

## LA LEVÉE (DECLARANT ET FLANC), suite

La quatrième carte de la levée

Il s'agit de la position la plus confortable, où la décision est la plus facile à prendre.

- Vous possédez une ou des cartes permettant de gagner la levée. 2 options :
  - Vous prenez avec la plus petite carte « prenante ».
    - Vous faites la levée. Attention : c'est maintenant à vous de prendre la décision de la suite du jeu !
  - Vous pouvez aussi décider de laisser la main :
    - **Ceci est fonction de votre plan de jeu.** Il faut constamment penser au plan de jeu.
- Vous ne pouvez pas prendre, car vous n'avez pas de carte de niveau suffisant.
  - Vous fournissez évidemment une petite carte. Mais attention :
  - Vous possédez peut-être plusieurs petites cartes, dites « inutiles ».
    - Profitez-en pour **choisir celle que vous allez donner** et signaler ainsi quelque chose à votre partenaire (ou pour tromper votre adversaire si vous êtes déclarant).
    - La signalisation sera étudiée ultérieurement.

Règle générale : En quatrième, on prend ou on signale.

## COMPLEMENTS INDISPENSABLES

Vous possédez une séquence (de 2 ou 3 cartes)

- Vous décidez d'attaquer la couleur de votre séquence :

|                |                       |     |
|----------------|-----------------------|-----|
| <u>R</u> D V x | x x x<br>□<br>x x x x | A x |
|----------------|-----------------------|-----|
- Les trois (ou les 2) cartes de la séquence sont **équivalentes**.
- Vous devez jouer la tête de séquence. Voyez-vous pourquoi (exemple ci-dessus) ?
  - Si vous jouez le Valet, votre partenaire qui a (peut-être) l'As, ne saura pas s'il doit monter, ne sachant pas où sont le Roi ni la Dame.
  - Si vous jouez la Dame, idem (où est le Roi ?).
  - Tandis qu'en jouant le Roi, son As est maintenant équivalent, et il pourra l'économiser en connaissance de cause.
  - Si votre séquence est de deux cartes seulement, la règle est la même.

Règle générale : Pour attaquer une levée avec une séquence, jouez la tête de séquence.

Corollaire 1 : lorsque vous attaquez d'un honneur, il est évident que vous n'êtes pas en train de le sacrifier, et donc vous promettez l'honneur immédiatement inférieur. Cette règle est valable jusqu'à la séquence 10 9 (8), mais ne l'est plus à partir du 9.

Corollaire 2 : lorsque vous attaquez d'un honneur, vous niez (sauf exceptions sans objet ici) l'existence de l'honneur au dessus. L'attaque de la Dame nie le Roi, par exemple.

La suite la semaine prochaine...