

3♠-?

Sud	Nord
3♠	?

→ 3♠ est un barrage, avec 7 cartes et au maximum une levée de défense extérieure. Il n'y aura en principe jamais 4 cartes dans l'autre majeure, ici ♥. Il n'y aura jamais 2 As.

→ En réponse, deux attitudes : constructive (pour gagner une manche ou un chelem) ou destructrice (pour gêner les adversaires à moindre prix : 300 pts, ou 500 vert contre rouge).

→ Rappels : après un barrage, tous les changements de couleur sous le niveau de la manche sont forcing et promettent un minimum de 5 cartes. Conventionnellement, un saut est une interrogative¹ dans la couleur nommée, en vue de chelem.

→ Enfin, le Blackwood ordinaire n'a plus lieu d'être, puisqu'il ne peut y avoir plus d'1 As : il est remplacé par un Blackwood spécial (Bessis), basé sur les 4 cartes clés suivantes : ARD d'atout et un As extérieur. Il ne peut en exister 0, car la couleur serait trop laide, ni 4, car le jeu serait trop beau. On répond donc : 1, 2 ou 3 cartes-clés.

- Passe **NF** 0 à 16HL, sans fit (2 cartes maximum), 3SA inenvisageable. On compte ses levées. On passera aussi bien avec ♠75 ♥R8 ♦9764 ♣AR872 qu'avec ♠- ♥AV863 ♦R953 ♣ADV8. : → pas.

- 3SA **NF** Pour les jouer, rare, car il y a forcément un fit majeur : en effet, il faudra 2 cartes dans la couleur pour communiquer (plutôt 3). Autre possibilité : 9 levées dans la main sans avoir besoin du partenaire. En fait, visualiser le jeu à l'enchère. Avec ♠D5 ♥A62 ♦V9875 ♣A32, 9 levées probables : 3SA. Avec ♠3 ♥AV64 ♦AD52 ♣RD64, pourtant riche : Passe. Remarque : avec une chicane ou un singleton ♠, et 17 à 20HL, il faut jouer plutôt 4♣ que 3SA, qui sont voués à l'échec par manque de correspondance.

- 4♣ **F** Main de manche au minimum (14-15+HL), avec au moins 5 cartes à ♣. L'ouvreur doit fitter avec 3 cartes quelconques ou avec un honneur second. Sinon, il se décrit. 4♣ peut aussi cacher un fit à ♠. Dans ce cas, contrôle ♣, main de chelem où 5♠ n'est pas en danger (en cas de redemande à 5♣ de l'ouvreur).

- 4♦ **F** Main de manche au minimum (14-15+HL), avec au moins 5 cartes à ♦. L'ouvreur doit fitter avec 3 cartes quelconques ou avec un honneur second. Sinon, il se décrit. 4♦ peut aussi cacher un fit à ♠. Dans ce cas, contrôle ♦ sans contrôle d'honneur à ♣, main de chelem où 5♠ n'est pas en danger.

- 4♥ **F** Main de manche au minimum (14-15+HL), avec au moins 5 ♥. L'ouvreur doit fitter avec 3 cartes quelconques. Sinon, il se décrit. 4♥ peut cacher un fit à ♠. Dans ce cas, contrôle ♥, sans contrôle d'honneurs à ♣ et ♦, dans une main chelemisante où le contrat de 5♠ n'est pas en danger.

- 4♠ **NF** Attaque-défense, pour les gagner ou prolongation de barrage selon la loi des atouts. Exemple : ♠R95 ♥RD32 ♦D10876 ♣4.

- 4SA **F** Blackwood spécial (Bessis) . Réponses :
 - ◇ 5♣ Pas d'As, autres cartes clés seulement. Pour les connaître : relais à 5♦. Réponses : 5♥ avec une carte clé, 5♠ avec deux.

- ◇ 5♦ Une seule carte clé, donc un As.

- ◇ 5♥ 2 cartes clés (dont un As).

- ◇ 5♠ 3 cartes clés (dont un As).

- 5♣ **F** Main de chelem possible à la couleur ♠. Interrogative à ♣. Réponses :

- ◇ 5♦ 1^{er} palier : pas de contrôle.

- ◇ 5♥ 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.

- ◇ 5♠ 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.

- 5♦ **F** Main de chelem possible à la couleur ♠. Interrogative à ♦. Réponses :

- ◇ 5♥ 1^{er} palier : pas de contrôle.

- ◇ 5♠ 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.

- ◇ 5SA 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.

- 5♥ **F** Main de chelem possible à la couleur ♠. Interrogative à ♥. Attention à ne pas faire dépasser le palier de 5♠ par une réponse trop forte mais insuffisante pour le chelem. Réponses :

- ◇ 5♠ 1^{er} palier : pas de contrôle.

- ◇ 5SA 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.

- ◇ 6♣ 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.

- 5♠ **NF** Prolongation de barrage, très gênant pour l'adversaire (Loi des levées totales). Parfois, pour les gagner, main d'attaque-défense. Ex. : ♠8752 ♥4 ♦R97653 ♣95 (l'adversaire gagne 4 ou 5♥ haut la main !)

Principe : En réponse à un barrage à 3♥/♠, avec un jeu fort et fitté, la nomination d'une couleur à saut est une interrogative dans cette couleur.

¹ Une interrogative est posée lorsque l'on a deux perdantes (voire exceptionnellement 3) dans une couleur, interdisant un chelem en l'absence de contrôle du partenaire dans cette couleur.