

## ? : Ouvertures toute position

Fiche révisée à la suite de la parution du SEF 2024

→ **Note** : Le système est basé sur l'ouverture en « **majeure 5ème, meilleure mineure** ».

→ **En cas de main bicolore**, on ouvre toujours de la plus longue d'abord, et en cas d'égalité de longueur, de la plus chère. Cette règle s'applique toujours<sup>1</sup>, de 13 à 24HL. Seules exceptions (obligatoires) :

- 2 couleurs 4-4 mineure-majeure : 1m (♣/♦) (système majeure 5ème).
- Répartition 3-3 en mineures (sans majeure 5ème): on ouvre d'1♣.
- Bicolore 5♣ - 5♠ : On ouvre d'1♣ de 16 à 24HL, 1♠ de 13 à 15HL (SEF 2012).
- Avec un bicolore 6-5 faible (13-15HL), on peut l'assimiler à un 5-5, et donc ouvrir de la plus chère (et non de la plus longue). Toujours la plus longue avec 16+HL.

→ **Remarque** : Une enchère suivie d'un astérisque \* doit être alertée.

- Passe **NF** 0-12HL. Exception : Avec 12H sans point de longueur (et donc 12HL), aujourd'hui, on ouvre toujours, même avec un jeu plat. Ex. : ♠R953 ♥A73 ♦DV32 ♣D8 → on ne passe pas, il est mieux joué d'ouvrir (1♦).
- 1♣ **NF** 12H(13HL) à 24HL. 3+ cartes à ♣ (meilleure mineure). Pas de majeure 5ème, pas d'ouverture à SA (voir 1SA et 2SA), donc sans meilleure enchère. En cas de bicolore, ♣ est la couleur la plus longue. A noter : 1♣ d'ouverture avec 3 cartes peut parfois masquer 4 cartes à ♦, s'il y a un vrai problème de redemande. But : réduire les risques d'une redemande à 2SA « fourre-tout » après une séquence 1♦-(passe)-2♣.
- 1♦ **NF** 12H(13HL) à 24HL. 3+ cartes à ♦ (3 cartes dans le seul cas où il y a la distribution 4♠-4♥-3♦ et 2♣ ; dans tous les autres cas, il y a 4+ cartes à ♦). Pas de majeure 5ème. En cas de bicolore, ♦ est la couleur la plus longue ou la plus chère si bicolore ♦/♣.
- 1♥ **NF** Majeur, donc 5ème au moins, avec la couleur ♠ moins longue, et 5 cartes au maximum à ♣/♦. 13-23HL. Exemple : ♠ARD105 ♥V96532 ♦A ♣4 → 1♥.
- 1♠ **NF** Majeur, donc 5ème au moins, aucune autre couleur plus longue. 13-23HL. Exemple : ♠V10764 ♥ARV95 ♦D ♣A4 → 1♠. Avec 5♣ et 5♠ : 1♣ avec 16+HL.
- 1SA **NF** 15-17H, main régulière, 4333, 4432, ou 5332 (la couleur 5ème est toujours mineure (presque) ; avec une majeure 5ème, on l'ouvre, même avec 15 à 17H → 1♥/♠). Compte des points : 1SA est une exception. On compte ici en points H, sans tenir compte du point L de l'éventuelle mineure 5ème pour l'ouverture. Rarement, en général avec exactement 15 ou 16H, jamais 17H, on peut ouvrir d'1SA des mains 6322 ou 5422, si les deux doubletons sont gardés au moins par la Dame. On rajoute, la possibilité d'une majeure 5ème, avec 16H, si le jeu est vraiment adapté à SA. Inconvénient (important) : on ne retrouvera souvent pas un fit majeur 5-3. Déconseillé aux débutants...
- 2♣\* **F** « Fort indéterminé » : 22-23HL ou 5 perdantes en majeure, ou 4 perdantes en mineure (la manche moins 2 levées). Main toujours régulière ou unicolore. Enchère (presque) interdite avec un jeu bicolore<sup>2</sup>, que l'on annoncera selon sa forme (bicolore cher ou à saut). Avec un partenaire aguerris : les mains 5-5 et 6-5 en majeures de 3 perdantes.
- 2♦\* **FM** « 2♦ forcing de manche » : 24+HL ou 4 perdantes en majeure, ou 3 perdantes en mineure. Enchère dangereuse avec un jeu bicolore, que l'on annoncera plutôt selon sa forme (bicolore cher ou à saut). Le risque de passe général existe, à peser. Attention (souvent oublié !) : il faut deux levées de défense au moins. Donc, ouverture interdite avec moins de 15H.

