Sud	Nord
2•*	3♣
?	

^{*} Forcing de manche

Plusieurs types de mains fortes s'ouvrent de 2♦ « forcing de manche », 2♦ FM (SEF) :

- 1°) L'ancien 2 fort en majeure (6 cartes dont 2 H ou 5 cartes dont 3 H) avec <u>16H minimum</u> (importance de posséder des levées de défense) et <u>9 levées de jeu</u> ou plus (= la manche moins une levée), mineure 4^{ème} possible (mais non souhaitable). 2°) Un « 2 fort » en mineure (dans ce cas, <u>10 levées de jeu</u> au moins = la manche moins une levée).
- 3°) Un super SA avec 24HL et plus, sans limite : une mineure 5ème (ou 6ème) est possible, ainsi qu'une majeure 5ème sans les honneurs requis pour un « 2 fort », et main régulière ou semi-régulière (ex : ♠AR10 ♥RV103 ♠A ♣ARV74). On remarquera qu'on est un peu moins rigoureux dans la distribution que pour l'ouverture de 1SA.
- → Remarque importante: Le SEF 2012 précise qu'on utilise l'ouverture de 2 FM, quelle que soit la distribution, à partir de 24HL. Le risque est en effet un passe général, alors qu'on a la manche à soi tout seul. Cependant, lorsque la main est très irrégulière, avec notamment un violent bicolore (au moins 5-5), il vaut mieux évaluer la probabilité d'un passe général, et si celle-ci est presque nulle, il peut valoir le coup de tenter une ouverture au niveau de 1 pour annoncer sa deuxième couleur de façon forcing (importance de l'anticipation!). En effet, 2 FM élève de façon considérable les enchères dès l'ouverture, et on risque ainsi de passer à côté d'un fit dans sa deuxième couleur.
- → Les réponses de Nord font l'objet de <u>multiples variantes et conventions</u>, ce qui démontre qu'aucune façon de faire n'est vraiment satisfaisante. Nous nous contenterons ici des réponses du standard français actuel (SEF 2012) ou l'on considère que 2 FM est un <u>appel aux As</u>, comme l'ancien 2 Albarran. Toutes les réponses sont évidemment forcing. Ici, 3 indique l'A sans autre As, avec toute forme de jeu (faible ou fort, 4+H). Ex.: 109852 VRV1063 ARD.
- → Les redemandes de Sud sont évidemment forcing jusqu'à la manche. Tout saut direct à la manche à la couleur est un arrêt absolu : il manque deux As. Les redemandes à SA, qui sur 2 vet 2 indiquent 24HL et plus, sans limite (Sud reste capitaine), sont ici précises en points (cas particulier de la séquence 2 -3m) : 3SA = 24-25, 4SA = 26-27, 5SA = 28-29, 6SA = 30-31. Nord devient donc capitaine.
- 3 ♦ F 2 fort à •, 9 levées de jeu avec 5 cartes à dont 4 honneurs, ou 6+ cartes dont 3 honneurs.
- 3 v F 2 fort à v, 9 levées de jeu avec 5 cartes à v dont 4 honneurs, ou 6+ cartes dont 3 honneurs.
- 34 F 2 fort à 4, 9 levées de jeu avec 5 cartes à 4 dont 4 honneurs, ou 6+ cartes dont 3 honneurs.
- 3SA NF Enchère naturelle, 24-25 points HL dans un jeu régulier ou semi-régulier (cf. cours Ouverture de 2 ♣ FM, fin). Nord-capitaine peut passer avec l'♣ A blanc et une main sans aucune plus-value ou une moins-value (4333 : cf. 4SA). 4♣ est un Stayman, et on joue Texas. Les enchères sont les mêmes que sur l'ouverture de 2SA, mais décalées d'un niveau.
- 4♣ F 6 cartes à ♣ dont 3 honneurs (dont 2 gros), ou 7 cartes dont 2 gros honneurs, 10 levées de jeu. Exemple : ♠AR4 ♥RDV ♦4 ♣ARD1097.
- 4♦ F 6 cartes à ♦ dont 3 honneurs (dont 2 gros), ou 7 cartes dont 2 gros honneurs, 10 levées de jeu.
- 4 Saut direct à la manche, arrêt absolu (il manque 2 As).
- 4♠ Saut direct à la manche, arrêt (il manque 2 As). Ex. : ♠ARD9874 ♥RDV ♦RD8 ♣R → 4♠.
- 4SA NF Enchère naturelle (*L'As de Trèfle n°12*, mai 2001, p. 20). Dans cette situation précise de réponse d'un As mineur (3♣ et 3♦) sur une ouverture de 2♦* forcing de manche, la redemande à 4SA montre 26-27 points HL dans un jeu régulier ou semi-régulier. Nord-capitaine additionne ses points et décide du contrat final. Exemple de main de Nord : ♦932 ▼1054 ♦842 ♣A643 → passe, on joue 4SA.
- 5 Saut direct à la manche, arrêt absolu (il manque 2 As).
- 5• Saut direct à la manche, arrêt absolu (il manque 2 As).
- 5 NF Enchère au poids : proposition de chelem si Nord possède un complément (au moins 8HL).
- 5. NF Enchère au poids : proposition de chelem si Nord possède un complément (au moins 8HL).
- 5SA F Enchère naturelle, 28-29 points HL dans un jeu régulier ou semi-régulier. Enchère quasiment forcing de chelem (cf. cours Ouverture de 2◆ FM, fin). Nord-capitaine additionne, pourrait passer avec l'♣A blanc et une main sans aucune plus-value ou une moins-value (4333 : cf. 4SA). En fait, 6SA ou 7SA (ou couleur).
- 6SA NF Enchère naturelle, 30-31 points HL dans un jeu régulier ou semi-régulier. Nord-capitaine peut passer avec l'♣A blanc et une main sans aucune plus-value ou une moins-value (4333 : cf. 4SA). Sinon, 7SA.

Les enchères à SA sont les mêmes que sur l'ouverture de 2SA, mais décalées d'un niveau. De ce fait, 3SA est forcing (attention!), sauf As blanc et 4333, avec Stayman (4♣) et Texas. Les redemandes à SA sont graduées en points : 3SA (24-25), 4SA (26-27), 5SA (28-29), 6SA (30-31). Le répondant est le capitaine.