

1SA-X-P-?

Fiche inspirée par l'article de Ph. Cronier et M. Bessis dans *Bridgerama* n°488 de juillet 2022, p. 4-7.
Les exemples sont tirés de cet article.

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	X	Passe
?			

→ L'**enchère de 1SA** d'Ouest est celle du SEF, 15-17H, 4333, 4432 ou 5332 (la couleur 5^{ème} est mineure). Exceptionnellement, avec 16H, on admet une répartition « semi-régulière » 5422 (les deux doubletons sont alors gardés au moins par une Dame), 6322 (idem).

→ **Nord, votre partenaire, contre.** Attention : Jusqu'en 2018, le SEF considérait ce contre comme punitif. Aujourd'hui, devant la rareté de cette enchère, il préfère lui donner le sens de « mineure-majeure », une mineure de 5 cartes et une majeure quelconque de 4 cartes. Cette convention doit être alertée (sinon, on assume le contre punitif). Exemple : ♠RV92 ♥5 ♦864 ♣RD1096 → X.

→ **Est passe.** Attention : il peut être relativement fort, et simplement attendre de voir votre enchère, qui est à peu près obligatoire.

→ **En Sud**, il s'agit de trouver la meilleure réponse possible, basée sur la longueur du fit bien plus que sur les points. Considérez que votre partenaire en a au moins une dizaine, s'il est vulnérable.

- Passe **NF** Il faut 13-14H pour transformer le X du partenaire en punitif, ou 11H et un bon soutien en mineure, avec des arrêts un peu partout ! De plus, il vaut mieux être vert contre rouge, car vous empailliez peut-être une manche... Passe est donc rarissime. Ex. : ♠A103 ♥RV5 ♦D103 ♣V1085 → Passe.
- 2♣ **NF** D'accord pour jouer plutôt une mineure. Le partenaire « passe ou corrige ». Exemple : ♠103 ♥D876 ♦R952 ♣964 → 2♣ (seule ambition : jouer la bonne mineure...).
- 2♦ **NF** Demande à l'intervenant sa majeure. 1°) S'utilise surtout quand on supporte les deux majeures. Exemple : ♠V1054 ♥D8742 ♦6 ♣D95 → 2♦. Avec une main plus forte, vous pourrez en remettre une couche : 3 ou même 4♥/♠ (n'oubliez pas de revaloriser votre main avec le 9^{ème} atout !). Exemple, après 1SA-X-2♦-P-2♥-P : ♠A1074 ♥R10832 ♦52 ♣A6 → 4♥. 2°) Peut s'annoncer avec une seule majeure (tentative) et un jeu non nul supportant un retour en mineure. Exemple : ♠R9854 ♥A2 ♦V84 ♣D105 → 2♦. Sur la réponse de 2♥, dites 2♠, Nord passera avec 2 ou 3 ♠, ou annoncera sa mineure. S'il dit 2♠, sautez à 4♠.
- 2♥ **NF** 6 cartes correctes à ♥, sans autre ambition. Ex. : ♠105 ♥DV9853 ♦R74 ♣83 → 2♥.
- 2♠ **NF** 6 cartes correctes à ♠, sans autre ambition.
- 2SA **SU** Enchère non répertoriée.
- 3♣ **NF** 7 cartes à ♣.
- 3♦ **NF** 7 cartes à ♦.
- 3♥ **NF** 7 cartes à ♥.
- 3♠ **NF** 7 cartes à ♠.

**Principe : Pour le SEF, le Contre d'1SA d'ouverture est devenue une convention
une majeure 4^{ème} et une mineure au moins 5^{ème}.
2♣ demande au contreur sa mineure, 2♦ sa majeure.**