

## LES OUVERTURES DE BARRAGE

Il s'agit ici des ouvertures à partir du palier de 3. Elles sont réservées à des mains trop faibles pour être ouvertes au palier de 1 (donc limitées à 12HL), et comportant une couleur longue (au moins sept cartes).

### Le principe du barrage :

- Ouvrir avec l'idée que l'on est d'emblée « en sacrifice », donc que l'on peut perdre (1, 2, ou 3 de chute) avec un risque minime par rapport au gain supposé de l'adversaire. Exemple ci-contre :
  - Dans le silence adverse, Est-Ouest : 1♦ - 1♥ - 2♥ - 4♥.
  - Après l'ouverture de Sud à 3♣, Ouest ne peut que passer, et Est va-t-il réveiller avec 5♥ anémiques ? Peut-être pas.
  - Sud va donc jouer 3♣ avec 1 à 2 de chute (contrés) s'il y a une bonne défense, donc 100 ou 300 (vulnérable 200 ou 500) contre une manche certaine en face (420 ou 620).
- Si malgré tout, Est-Ouest jouent, on aura considérablement gêné leurs enchères.

♠ V 10 8 6 3 2		
♥ R 10 6		
♦ A 10 5		
♣ 8		
♠ R 4		♠ A 7 5
♥ A V 9 3		♥ D 8 7 4 2
♦ R D 9 6		♦ V 7 2
♣ V 7 4		♣ A 2
	♠ D 9	
	♥ 5	
	♦ 8 4 3	
	♣ R D 10 9 6 5 3	

### Les conditions de l'ouverture de barrage :

#### La qualité de la couleur longue :

- L'objectif décrit est rempli avec des couleurs longues et solides. Ex : ♠RDV10653 ♥7 ♦93 ♣V95.
  - Importance des cartes intermédiaires : ♠RD109753 mieux que ♠RD87542.
  - ♠RDV10653 assure 6 levées, ♠RD109753 : 5 ou 6 levées, ♠RD87542 : max 5, souvent 4 levées.
- Remarque : ces mains n'assurent aucune levée en défense ! Elles n'ont de valeur qu'à l'atout ♠ !

**Principe : la qualité d'une main de barrage se juge en levées et non en points.**  
**La couleur doit être riche en cartes intermédiaires.**

#### L'influence de la vulnérabilité :

- L'ouverture de barrage sera quelquefois (souvent ?) jouée, le + souvent contrée (cf. exemple du haut).
- Chute prévisible : elle dépend
  - du compte des levées dans la couleur, donc de sa qualité : souvent 5 ou 6 levées.
  - du nombre de levées apportées par le partenaire :
    - ▶ Par principe, on compte au moins une levée chez lui<sup>1</sup> (est-ce trop demander ?).
- 500 (2 de chute vulnérable et 3 de chute NV) : acceptable contre 620 (et même 420, en match par 4).
- On peut donc ouvrir en barrage avec 5 levées de jeu NV et 6 levées de jeu V : CQFD.

**Principe : On ouvre en barrage quand on pense faire 2 de chute vulnérable et 3 de chute non vulnérable au palier choisi, en espérant une levée chez le partenaire.**

#### Force globale et emplacement des honneurs :

- Attention : si vos points, en HL, atteignent 13, ouvrez de 1 et non en barrage !
  - Avec ♠6 ♥RDV9732 ♦AV3 ♣105, on ouvre de 1♥ (14HL).
- Regardez le jeu de droite : 4 ou 5 levées à ♥ + AR à ♦ font bien 6 levées. MAIS :
  - ♦AR font 2 levées même si vous jouez en défense (aussi bien que si vous jouez en barrage).
  - Ces deux cartes sont en fait une contrindication absolue à jouer en barrage. Il vaut beaucoup mieux laisser les autres jouer, et les faire chuter (vous avez déjà 2 levées à peu près sûres !).

♠ 3
♥ D 10 9 8 4 3 2
♦ A R 2
♣ 4 3

**RESUME : Les ouvertures de barrage ont toujours moins de 10H.**  
**Elles comportent une belle couleur longue, riche en cartes intermédiaires.**  
**La valeur en levées est conforme à la règle des 2 et 3 (fonction de la vulnérabilité).**  
**Pas plus d'1 levée de défense extérieure à la couleur longue.**

<sup>1</sup> Remarque, si vous avez au maximum 9H, et si votre partenaire apporte moins d'1 levée (5H max), les adversaires ont 25H au bas mot, donc de quoi annoncer la manche. C'est pourquoi vous ne risquez pas grand-chose !