



INTRODUCTION Vous êtes à la gauche de l'ouvreur. Vous avez du jeu mais ne savez pas comment l'exprimer. Est-ce le moment de dégainer le contre, ce carton à tout faire du bridge moderne ? Pour l'employer à bon escient, vous devez connaître les principes fondamentaux. Et votre partenaire devra en réponse appliquer la règle des trois zones.

1. Définition

Cette étude traite du contre du joueur placé derrière l'ouverture à la couleur au palier de 1. Ce contre promet la valeur d'une ouverture et "appelle" théoriquement les trois autres couleurs. Il n'a pas de limite supérieure. Il ne doit jamais prendre la place d'une intervention naturelle. Ses conditions d'emploi sont un peu différentes selon que la couleur d'ouverture est une mineure ou une majeure. Les principes qui suivent **ne concernent que la zone 11-17H** (le cas du

contre toutes distributions à partir de 18H ne sera que brièvement évoqué).

Première séquence

SUD	O	N	E
1♣(♦)	contre		

Le contre promet sept ou huit cartes entre les deux majeures, jamais deux cartes, jamais cinq cartes, donc la distribution des deux majeures est soit 4-3, soit 4-4. Les conditions de distribution pour les deux mineures sont moins strictes, il est possible de contrer avec plus de cartes

dans la mineure d'ouverture que dans l'autre mineure.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ R3	1♦			
♥ A1087				
♦ 1053				
♣ AR75				

Pas de contre avec deux cartes à Pique.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ RV93	1♣			
♥ AV54				
♦ A2				
♣ 1073				

Plus à gagner qu'à perdre.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ AR85	1♦	1♥		
♥ AV1063				
♦ 4				
♣ D102				

Pas de contre avec une majeure cinquième.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ D965	1♣			
♥ A876				
♦ AV93				
♣ 7				

11H seulement, mais une distribution idéale.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ AD72	1♦			
♥ R103				
♦ 974				
♣ AV3				

Pas la meilleure distribution, mais les conditions sont remplies.

Deuxième séquence

SUD	O	N	E
1♥			

Ce contre, ciblé sur la recherche d'un fit à Pique, promet *a priori* quatre cartes à Pique, dans la même zone, 11-17H. Il reste un contre d'appel pour les trois autres couleurs. Il est néanmoins autorisé et conseillé de contrer avec trois cartes à Pique, à condition de compenser ce manque par un singleton à Cœur.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ AV95	1♥			
♥ 107				
♦ RD82				
♣ R93				

Toutes les conditions sont remplies.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ RD985	1♥	1♠		
♥ 10				
♦ AV64				
♣ RD2				

Priorité à l'intervention naturelle.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ A105	1♥			
♥ 2				
♦ A9875				
♣ AD63				

La qualité des honneurs et la distribution compensent l'absence d'un quatrième Pique.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ AV95	1♥	2♦		
♥ 7				
♦ ARV962				
♣ 107				

Priorité à l'intervention naturelle. Les Piques seront, éventuellement, suggérés au tour suivant.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ D107	1♥			
♥ D5				
♦ A9852				
♣ A103				

Rien d'intéressant à signaler.

Troisième séquence

SUD	O	N	E
1♠			

Même principe, avec une différence importante. Il est possible de contrer avec cinq cartes à Cœur, quand la qualité de la couleur ne justifie pas une intervention au palier de 2.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ 106	1♠			
♥ R852				
♦ AD9				
♣ RV83				

Très classique.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ 7	1♠			
♥ R84				
♦ RDV3				
♣ A9542				

Il est urgent de se manifester.

À retenir

Le contre d'une ouverture mineure ne doit jamais être effectué si vous possédez un doubleton majeur, ni si vous possédez une majeure cinquième (auquel cas vous devez toujours la nommer, même avec quatre Piques et cinq Cœurs).

