

APPRENEZ!

L'OUVERTURE DE 1SA AVEC UNE MAJEURE CINQUIÈME [2] COMPLÉMENTS SUR L'UTILISATION DU DOUBLE STAYMAN

Nous avons décrit le mois dernier le fonctionnement du Stayman Puppet effectué par la réponse de 3♣ à l'ouverture de 1SA. Son adaptation entraîne des modifications dans l'expression des Texas mineurs. En outre, certaines inférences intéressantes dans l'emploi du Stayman classique et certains développements offerts par le double Stayman méritent d'être exposés. C'est ce à quoi nous allons nous intéresser ce mois-ci.

I. Les "nouveaux" Texas mineurs

Du fait de l'utilisation différente de la réponse de 3♣ à l'ouverture de 1SA, un nombre assez important de changements va devoir être effectué.

- Le Texas Carreau se fait par l'enchère de 2SA et les développements habituels sont inchangés.
- L'enchère de 2SA naturelle (proposition de manche) n'est donc plus possible. C'est en donnant un double sens à la réponse de 2♠ que l'on va parvenir à introduire cette réponse supplémentaire (le Puppet).
- 2♠ est employé :
 - Soit avec une main de 8-9 points sans majeure.
 - Soit avec une main justifiant un Texas pour les Trèfles.

Après la réponse de 2♠

L'ouvreur assume dans un premier temps la signification propositionnelle de la réponse de 2♠ et répond 2SA ou 3♣.

O	E
1SA	2♠
?	

- 2SA : je suis minimum, j'aurais passé sur 2SA.
- 3♣ : je suis maximum, j'aurais dit 3SA sur une proposition de manche. L'enchère n'a aucun rapport avec les Trèfles.

La suite des enchères après 1SA-2♠-2SA minimum

- Le répondant passe s'il était dans le cadre d'une proposition de manche à Sans-Atout :

♠ D72	N	♠ V94
♥ A10842		♥ D6
♦ RD5	O	♦ A1063
♣ A7	S	♣ V1052

O	N	E	S
1SA	passé	2♠	passé
2SA			

- Il annonce 3♣ s'il veut s'arrêter à 3 Trèfles.
- Il décrit son singleton, comme il le faisait auparavant, si l'enchère de 2♠ est motivée par une longue à Trèfle.

O	E
1SA	2♠
2SA	?

- 3♦ : 5-5 mineur.
- 3♥ : singleton à Cœur (ou à Pique, selon vos conventions).
- 3♠ : singleton à Pique (ou à Cœur, selon vos conventions).
- 3SA : singleton à Carreau.

N. B. Dans la suite, nous avons décidé d'adopter la nomination du singleton naturellement, comme dans le SEF 2024.

La suite des enchères après 1SA-2♠-3♣ maximum

Le principe est exactement le même et le répondant nomme ses courtes s'il a fait un Texas Trèfle mais une différence notable apparaît. L'enchère de 3SA est une conclusion (puisque l'ouvreur est maximum) et la séquence est équivalente à 1SA-2SA-3SA.

Les plus perfectionnistes d'entre vous objecteront qu'il n'est plus possible de montrer un singleton à Carreau et une longue à Trèfle après ce début.

La solution existe mais peut paraître compliquée (ne l'adoptez que si vous êtes sûr de ne pas vous tromper).

Après :

O	E
1SA	2♠
3♣	?

L'enchère de 3♦ est bivalente.

Elle montre :

- Soit un bicolore 5-5 mineur, comme d'habitude.
 - Soit une longue à Trèfle et un singleton à Carreau.
- Pour lever l'ambiguïté, l'ouvreur effectue un relais à 3♥ et le répondant annonce :
- 3♠ s'il est 5-5 mineur.

LES ENCHÈRES AU BRIDGE



PAR PHILIPPE CRONIER & MICHEL BESSIS

- 3SA s'il détient six cartes à Trèfle et un singleton à Carreau (comme avant, finalement).

