

1♣-P-P-2♦-?

Fiche révisée d'après le SEF 2024

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	passee	passee	2♦*
?			

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF. L'ouverture d'1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore.

→ Le passe de Nord, votre partenaire, provient d'une main inférieure à 5HL et ne contient pas d'As.

→ L'enchère de 2♦* en réveil montre un bicolore majeur avec au moins 5 cartes à ♥ et 5 cartes à ♠ (SEF 2024, p. 82). Cette enchère devra toujours être alertée. C'est une enchère forte, 14HL et plus. Mais attention, il s'agit d'un adversaire : faut-il lui faire confiance ? C'est ce bicolore ♥/♠ qui est retenu ici.

→ Votre partenaire étant très faible, vous ne réveillerez qu'avec quelque chose d'important à dire, soit une main distribuée, soit une main forte, de 19HL au moins (vous parlez « tout seul »).

→ L'astérisque * indique une dénomination à alerter.

- Passe NF De 12H à 18HL, sans meilleure enchère.
- X F D'appel. 19HL et plus, sans meilleure enchère.
- 2♥ NF 19+HL, arrêt à ♥. Le contre des ♥ sera punitif. Ex. : ♠RV3 ♥ADV ♦72 ♣ADV74.
- 2♠ NF 19+HL, arrêt à ♠. Le contre des ♠ sera punitif.
- 2SA NF 19-20HL, arrêts ♥ et ♠. Dangereux, avec des ♣ solides.
- 3♣ NF Unicolore ♣ fort, 6 cartes, 18HL et plus.
- 3♦ NF Violent bicolore 6 cartes à ♣ et 5 à ♦, 20HL (16H) et plus (ce n'est pas un cue-bid).
- 3SA NF 9 levées visibles sur entame ♥ ou ♠. Exemple : ♠R4 ♥AD ♦RV ♣ARD10983.
- 4SA F Barrage, en « attaque-défense », violent bicolore 6 ♣ et 5 ♦, 14 à 19HL.

**Principe : Avec 2♦ de réveil sur une mineure, l'adversaire montre un bicolore majeur.
Avec un jeu fort, défendez malgré le passe de votre partenaire.**

1♣-P-P-2♦-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
passee	passee	2♦*	passee
?			

Voir page suivante

1♣-P-P-2♦-P-? (suite)

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
passe	passe	2♦*	passe
?			

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. L'ouverture d'1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore. Mais il s'agit ici d'un adversaire, dont le système peut être différent, notamment « ♦ 4^{ème} ». Bien entendu, le partenaire de l'ouvreur, Est, doit alerter si 1♣ d'ouverture peut contenir 2 cartes, voire moins...

→ Vous avez passé, mais votre main peut aller jusqu'à 17HL, notamment si vous êtes long à ♣ et que vous n'avez que 6 cartes en majeures. Votre partenaire le sait.

→ Le passe d'Ouest provient d'une main inférieure à 6HL et ne contient pas d'As. Cependant, attention s'il s'agit d'un adversaire, qui joue peut-être différemment...

→ L'enchère de 2♦* en réveil montre un bicolore majeur avec au moins 5 cartes à ♥ et 5 cartes à ♠ (SEF 2024, p. 82). Cette enchère devra toujours être alertée. C'est une enchère forte, 14HL et plus, même en réveil. En effet, sans l'ouverture, il vaut mieux annoncer son bicolore naturellement.

→ Le passe de l'ouvreur au deuxième tour signifie simplement qu'il n'a rien de plus à ajouter, mais il peut posséder jusqu'à 17HL, même sans contre d'appel.

- Passe NF Possible avec un misfit complet (trois cartes à ♦/♥), 6-7 cartes à ♣ au minimum.
Exemple : ♠DV6 ♥8 ♦75 ♣RV97643 (un peu insuffisant pour 2♣ au premier tour).
- 2♥ NF Préférence, 2 cartes au minimum à ♥, sans meilleure enchère. 10HL au plus.
- 2♠ NF Préférence, 2 cartes au minimum à ♠, sans meilleure enchère. 10HL au plus.
- 2SA NF 11-12HL, au plus 2♥ et 2♠, tenue ♣. Ou bien (grande compétition) forcing, conventionnel avec une majeure de 3 cartes, ♥ ou ♠. Nord répond classiquement :
 - 3♥ NF Minimum, 14-15HL. Sud passe, rectifie à 3♠ ou poursuit.
 - 3♠ F 6 ou 7 cartes à ♠, espoir de chelem, à partir de 16HL. Demande de contrôles. 4♥ de Sud indique un fit ♥ et un misfit ♠.
 - 4♣ F Espoir de chelem avec 6 ou 7 cartes à ♥. Blackwood à l'atout ♥.
 - 4♦ F ♥ ou ♠ indifférent, non minimum 16-17HLD. BW sans atout fixé.
- 3♣* F Forcing de manche (13HLD et +). Au moins une majeure 4ème (fit 9ème certain : avec 3 cartes seulement, on aurait dit 2SA, voir ci-dessus). Levées de défense en mineures. Nord :
 - 3♥ NF Minimum, 14-15HL. Sud rectifie à 3♠, chelemisant, ou 4♠, arrêt.
 - 3♠ F A partir de 16HL, veut bien jouer 4♥. 4SA Blackwood sans connaître l'atout.
 - 3SA F Coup de frein, minimum, 13-14HL. BW sans atout fixé.
 - 4♣ F Espoir de chelem avec 6 ou 7 cartes à ♥. Blackwood à l'atout ♥.
 - 4♦ F ♥ ou ♠ indifférent, non minimum 16-17HLD. BW sans atout fixé.
- 3♦ F Espoir de manche, 3 ♥ et 3 ♠ commandés par un honneur, 11-12HLD.
- 3♥ NF 4 cartes à ♥, tendance barrage (peu utile ici), maximum 12HLD.
- 3♠ NF 4 cartes à ♠, tendance barrage (peu utile ici), maximum 12HLD.
- 3SA NF Pour les jouer.
- 4♣ F Cue-bid, splinter, court à ♣, fitté à ♥ et/ou à ♠. Exemple : ♠R4 ♥D8765 ♦A9652 ♣8 (intervention inappropriée au premier tour).
- 4♦ F Court à ♦, As de ♣, 4 ou 5 cartes dans une majeure (pas d'intervention au 1er tour).
- 4♥ NF 4 ou 5 cartes à ♥, « attaque-défense » avec 12HLD maximum (9H, sans As).
- 4♠ NF 4 ou 5 cartes à ♠, « attaque-défense » avec 12HLD maximum (9H, sans As).

**Principe : En réveil sur 1♣, 2♦ annonce un bicolore majeur (ouverture).
Avec la valeur d'une ouverture, le n°2 doit être forcing de manche, sauf gros misfit.**