez très bien (donc dans un ordre différent) vos cartes, ce jeu peut rapporter NEUF levées (croyez-moi !).

Mais si, dans cette tentative, vous vous trompez, vous pourriez bien n'en faire plus que 4, voire même 3.

Vous avez là TOUTE LA PHILOSOPHIE DU BRIDGE : jouer pour essayer améliorer le nombre de levées gagnées, parfois au risque d'en perdre.

Exercice 3 : Cette main comporte 14 cartes (5 ♠, 4 ♥, 2 ♦, et 3 ♣) ! Il s'agit donc d'une « fausse donne ». Il est impératif de s'en apercevoir avant de jouer la première carte. En partie libre, on « redonne » (le même joueur, qui a donné, recommence). En tournoi, il faut appeler l'arbitre. Conclusion : comptez SYSTEMATIQUEMENT vos cartes AVANT de commencer à jouer (vous devez savoir compter jusqu'à 13, et non 14 !).

Exercice 4 : Vous jouez l'As de ♠, puis le Roi de ♠, devenu « maître », puis la Dame, le Valet, et ainsi de suite.

Ayant 9 cartes « maîtresses » à ♠, vous allez faire neuf levées, bien sûr. Les autres cartes ne valent rien ! Donc, en tout, neuf levées.

Exercice 5 : Cette fois, Nord, s'il n'est pas complètement fou (ou distrait !), ne va pas jouer ♠ ! Les adversaires ne joueront jamais ♠, et vont donc gagner leurs As, Rois et Dames dans les autres couleurs. Vous serez obligé de « défausser » vos ♠ maîtres ! Vous pouvez donc ne réaliser aucune levée ! Le seul cas (espoir ténu) résiderait dans le cas où à la fin de la donne, il ne reste à l'adversaire que du ♠ ! Lui serait alors obligé d'en jouer !