♠ AD5	N	♠ 104
♥ RDV2	O	♥ 9
♦ 872	E	♦ RV1096
♣ RD10	S	♣ AV953

O	N	E	S
1SA	passe	2♠ ⁽¹⁾	passe
3♣ ⁽²⁾	passe	3♦ ⁽³⁾	passe
3♥	passe	3♠ ⁽⁴⁾	passe
3SA ⁽⁵⁾			

- (1) Bivalent.
- (2) Maximum.
- (3) Soit 5-5, soit singleton à Carreau.
- (4) 5-5.
- (5) Tout va bien.

N. B. Avec la même main face à la réponse de 2SA (jeu minimal), Est aurait également annoncé 3♦ mais, cette fois, l'enchère montre directement le 5-5 mineur puisque 3SA décrirait une courte à Carreau.

Ce système est parfaitement complet et très amusant à jouer.

Après la réponse de 2SA (Texas Carreau)

L'ouvreur peut moduler sa rectification :
 - 3♣ montre un jeu intéressant avec un bon complément à Carreau.
 - 3♦ indique un fit médiocre à Carreau.
 Les développements ultérieurs sont conservés à l'identique.

II· Autour du Stayman à 2♣

Rappelons-le, la réponse de 2♣ à l'ouverture de 1SA ne s'emploie pas avec un jeu forcing de manche régulier. 2♣ est utilisé :

- Avec des jeux moyens (8-9 H), quelle que soit la distribution puisque 3♣ serait forcing de manche.
- Avec les deux majeures quatrièmes.
- Avec une seule majeure et un jeu irrégulier.

Voici une petite devinette pour vous aider à vous en souvenir. Dans la séquence :

O	E
1SA	2♣
2♥	3SA

Que pensez-vous du jeu de votre partenaire en Est ?
 Raisonnons ensemble : Est, qui a fait un Stayman avec une main de manche a, dans cette séquence, forcément quatre cartes à Pique sans quatre Cœurs. Dans ce cas, il est censé détenir une main irrégulière, donc un singleton. S'il avait un singleton en mineure, il annoncerait sûrement l'autre mineure pour vérifier que 3 Sans-Atout est un contrat jouable. Vous êtes donc quasiment certain qu'Est détient un singleton à Cœur. Amusant, non ?

III· Autres avantages du Stayman Puppet

Supposez que vous déteniez la main suivante en Ouest :

OUEST	O	N	E	S
♠ R5			1SA	passe
♥ AD3	?			
♦ D104				
♣ AV963				

Ce jeu mérite un 4SA quantitatif. Mais il peut parfaitement arriver que 6 Trèfles, voire 6 Cœurs si Est détient cinq cartes dans la couleur, soient de meilleurs contrats. En outre, vous aimeriez bien que votre partenaire juge la qualité de ses Trèfles. Comment procéder ?

Commencez par annoncer 3♣ Puppet.

- Si Est répond 3♥, dites 3♠, contrôle pour fixer l'atout Cœur.
- Si Est répond 3♠, dites 4SA quantitatif.
- Si Est répond 3♦, nommez vos Trèfles au palier de 4.

Dans la séquence :

O	N	E	S
		1SA	passe
3♣	passe	3♦	passe
4♣			

4♣ décrit donc une main sans majeure, régulière de 15-16 points et plus, forcément 5-3-3-2 puisqu'avec six cartes à Trèfle vous auriez utilisé le Texas.

Face à cette enchère, l'ouvreur dit 4SA s'il n'est pas intéressé et annonce un contrôle s'il détient un bon complément à Trèfle.

Remarque

Dans la séquence :

O	N	E	S
		1SA	passe
3♣	passe	3♦	passe
3♥(♠)	passe	3SA	passe
4♣(♦)			

Le répondant décrit, comme précédemment, un jeu régulier d'au moins 15 points H comportant quatre cartes dans sa majeure et quatre cartes seulement dans la mineure annoncée.

LES PROBLÈMES

ENCHÈRES

L'ouverture de 1SA avec une majeure cinquième

1. ♠ R104
♥ DV7
♦ D10532
♣ 84

O	N	E	S
		1SA	passé
?			

A) 2♣
B) 2SA
C) 3♣
2. ♠ 10
♥ AV96
♦ RD432
♣ V95

O	N	E	S
		1SA	passé
?			