ENCHÈRES NIVEAU MAÎTRISE

À retenir

Le contre de l'ouverture de 1♥ peut être effectué avec seulement trois cartes à Pique si la qualité des honneurs et la bonne distribution compensent l'absence d'une quatrième carte.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ 76	1♣ contre			
♥ A9542				
♦ D1083				
♣ AR2				

Les Cœurs sont trop fragiles pour les nommer au palier de 2.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ 65	1♣	2♥		
♥ ARV76				
♦ AR103				
♣ 92				

Recommandé avec une belle couleur cinquième.

Un cas particulier : le contre d'appel toutes distributions.

À partir de 18H, il est obligatoire de se manifester, sauf que cette zone de points dépasse celle des interventions naturelles (8-17H) et celle de l'intervention par 1SA (15+-18-H). Le seul moyen d'entrer dans les enchères est de contrer, sans aucune contrainte de distribution. Le répondant enchérit en face d'un "vrai" contre d'appel, l'ambiguïté sera levée au tour suivant (voir plus loin).

OUEST	SUD	O	N	E
♠ AR95	1♦ contre			
♥ A3				
♦ 1087				
♣ ARV3				

Le principe des sept cartes majeures est dépassé.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ A10874	1♣ contre			
♥ RDV2				
♦ ARD				
♣ 2				

Trop fort pour intervenir par 1♠.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ 10	1♣ contre			
♥ ARD954				
♦ ARD3				
♣ 83				

Le singleton à Pique est inquiétant, mais intervenir par 1♥ ne saurait convenir.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ RV6	1♦ contre			
♥ AD8				
♦ R107				
♣ AD92				

Trop fort pour 1SA.

2. Les réponses au contre d'appel

Le partenaire de l'ouvreur passe derrière le contre.

A. Les réponses à la couleur

Deux idées directrices :

- Trier ses réponses en trois zones : 0-7H, 8-10H et 11+H.
- Priorité à la majeure.

1) Entre 0 et 7H, réponse négative

Le répondant nomme une couleur sans saut et donne la priorité à la majeure quatrième sur la mineure cinquième. Le contreur est prévenu que son camp n'est probablement pas majoritaire en points.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ V1063	1♣ contre			
♥ 854	passe 1♠			
♦ R9542				
♣ 7				

Priorité aux quatre cartes à Pique, le contre est d'appel pour les majeures.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ 542	1♦ contre			
♥ R3	passe 2♣			
♦ 876				
♣ V9543				

Au palier de 2, certes, mais sans saut.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ R73	1♦ contre			
♥ 1094	passe 1♥			
♦ 8752				
♣ V107				

«Les larmes aux yeux». Vous ne devez passer qu'avec un véritable contre punitif (voir plus loin).

OUEST	S	O	NORD	E
♠ 83	1♠ contre			
♥ D872	passe 2♥			
♦ 104				
♣ A9632				

Dans le même esprit, priorité à la majeure. Pas loin du maximum pour l'enchère qui serait la même avec cette main blanche : ♠83 ♥10872 ♦104 ♣109632.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ D965	1♦ contre			
♥ R872	passe 1♥			
♦ 1063				
♣ 92				

Cette question de la réponse avec les deux

majeures quatrièmes, 1♥ ou 1♠, fait débat. Je vous conseille de répondre 1♥, la moins chère, comme en réponse à l'ouverture.

2) Entre 8 et 10H, réponse positive

Toutes les enchères s'expriment avec un saut. L'ouvreur est prévenu que son camp est majoritaire et qu'une manche doit être envisagée.

a) Saut en majeure au palier de 2

Promet précisément quatre cartes, suppose avoir découvert un fit 4-4, dénie les deux majeures quatrièmes après une ouverture mineure.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ RV93			1♦	contre
♥ D7			2♠	contre
♦ 1063				
♣ R954				

OUEST	S	O	NORD	E
♠ 10			1♣	contre
♥ A963			2♥	contre
♦ RV872				
♣ 952				

Le principe de la priorité de la majeure est maintenu.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ AD87			1♣	contre
♥ D1063			2♣	contre
♦ 92				
♣ V103				

