



# SECRETS DU JEU AVEC LE MORT

PAR MARC KERLERO



## ÉLIMINATION MISE EN MAIN [4ÈME PARTIE]

Dans nos précédentes études sur le sujet, le déclarant était totalement maître de son destin et, tel Vercingétorix à Alésia, la défense devait déposer les armes aux pieds de César. Mais on rejoue parfois plutôt la bataille de Gergovie, où l'armée gauloise n'est pas toujours sans ressources et peut, au bas mot, obliger le déclarant à "deviner".

- ♠ R103
- 
- ♠ A92

En fin de coup, la défense est contrainte d'attaquer les Piques, mettons Ouest. Si ce dernier joue un petit, le déclarant fait de même, capture l'honneur joué en troisième par Est et peut ensuite tenter l'impasse contre l'honneur restant, ne perdant qu'avec Dame-Valet en Est. Mais si Ouest joue un honneur en premier ? Sud doit deviner s'il possède Dame-Valet (auquel cas il faut prendre en main et rejouer vers le 10) ou s'il a habilement joué un honneur isolé (il faut cette fois prendre

du Roi pour rejouer vers le 9).  
Un exemple complet :

	♠ D92 ♥ R9842 ♦ 74 ♣ RD4	
♠ V43 ♥ 107 ♦ RD863 ♣ 1065	N O                      E S	♠ A1065 ♥ 6 ♦ V1092 ♣ V832
	♠ R87 ♥ ADV53 ♦ A5 ♣ A97	

Sud joue 4 Cœurs en tournoi par paires. Entame du Roi de Carreau pour le Valet d'Est et l'As de Sud. Deux tours d'atout puis trois tours de Trèfle. Sud joue maintenant le 5 de Carreau de sa main. Ouest doit plonger sur la Dame de Carreau et jouer... le Valet de Pique ! Sud devra ici fournir la Dame du mort, mais, s'il pense qu'Ouest a joué le Valet avec Valet-10 (ce qu'il fera souvent), il va se tromper et fournir un petit du mort, laissant ensuite Est faire deux levées. Si Ouest joue un petit, Est va monter du 10, pris du Roi et le déclarant va plus probablement rejouer petit vers le 9 que vers la Dame.

### ENTRAÎNEZ-VOUS À PRÉSENT AVEC DEUX EXERCICES :

♠ DV8732 ♥ A108 ♦ 65 ♣ 84	O    N    E    S _____ passe 4♠    passe 6♠
------------------------------------	---

Entame : Roi de Trèfle.  
Vous prenez, purgez les atouts, éliminez les Carreaux puis jouez Trèfle pour votre Valet et la Dame d'Ouest. Celui-ci rejoue un petit Cœur.

**Quelle carte passez-vous du mort ?**

Tout dépend contre qui vous jouez ! La bonne carte est le 8 si Ouest possède D9x ou V9x mais le 10 si Ouest possède Dame-Valet. Certes, D9x et V9x sont à eux deux plus probables que DVx... mais avec D9x ou V9x, Ouest pouvait vous battre à 100 % en jouant son honneur ! Contre une forte opposition, passer le 8 est donc illusoire et il ne vous reste plus qu'à essayer le 10. Contre un joueur plus moyen, vous pouvez estimer que passer le 8 constitue votre meilleure chance. Le bridge est un jeu difficile et parfois bien plus psychologique que technique !

♠ 10 ♥ DV53 ♦ D1084 ♣ RD103	N    E O                      S	♠ 9 ♥ 972 ♦ V932 ♣ 97652
--------------------------------------	------------------------------------	-----------------------------------

♠ V432 ♥ AD8 ♦ RV65 ♣ A3	O    N    E    S _____ 1SA    3♣    3♦ _____ passe 3♥    passe 3♠ _____ passe 4♦    passe 4♥ _____ passe 5♣    passe 5♦
-----------------------------------	---

Entame : 4 de Trèfle, pris de l'As. Vous ôtez les trois atouts d'Ouest, coupez le Trèfle et éliminez les Cœurs (tout le monde fournit). Sur le 2 de Pique, Est met le 7.

**Comment continuez-vous ?**

Fournissez un petit ! Le 7 étant le plus petit Pique dehors, Ouest sera bien obligé de faire la levée et n'aura d'autres choix que de rejouer dans coupe et défause (que vous prendrez soin de couper au mort, de la main courte) ou Pique (pour la levée automatique du Roi). Voyez que si Est pense à intercaler le 9 (que c'est difficile!), vous avez un gros problème. Dans le cas présent, il faut fournir un petit, mais si les Piques sont répartis AD8 pour 1097, c'est "tout bêtement" le Roi la carte gagnante...

♠ A108 ♥ 10975 ♦ 432 ♣ 1084	N    E O                      S	♠ D97 ♥ 632 ♦ - ♣ RDV9765
--------------------------------------	------------------------------------	------------------------------------