A) 2♣
B) 3♣
C) 2SA
3. ♠ D109
♥ AD7
♦ RV4
♣ A1092

O	N	E	S
		1SA	passé
		2SA	passé
?			

A) 3♣
B) 3♦
C) 3SA
4. ♠ V95
♥ 9
♦ AV32
♣ RD986

O	N	E	S
		1SA	passé
2♣	passé	2SA	passé
?			

A) 3♦
B) 3♥
C) 3SA
5. ♠ AR7
♥ AD73
♦ 84
♣ R1052

O	N	E	S
		1SA	passé
		2♣	passé
3♣	passé	3SA	passé
?			

A) Passe
B) 4♣
C) 4♥
6. ♠ AV965
♥ 1084
♦ RD
♣ AV7

O	N	E	S
		1SA	passé
		2♣	passé
2SA	passé	3♥	passé
?			

A) 3SA
B) 4♣
C) 4♠
7. ♠ R5
♥ A1043
♦ RD98
♣ A62

O	N	E	S
		1SA	passé
3♣	passé	3♥	passé
?			

A) 3♠
B) 4♣
C) 4SA
8. ♠ AR105
♥ A106
♦ 854
♣ AV2

O	N	E	S
		1SA	passé
		2♣	passé
3♣	passé	3♦	passé
?			

A) 3♥
B) 3♠
C) 3SA

Il n'y a pas que les enchères dans la vie !

JEU EN FACE DU MORT

Problème 1

♠ V10
♥ A8743
♦ 85
♣ A972

N
O
E
S

♠ ARD876
♥ R95
♦ V103
♣ V

Contrat : 4 Piques.
Entame : Roi de Trèfle.

Vous prenez de l'As puis...

- a) Vous faites tomber les atouts et jouez Cœur à blanc.
- b) Vous jouez As-Roi de Cœur et Cœur.
- c) Vous jouez Cœur à blanc sans jouer atout.

Problème 2

♠ V752
♥ R6
♦ ARV3
♣ 865

N
O
E
S

♠ AD6
♥ D105
♦ D762
♣ AR4

Contrat : 3 Sans-Atout.
Entame : Dame de Trèfle.

Vous :

- a) Prenez de l'As, jouez Carreau pour l'As et impasse à Pique.
- b) Laissez passer, jouez Carreau pour l'As et impasse à Pique.
- c) Laissez passer et jouez un petit Pique vers le Valet.
- d) Laissez passer et jouez Cœur vers le Roi.

Problème 3

♠ RD109
♥ A942
♦ 5
♣ RV76

N
O
E
S

♠ A5
♥ RV8
♦ V7632
♣ A103

Contrat : 3 Sans-Atout.
Entame : 6 de Cœur pour la Dame et votre Roi.

Et après ?

- a) Vous jouez Carreau.
- b) Vous tirez As-Roi-Dame de Pique et jouez Trèfle pour le 10 si le Valet de Pique ne tombe pas.
- c) Vous tirez Roi et As de Cœur puis testez les Piques puis jouez As de Trèfle et Trèfle pour le Valet.
- d) Vous faites l'impasse au 10 de Cœur contre Ouest.



LES SOLUTIONS

LES ENCHÈRES AU BRIDGE

EXERCICES PRATIQUES

ENCHÈRES

L'ouverture de 1SA avec une majeure cinquième

- Avec ces 8 points H (9HL), il est logique de faire une proposition de manche. Rappelez-vous que, dans le cadre du double Stayman, elle se fait par l'intermédiaire de l'enchère de 2♣.

2♣ = 5
3♣ = 2
2SA = 2
- Une majeure quatrième dans un jeu irrégulier, c'est le bon vieux Stayman à 2♣ qui doit être utilisé. Vous direz 3SA si Est répond 2♣ et 3♦ s'il répond 2♦.

2♣ = 5
3♣ = 3
3SA = 1
- 2SA est un Texas pour les Carreaux. Seules deux réponses sont autorisées puisque Est peut avoir 0 point. 3♦ montre un fit médiocre, 3♣ est plus positif. Vous devez choisir 3♣.

3♣ = 5
3♦ = 3
3SA = 1
- En réponse à 2♣, 2SA montre un jeu minimal. Votre devoir consiste maintenant à montrer votre singleton à Cœur.

