

## COMPLEMENTS SUR L'OUVERTURE DE 1 A LA COULEUR (2)

### La réponse de 1SA sur une ouverture mineure<sup>1</sup> (1♣/♦) :

- L'ouverture mineure laisse la place au répondant pour parler de ses majeures au moins 4<sup>èmes</sup> :
  - Sur 1♣, on a toujours la place de changer de couleur. Donc, 1SA est toujours régulier (8-10HL).
  - Cette enchère est même prioritaire avec une main régulière sans majeure (celle-ci serait prioritaire) :
    - ▶ Avec ♠V4 ♥R93 ♦D752 ♣D1084, dire 1SA et non 1♦ sur 1♣ d'ouverture.
    - ▶ Par contre, avec ♠2 ♥R95 ♦D10862 ♣D872 : sur 1♣, le singleton ♠ oblige à dire 1♦.
  - Sur 1♦, la réponse d'1SA peut provenir parfois d'une main irrégulière (« SA poubelle ») :
    - ▶ Avec ♠3 ♥752 ♦D104 ♣AV7643, sur 1♦ : 2♣ interdit, passe impossible, donc 1SA.
- Astuce : sur ouverture d'1♣, avec impossibilité de dire 1SA (8-10HL) ou 2♣ (6-10HLD, 5 cartes) :
  - Dire 1♦, même sans ♦ vrai. Exemple : avec ♠873 ♥V108 ♦D54 ♣R432, dire 1♦ sur 1♣.

### La réponse de 2♣ sur l'ouverture de 1♦ :

- Seul cas d'un changement de couleur 2 sur 1, sur l'ouverture de 1♦...
- Comme tous les changements de couleur 2 sur 1, nécessite 11H ou 12HL. Forcing et auto-forcing.

### Priorité à l'enchère de SA (1SA : 6 à 10HL, 2SA : 11-12HL, 3SA : 13-15HL) :

- L'enchère de 2♣ sur 1♦ est donc nécessairement irrégulière (régulier, vous auriez dit SA).
  - Elle comporte le plus souvent 5 cartes à ♣, MAIS :
  - Elle peut aussi cacher un fit à ♦, exprimé ultérieurement. Ex. : ♠5 ♥RD6 ♦AD1083 ♣V642.
    - ▶ Sur 1♦ d'ouverture : trop fort pour 2♦ ou même 3♦ (11-12HLD), donc d'abord 2♣.

Principe : 2♣ sur 1♦ annonce toujours un jeu fort (11H ou 12HL et plus).

Il peut annoncer du ♣ (5 cartes) ou parfois cacher un fit ♦ trop fort pour 3♦ !

### Le choix entre 2♣ et l'annonce d'une majeure (♥ ou ♠) :

- Avec 4 cartes en majeure ET 5 cartes à ♣, la règle de la plus longue en réponse s'applique, MAIS :
  - A condition qu'on en ait les « moyens », c'est-à-dire manche garantie (12H ou 13HL au moins).
    - ▶ On parlera de la majeure plus tard. Ex. : ♠RD96 ♥D2 ♦5 ♣AD9764, on dit d'abord 2♣.
  - Avec 5 à 12HL, même avec 5 ♣, on sera « contraint » de parler de la majeure d'abord.
    - ▶ Exemple : avec ♠AV83 ♥74 ♦V6 ♣AV853, la manche n'est pas garantie, prudence : 1♠.

Principe : Sur 1♦, avec une majeure 4<sup>ème</sup> et 5 cartes à ♣, on annonce les ♣ en 1<sup>er</sup> (2♣), mais SEULEMENT si la manche est garantie. Sinon, la majeure (1♥/♠) d'abord !

### Les redemandes à SA de l'ouvreur après un changement de couleur :

#### La redemande à 1SA, déjà vue précédemment :

- 12-14H (13-15HL), main régulière non ouverte d'1SA car insuffisante en points.

#### La redemande à 2SA sans saut (après le début 1♦-2♣), 12-15HL également :

- Rappel : 2♣ est forcing, avec ♠R104 ♥AV5 ♦R872 ♣D63, l'ouvreur redemande 2SA (quoi d'autre ?).
- Attention : Tout jeu régulier, même avec une ou deux majeures, doit être redemandé à 2SA. Sinon :
  - On annoncerait une main bicolore ! Ex. : ♠RD83 ♥A1075 ♦D63 ♣D4. Après 1♦-2♣ : 2SA.
  - Avec 5 cartes à ♣ et 4 dans une majeure (cf. plus haut), le répondant l'annoncera de toutes façons !

Après 1♦-2♣, la redemande à 2SA indique une main régulière, avec ou sans majeure(s) !

#### Redemande à 2SA avec saut après 1♦/♥/♠ sur 1♣/♦/♥, déjà vue précédemment :

- 18-19H (19-20HL), main régulière non ouverte d'1SA (trop de points), ni de 2SA (pas assez de points).

#### Redemande à 3SA après changement de couleur 2 sur 1 (ouverture 1♦/♥/♠) :

- Saut, avec 18-19H (19-20HL), main régulière : on aurait dit 2SA après un changt de couleur 1 sur 1.

<sup>1</sup> Rappel permanent des priorités, dans l'ordre : 1°) Recherche d'un fit majeur, 2°) contrat à SA, 3°) fit mineur.