<sup>1</sup> De nombreux joueurs trichent avec cette loi, dans le but, par exemple, de « rendre un bicolore cher ». C'est une faute. Voir les cours sur les bicolores.

<sup>2</sup> On admet parfois une distribution 5-4 avec 5 en majeure et 4 en mineure, avec 21-23HL...

- 2♥\* **NF** « 2 majeure faible », 8-12HL, avec 6 belles cartes à ♥, pas 4 cartes à ♠, 4 cartes dans une mineure sont autorisées. Un As au maximum.
- 2♠\* **NF** « 2 majeure faible », 8-12HL, avec 6 belles cartes à ♠, pas 4 cartes à ♥, 4 cartes en mineure sont autorisées. Un As max. Ex. : ♠ADV962 ♥V9 ♦V864 ♣10 → 2♠.
- 2SA **NF** 20-21HL, main régulière, ni 5 ♥ ni 5 ♠, sauf si la couleur est « laide ». 2 doubletons autorisés (6322, 5422), mais gardés par la Dame au moins.
- 3♣ **NF** Barrage faible, 7 cartes à ♣, 8 à 12HL. Pas de majeure 4ème.
- 3♦ **NF** Barrage faible, 7 cartes à ♦, 8 à 12HL. Pas de majeure 4ème.
- 3♥ **NF** Barrage, 7 c. à ♥, 8 à 12HL. Mineure 4ème possible (ouvrir plutôt de 4♥).
- 3♠ **NF** Barrage, 7 c. à ♠, 8 à 12HL. Mineure 4ème possible (ouvrir plutôt de 4♠).
- 3SA\* **NF** Attention, convention précise : Mineure entièrement affranchie, 7ème (voire 8ème), isolée, sans aucun arrêt à côté+++ (une Dame au maximum).
- 4♣ **NF** Barrage, 8 cartes à ♣, pas de majeure 4ème (ni 3ème...), 8-12HL.
- 4♦ **NF** Barrage, 8 cartes à ♦, pas de majeure 4ème (ni 3ème...), 8-12HL.
- 4♥ **NF** Barrage, 8 cartes à ♥, ou 7 cartes avec une mineure 4<sup>ème</sup>, 8-12HL.
- 4♠ **NF** Barrage, 8 cartes à ♠, ou 7 cartes avec une mineure 4<sup>ème</sup>, 8-12HL.
- 4SA\* **F** Violent bicolore mineur 6-5 ou 6-6, dit en 3<sup>ème</sup> position pour barrer le n°4.

**Principe : Avec un bicolore, on ouvre toujours de la plus longue d'abord, ou, en cas d'égalité de longueur, de la plus chère.**

## P-? : Ouverture en 3<sup>ème</sup> position

→ **Note : Le système** est basé sur l'ouverture de « majeure 5<sup>ème</sup>, meilleure mineure ».

→ L'idée est de pouvoir ouvrir, en majeure seulement, avec une main faible comportant 5 cartes dans une majeure et peu de points. On admet 8HL (ou même moins) non vulnérable, et 9-10HL vulnérable. Cette ouverture faible peut gêner le n°4 et permet parfois de trouver une bonne défense. Il s'agit d'une sorte d'« intervention anticipée ».

→ Les **ouvertures** en majeures ne peuvent être **faibles** en 3<sup>ème</sup> position que si l'on joue la convention Drury : en effet, il faut pouvoir signaler à son partenaire que l'ouverture était faible !

→ Seules les ouvertures modifiées par le passe de votre partenaire sont indiquées. Pour les autres ouvertures, reportez-vous plus haut. **Important** : L'ouverture en mineure ne doit pas être minorée par la 3<sup>ème</sup> (ou 4<sup>ème</sup>) position. Elle promet donc toujours 12H (13HL) et plus.

- 1♥ **NF** Enchère faite en 3<sup>ème</sup> position : 7-23HL (NV), 9-23HL (V) avec 5 cartes à ♥. Développement : convention Drury et inférences.
- 1♠ **NF** Enchère faite en 3<sup>ème</sup> position : 7-23HL (NV), 9-23HL (V) avec 5 cartes à ♠. Développement : convention Drury et inférences.

**Toutes les autres ouvertures** sont identiques à celles qui sont développées plus haut. Mais le développement est également modifié par le Passe préalable. Voir [P-1♣-?](#), [P-1♦-?](#).

**Principe : L'ouverture d'une majeure en 3<sup>ème</sup> position (1♥/♠) peut être faible (à partir de 7HL NV ou 9HL vulnérable) si l'on joue la convention Drury.**