3♥ = 5
3♦ = 3
3SA = 1

Annoncez 3♥, comme si vous déteniez une distribution 3-1-3-6.
- Votre enchère de 3♣ indiquait simplement un jeu maximal. 3SA est dès lors une conclusion, qui montre que l'enchère de 2♣ n'était qu'une simple proposition de manche et non l'annonce d'un singleton à Carreau après un Texas Trèfle.

3♣ = 5
4♣ = 2
4♥ = 1
- Quand, après 2SA qui montrait une ouverture minimale, Est ne passe pas, c'est qu'il est dans la version Texas Trèfle du 2♣.

4♣ = 5
4♣ = 3
3SA = 1

3♥ (nouveau SEF) montre un singleton à Cœur. Est a sans doute trois cartes à Pique. La conclusion à 4♣ s'impose.
- Est a montré cinq cartes à Cœur. Vous avez clairement une ambition de chelem.

3♣ = 5
4♣ = 3
4SA = 2

Montrez-le en disant 3♣, votre premier contrôle. Attention, 4SA serait quantitatif sans fit à Cœur.
- Le point difficile du nouveau système. 3♦ est ambigu : soit un 5-5 mineur, soit une courte à Carreau. Utilisez le relais à 3♥ pour lever l'ambiguïté. Si Nord dit 3SA (singleton à Carreau), vous vous dirigerez vers 5 Trèfles ou 6 Trèfles.

3♥ = 5
3♣ = 3
3SA = 2

JEU EN FACE DU MORT

Problème 1

Cœur à blanc sans jouer atout (ligne de jeu d).

	♠ V10 ♥ A8743 ♦ 85 ♣ A972	
♠ 943 ♥ D6 ♦ R764 ♣ RD108	N O E S	♠ 52 ♥ V102 ♦ AD92 ♣ 6543
	♠ ARD876 ♥ R95 ♦ V103 ♣ V	

Jouez un petit Cœur des deux mains pour affranchir la couleur tout en gardant le contrôle des couleurs rouges. Vous pouvez aussi jouer Carreau (choix non proposé) mais la défense s'empressera de retourner atout, il vous sera dès lors impossible de couper le moindre Carreau, et vous devrez encore jouer Cœur à blanc.

Problème 2

Laissez passer et jouez un petit Pique vers le Valet (ligne de jeu c).

	♠ V752 ♥ R6 ♦ ARV3 ♣ 865	
♠ R8 ♥ AV7 ♦ 854 ♣ DV1093	N O E S	♠ 10943 ♥ 98432 ♦ 109 ♣ 72
	♠ AD6 ♥ D105 ♦ D762 ♣ AR4	

Vous ne risquez de chuter qui si Ouest possède cinq cartes à Trèfle et parvient à les affranchir. Commencez par laisser passer pour priver Est de son deuxième Trèfle. Avancez ensuite le 6 de Pique. Quand le Roi apparaît, c'est gagné. Si vous faites la levée du Valet, affranchissez un Cœur. Enfin, si Est prend du Roi, il n'aura plus de Trèfle à rejouer. Jouer Cœur vers le Roi ne fonctionnerait ici que parce que les adversaires ne peuvent affranchir trois levées dans la couleur.

Problème 3

Vous jouez Carreau (ligne de jeu a).

	♠ RD109 ♥ A942 ♦ 5 ♣ RV76	
♠ 743 ♥ 10653 ♦ AD104 ♣ D4	N O E S	♠ V862 ♥ D7 ♦ R98 ♣ 9852
	♠ A5 ♥ RV8 ♦ V7632 ♣ A103	

Si vous faites une impasse quelconque et qu'elle rate (notamment à Cœur où Ouest aurait pu entamer du 6 avec 653...), la défense pourra ensuite encaisser quatre Carreaux. Le remède ? Jouez Carreau vous-même ! Si la défense encaisse quatre Carreaux (défausse de deux Trèfles du mort), elle devra ensuite se jeter dans l'une de vos trois fourchettes. Remarquez que la défense ne peut pas faire cinq Carreaux car Ouest n'a sûrement pas ARD9x !