

1♥-2♦-2♥-P-?

Fiche mise en conformité avec le SEF 2024

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	2♦	2♥	passé
?			

→ **L'ouvreur Sud** a ouvert d'1♥, en majeure 5^{ème}. Il possède au moins 5 cartes à ♥, et 13 à 23HL.

→ **L'intervention d'Ouest** à 2♦ promet en principe 9 à 18HL, 6 (ou 5 belles) cartes à ♦, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 6 cartes quelconques (ou 5 belles) de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♠ ou à ♣.

→ **La réponse de Nord** promet un fit de 3 cartes au moins à ♥, avec 6 à 10HLD, donc inchangée par rapport à l'absence d'intervention. L'enchère n'est évidemment pas forcing.

→ **Est passe** : Il a entre 0 et 10HL (parfois même 11 ou 12), sans meilleure enchère, surtout s'il a du ♥. Exemple : ♠ARD ♥D1082 ♦2 ♣87652 → passe est meilleur que 2SA...

→ Votre **redemande après le soutien** de votre partenaire ne peut s'envisager maintenant qu'avec un jeu assez fort pour envisager la manche, ou bien une main compétitive à ♥, et courte à ♠, tentant d'empêcher un fit à ♠ en face.

- Passe **NF** 13 à 17HLD, sans meilleure enchère.
- 2♠ **F** 18HLD et plus, 4 cartes à ♠. A la fois enchère d'essai et tentative de trouver un fit 4-4 à ♠. Exemple (J.-C. Quantin, *Le Bridgeur* n° 893, avril 2015, p. 32) : ♠AV53 ♥AR764 ♦4 ♣R65 → 2♠.
- 2SA **F** 18HLD et plus, enchère d'essai généralisé.
- 3♣ **F** 18HLD et plus, 4+ cartes à ♣, enchère d'essai à ♣.
- 3♦ **F** Cue-bid de la couleur d'intervention, 18HLD et plus, forcing de manche. Ne dit rien sur la teneur à ♦. Exemple : ♠R102 ♥ARV76 ♦V83 ♣AD.
- 3♥ **NF** Enchère compétitive, avec en général 6 cartes à ♥ et courte à ♠. Maximum 17HLD. Le partenaire est invité à se taire...
- 3♠ **F** Sans utilité. Courte à ♠ dans une main forte, 20HLD et + ?
- 3SA **NF** Main 5332, points dispersés ailleurs qu'à ♥ et bon arrêt ♦. Proposition pour les jouer.
- 4♣ **F** Sans utilité. Courte à ♣ dans une main forte, 20HLD et + ?
- 4♦ **F** 20-22HLD, splinter dans la couleur adverse, courte à ♦.
- 4♥ **NF** 20+HLD et/ou 10 levées probables.

**Principes : L'intervention du n° 2, après fit majeur par le répondant, est très peu gênante.
Elle localise les points et la répartition des adversaires.**

1♥-2♦-2♥-P-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
2♦	2♥	passé	passé
?			

Suite page suivante

1♥-2♦-2♥-P-P-?

Fiche mise en conformité avec le SEF 2024

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
2♦	2♥	passee	passee
?			

→ **L'ouvreur Est** a ouvert d'1♥, en majeure 5^{ème}. Il possède au moins 5 cartes à ♥, et 13 à 23HL.

→ **L'intervention de Sud** à 2♦ promet 9 à 18HL, 6 (ou 5 belles) cartes à ♦, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 6 cartes quelconques (ou 5 belles) de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♠ ou à ♣.

→ **La réponse d'Ouest** promet à l'ouvreur un fit de 3 cartes au moins à ♥, avec normalement 6 à 10HLD,. L'enchère n'est évidemment pas forcing.

→ **Nord passe** : Il a entre 0 et 10HL (parfois même 11 ou 12), sans meilleure enchère, surtout s'il a du ♥. Ex. : ♠ARD ♥D1082 ♦2 ♣87652 → passe meilleur que 2SA... Avec un fit ♦, il aurait fitté à partir de 8HLD.

→ **Est, l'ouvreur, passe**, avec rien à dire de plus, avec 13 à 17HLD.

→ Votre **redemande en Sud**, après le passe de votre partenaire qui n'a pas jugé bon de se manifester, doit être motivée par la possibilité d'atteindre tout de même une manche, avec quelque chose d'important à dire, et donc une intervention maximum.

- Passe **NF** Jusqu'à 16HL, sans meilleure enchère.
- X **F** D'appel, informatif, main de belle 2^{ème} zone (17 à 19HL), et en général courte à ♥.
Exemple : ♠RD5 ♥5 ♦AR10982 ♣A102 (avec un très beau ♥, Nord peut passer...).
- 2♠ **NF** 17-19HL, 6 cartes à ♦ et 4 (ou 5) cartes à ♠.
- 2SA **F** Après fit majeur adverse, main comportant 6 ♦ et 4 ♣, 17-19HL. Nord choisit.
- 3♣ **NF** 17HL et plus, 5+ ♣, donc bicolore 6-5 (avec un 5-5, on serait intervenu à 2SA sur 1♥).
- 3♦ **NF** 17HL et plus, 7+ cartes à ♦, ou 6 cartes très belles. Enchère compétitive.

Principes : Après une intervention et un fit donné par le répondant, sans soutien du partenaire, il ne faut reparler qu'avec une main de 2^{nde} zone ou un unicolore très puissant.