

## 1♦-1♥-1♠-P-?

Fiche conforme au SEF 2024, inspirée par un article d'Alain Lévy, *Bridgerama n° 511*, juin 2024, p. 14.

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	1♥	1♠	Passe
?			

→ **L'ouvreur Sud** a ouvert d'1♦, en majeure 5<sup>ème</sup>, meilleure mineure. Il possède au moins 3 cartes à ♦, le plus souvent 4 cartes ou plus, 12H à 23HL. Le nombre de ♦ est toujours connu dès le deuxième tour d'encheres (système « meilleure mineure »).

→ **L'intervention d'Ouest** à 1♥ promet 9 à 18HL, 5+ cartes à ♥, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 5+ cartes quelconques de 13 à 18HL. Cette intervention peut être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♠ ou à ♣.

→ **La réponse de Nord** promet 4 cartes au moins à ♠ dans une main de 8HL au moins, illimitée. Cette enchère est forcing pour Sud, sauf si le n° 4 parle.

→ **Est passe**, en principe avec 0-12HL, sans meilleure enchère, ou pour punir ultérieurement, profitant du caractère forcing de l'enchère du n°3 (Passe « fort »). Exemple : ♠D1082 ♥2 ♦87652 ♣ARD. Un X ultérieur est normalement toujours punitif. Est n'a, en pratique, jamais plus de 2 cartes à ♥.

→ **La redemande de Sud** est ici une redemande « forcée », du fait qu'1♠ de Nord est forcing. Si le n° 4 s'était manifesté par une enchère, la redemande serait dite « libre », Sud ayant maintenant le droit de Passer. Remarque : la redemande de 3SA fittée (par 4 cartes) n'existe plus, mais traduit l'envie de jouer ce contrat.

- Passe      **⊗**      Le passe d'Est maintient le caractère forcing de la réponse d'1♠.
- 1SA      **NF**      12-14H, comme en l'absence d'intervention. Ne garantit pas l'arrêt dans l'intervention (en effet, cette redemande est « forcée »). Exemple : ♠R107 ♥86 ♦AD98 ♣RV72 → 1SA. Ouest reparle :
  - 2♥      **(NF)**      Enchère d'Ouest, qui répète sa couleur (6<sup>ème</sup>?). Nord :
    - X      **F**      Après une répétition de couleur d'Ouest, X de Nord n'est jamais punitif. Exemple, main de Nord : ♠AD984 ♥74 ♦R2 ♣D1084 → X (Sud dira ici 2♠, main ci-dessus, et la manche sera atteinte facilement).
    - 3♥      **F**      Cue-bid pour vérifier la tenue à ♥, main forcing de manche.
- 2♣      **F**      Bicolore économique, comme dans le silence adverse, 13 à 19HL.
- 2♦      **F**      6 cartes à ♦, voire 5, 13 à 17HL.
- 2♥      **FM**      Cue-bid, avec trois sortes de main : 1<sup>o</sup>) Jeu régulier fitté trop fort (3SA fitté n'existe plus) ; exemple : ♠RV95 ♥A6 ♦AV97 ♣AD3 → 2♥. 2<sup>o</sup>) Jeu irrégulier trop fort pour un splinter. Exemple : ♠ADV4 ♥AD75 ♦AR106 ♣2 → 2♥. 3<sup>o</sup>) Jeu régulier sans arrêt dans la couleur adverse, pour jouer SA. Exemple : ♠AD4 ♥95 ♦ARV96 ♣RV6 → 2♥ (quoi d'autre ?).
- 2♠      **NF**      Soutien simple, 12-14H, ou 12-16HLD, 4 cartes à ♠.
- 2SA      **NF**      18-19H, parfois 20HL (5332), main régulière, 3 cartes à ♠ au plus, arrêt ♥ solide.
- 3♣      **FM**      20-24HL, bicolore à saut avec 5+ cartes à ♦ et 4+ à ♣, comme dans le silence adverse.
- 3♦      **NF**      Unicolore, 6 belles cartes au moins, 18 à 20HL. Pas de fit ♠.
- 3♥      **FM**      Cue-bid à saut, pourrait signifier 4 atouts et main de 2<sup>ème</sup> zone (non SEF).
- 3♠      **NF**      Comme dans le silence adverse, mais un peu atténué. 1<sup>ère</sup> zone ou petite 2<sup>ème</sup> zone, main plutôt excentrée. Exemple : ♠RD62 ♥954 ♦ARV65 ♣7 → 3♠.
- 3SA      **NF**      Plutôt « gambling » avec une belle longue mineure (sinon, avec 18-19H, 2SA). Exemple : ♠108 ♥R5 ♦ARV10763 ♣A4 → 3SA.
- 4♣      **FM**      Splinter avec idéalement 18-20HLD, fitté par 4 cartes à ♠.
- 4♦      **FM**      « Auto-fragment bid », fitté par 4 cartes au moins à ♠, confirme la couleur longue et utilisable à ♦ (5 très belles cartes ou 6 belles), 18 à 23HLD. Souvent plus intéressant qu'un splinter...
- 4♠      **NF**      Double saut, main de 1<sup>ère</sup> zone (12-14H), souvent 6-4. Comme dans le silence adverse, attaque-défense, avec 16-19HLD.

**Principes : Après une intervention du n° 2 et réponse du n° 3,  
quand le n° 4 passe, les redemandes de l'ouvreur sont « forcées »  
Elles diffèrent peu des réponses dans le silence adverse,  
avec toutefois la possibilité d'un cue-bid.  
L'enchère de 3SA fittée n'existe plus, et devient naturelle, pour les jouer.**