

## 1♦-2SA-?

Fiche révisée d'après le SEF 2024 et les articles de *Bridgerama* n° 498 et 499 de mai-juin 2023 :  
*Défense contre les Michael's cue-bids.*

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	2SA
?			

→ Votre partenaire Nord a **ouvert d'1♦**, en majeure 5<sup>ème</sup>, meilleure mineure : au moins 3 cartes à ♦, 12H à 23HL. Le nombre exact de cartes à ♦ est inconnu, mais il est présumé avoir 4 cartes ou plus jusqu'à preuve du contraire, d'autant que l'intervention, forcément courte à ♦, rend cette hypothèse probable.

→ L'**intervention à 2SA** est conventionnelle (alertée), un Michaël cue-bid « précisé », qui promet un bicolore au moins 5-5 des deux moins chères des couleurs restantes, donc ici ♣ et ♥. Les points sont concentrés dans le bicolore, et en principe à partir de 10HL non vulnérable, 12HL vulnérable. Mais peut-on faire confiance à un adversaire ?

→ Cette intervention change la **nature des enchères**, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ Lorsque le répondant voit son enchère perturbée par un Michaël cue-bid, ses **préoccupations** seront diverses :  
a) Il peut vouloir punir. b) Il peut vouloir annoncer une autre couleur, ou retrouver 3SA, d'autant que l'ouverture est mineure. c) Exprimer son fit au bon niveau.

→ **Principes généraux** (SEF 2024, p. 16 et 23) : Attention, les enchères du SEF 2018 sont en partie obsolètes. Le rôle des cue-bids a changé ! D'où la modernisation de cette fiche. On a, outre les réponses naturelles et le X, 2 cue-bids à sa disposition, toujours forcing de manche : Le 1<sup>er</sup> cue-bid, de la couleur la plus économique, promet le fit dans la couleur d'ouverture. Le 2<sup>ème</sup> cue-bid, de la couleur la moins économique, promet 5 cartes au moins dans la dernière couleur, dans un jeu de manche (belle ouverture). Ces cue-bids sont forcing de manche, et promettent donc 13HL(D) et plus. Pour les mains faibles et fittées (8-10HLD), on fitte tout de suite (on aurait soutenu au niveau de 2), même si l'intervention oblige à monter d'un niveau. Cette enchère est a priori purement compétitive. Pour les mains faibles non fittées (jusqu'à 9-10HL), on laisse l'adversaire transformer le Michaël cue-bid. Les enchères ultérieures du répondant deviennent maintenant compétitives, non forcing. Les enchères de SA indiquent, si l'ouverture est mineure comme ici, des arrêts dans les deux couleurs du bicolore, pour les jouer. Elles sont conventionnelles si l'ouverture est majeure. Voir cours : [Défense contre les Michaël précisés](#).

- Passe **NF** 0 à 7HL(D), on passe dans tous les cas. 8 à 10HL : sans fit et sans meilleure enchère. A noter : Passe suivi de Contre → punitif (on peut donc éventuellement faire « le coin du bois »).
- X **F** 10+HL, Contre d'appel (SEF 2018, p. 14). Le plus souvent, main régulière, recherche de SA. Exemple : ♠RD65 ♥972 ♦DV5 ♣A86 → X.
- 3♣ **FM** Cue-bid de la plus économique, fit ♦ (la couleur d'ouverture), forcing, avec ≥12HLD, 5+ cartes à ♦. Exemple : ♠A ♥V7 ♦DV542 ♣D1043.
- 3♦ **NF** 8 à 10HLD, compétitif et fitté (« fit poli », on aurait dit 2♦ sans l'intervention adverse) avec 5 cartes à ♦ ou plus. Exemple : ♠D32 ♥10 ♦1097542 ♣V43 (9HLD).
- 3♥ **FM** Cue-bid de la moins économique, 5+ cartes à ♠ (la dernière couleur), forcing, 12+HL. Exemple : ♠AV9653 ♥95 ♦A42 ♣R6 → 3♥.
- 3♠ **NF** Maximum 11HL, 6 ♠, ressemble à un 2 faible : ♠ADV1076 ♥75 ♦92 ♣D63.
- 3SA **NF** 13-16HL, régulier, arrêts ♣ et ♥, pour les jouer.
- 4♣ **F** Splinter, main de manche avec singleton ♣ (couleur de l'adversaire), 5 cartes à ♦.
- 4♦ **NF** Barrage, au plus 6H, 6 ou 7 ♦. Attention : on dépasse 3SA.
- 4♥ **F** Splinter, main de manche avec singleton ♥ (couleur de l'adversaire), 5 cartes à ♦.
- 4♠ **F** Rencontre, avec 5 cartes à ♦, et 5+ à ♠. Belle main, au moins de manche.

**Principes : La défense SEF (2024) contre les Michaël cue-bids utilise 2 cue-bids :**  
**1) dans la couleur la plus économique = fit de la couleur d'ouverture.**  
**2°) dans la moins économique = 5+ cartes dans la dernière couleur.**  
**Ces cue-bids sont forcing de manche.**