

OUVERTURE DE 1 A LA COULEUR, DEVELOPPEMENTS (1)

L'Université du Bridge a pensé, à juste raison, qu'il fallait étudier rapidement les « séquences » qui suivent les ouvertures, appelées « développements », plutôt que d'apprendre toutes les ouvertures, puis toutes les réponses, plan qui est celui des livres plus anciens. Nous adoptons cette façon de faire.

Le répondant après l'ouverture de 1 en majeure (1♥/♠) :

- Rappel : L'ouverture de 1 à la couleur est une ouverture très imprécise, puisqu'elle va de 13HL à 23HL (voir les cours sur l'ouverture au niveau de 1 à la couleur). Lorsque l'ouverture est majeure, le répondant ne connaît que 2 éléments :
 - L'ouvreur a au moins 5 cartes dans sa couleur majeure (avec par conséquent 1 point L au moins).
 - L'ouvreur a l'ouverture, donc 13 points HL ou plus.
- Conséquence pour le répondant, qui additionne ses points à ceux de l'ouvreur :
 - « Je connais le plancher des points totaux : 13HL chez l'ouvreur + les miens ».
 - « Je connais aussi le plafond : 23HL chez l'ouvreur + les miens ».
 - ▶ La « fourchette » du total est donc très large, à 10 points près... !
 - « Est-ce que j'ai un fit : oui, avec 3 cartes dans la couleur ou plus ; non, avec moins de 3 cartes ».
- Dès que le fit est connu, il faut le dire le plus vite possible : on jouera dans cette couleur majeure.

Principe : Dès que le fit MAJEUR est connu, on joue définitivement dans cette couleur.

Si le répondant est fitté : il le dit !

- Dès que le répondant est fitté, il réévalue sa main (voir le chapitre évaluation des mains), en points HLD. Exemple : ♠D543 ♥3 ♦107652 ♣532. Après l'ouverture d'1♠, cette main « vaut » 7HLD.
 - 0 à 5HLD : Passé. Seule enchère possible. Pourquoi ne pas soutenir, malgré l'existence du fit ?
 - ▶ Même si l'ouvreur possède 23HL (très peu probable), la manche est très lointaine.
 - ▶ On ne risque donc pas de l'« empailler ». On passe.
 - 6 à 10HLD : 2♥/♠. Cette fois, si l'ouvreur est fort, la manche devient possible. Il est essentiel de fitter le plus vite possible (sinon, l'ouvreur en déduira l'absence de fit !). Ce fit simple indique 6 à 10HLD, ni plus, ni moins. C'est au tour de l'ouvreur d'additionner ses points aux vôtres :
 - ▶ La « fourchette » possible se rétrécit (plus que 4 points). Une manche est-elle possible ?

Principe : A partir de 6HLD, avec 3 cartes ou plus dans la couleur de l'ouvreur, le répondant fitté doit soutenir l'ouvreur. De 6 à 10HLD, il donne un soutien simple.

- 11-12HLD : 3♥/♠. Il s'agit d'une enchère propositionnelle ou *limit-bid*. Rappelez-vous (voir les chapitres sur le sujet) : L'ouvreur ayant 13HL ou plus, on est tout près de la manche.
 - ▶ Le niveau de 3 (♥ ou ♠) ne devrait pas être en danger. Si l'ouvreur n'est pas minimum :
 - ▶ A partir de 16 HLD, il conclura à la manche (voire au chelem s'il possède 22 à 25HLD !).

Principe : Avec 11-12HLD exactement, le répondant fitté fait une enchère « limite ».

- 13 à 17HLD¹ : 4♥/♠. A partir de 13HLD, vous avez la « valeur d'une ouverture » (même si vous ne l'aviez pas avant revalorisation). Adage : « ouverture + ouverture = manche ».
 - ▶ L'ouvreur additionne ses points et, en l'absence d'une perspective de chelem, passe.

Principe : Avec la valeur d'une ouverture, en face d'une ouverture, on doit aller à la manche.

- 18-19HLD : 5♥/♠. Cette fois, un chelem est possible : Proposition de chelem
- 20-22HLD : 6♥/♠. Petit chelem. Le nombre de points *statistique* est atteint.
- 23+HLD : 7♥/♠. Grand chelem, *statistique*.

RÉSUMÉ : Dès qu'il existe un fit, on le dit (par un soutien).

Le renseignement sur le nombre de points est donné par le niveau du soutien.

L'ouvreur additionne maintenant ses points et décide ou non de poursuivre les enchères.

- Lorsqu'on n'a pas le fit, on utilise d'autres enchères, qui seront vues plus tard.

Prochain cours : Après l'ouverture de 1 en mineure...

¹ Cette enchère n'est pas celle du SEF, mais en attendant d'autres instructions, vous devez la faire.