Répondre 2♥ ou 2♠ risque de vous faire passer à côté du fit huitième. Il faut suggérer les deux majeures en une enchère. C'est le cue-bid de la mineure d'ouverture, ici 2♣, qui répond à cette demande (pour en savoir plus, voir le chapitre cue-bid plus bas).

b) Double saut en majeure au palier de 3

Promet précisément cinq cartes (avec six cartes, on saute à la manche) et permet ainsi au partenaire de connaître un fit huitième ou neuvième.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ A3			1♦	contre
♥ RV542			3♥	contre
♦ 953				
♣ 1087				

Remarque

Après une ouverture de 1♠, il est impossible, en réponse au contre, de faire la différence entre quatre et cinq cartes à Cœur dans cette zone 8-10H, le saut s'effectuant

nécessairement au palier de 3 dans les deux cas. Le contreur doit en tenir compte.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ 104			1♠	contre
♥ RD92			3♥	contre
♦ A10873				
♣ 54				

OUEST	S	O	NORD	E
♠ 953			1♠	contre
♥ A10864			3♥	contre
♦ 72				
♣ RV4				

c) Le saut dans une mineure au palier de 2 ou de 3

Promet cinq ou six cartes, à la recherche le plus souvent du contrat de 3 Sans-Atout. Aucun de ces sauts n'est forcing.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ R103			1♣	contre
♥ 95			2♦	contre
♦ AV1098				
♣ 852				

OUEST	S	O	NORD	E
♠ 107			1♠	contre
♥ R104			3♣	contre
♦ 87				
♣ RD9752				

3) À partir de 11H : situation forcing de manche

La zone 11H peut vous sembler insuffisante en face d'une enchère qui ne promet guère qu'une ouverture, mais la connaissance des points localisés entre trois mains et les facilités probables de communication méritent de descendre de 1 point ou 2 le minimum pour déclarer la manche.

a) Avec une majeure cinquième ou sixième

Sans espoir de chelem, on saute à la manche. Avec six cartes, 9H peuvent suffire.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ RV542			1♣	contre
♥ D3			4♠	contre
♦ AV4				
♣ 753				

b) Sans enchère naturelle satisfaisante, le cue-bid

Avec une ou deux majeures quatrièmes, avec des ambitions de chelem, ou encore

À retenir

Le contre de l'ouverture de 1♠ avec cinq cartes à Cœur est tout à fait possible si la qualité de la couleur ne permet pas de la nommer au palier de 2 (mais avec ARV103, intervenez cette fois par 2♥).

ENCHÈRES
NIVEAU MAÎTRISE



© D.R.

avec une mineure longue, le répondant fait un cue-bid.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ AV107			1♦	contre
♥ 74	passe 2♦			
♦ AD92				
♣ V103				

Pour jouer 4 Piques à huit atouts et 3 Sans-Atout sinon.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ D542			1♣	contre
♥ R1076	passe 2♣			
♦ AD				
♣ 954				

En route vers 4 Cœurs ou 4 Piques.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ R103			1♣	contre
♥ 106	passe 2♣			
♦ RV10875				
♣ A4				

Un saut à Carreau serait non forcing, imposer 3 Sans-Atout est prématuré, il faut peut-être déclarer 5 ou 6 Carreaux.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ AD10875			1♦	contre
♥ R3	passe 2♦			
♦ A953				
♣ 10				

Avant d'exprimer des ambitions de chelem à Pique.

B. Les réponses à Sans-Atout

Elles sont toutes positives, à partir de 8H donc, et dénie une majeure quatrième (autre que celle de l'ouvreur, bien sûr).

1) 1SA

8-10H *a priori*, avec une tenue dans la couleur d'ouverture, mais pas toujours, théorie du moins mauvais mensonge.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ 95			1♥	contre
♥ R103	passe 1SA			
♦ DV954				
♣ DV2				

Mieux anticipé qu'un saut à 3♦, l'enchère alternative.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ 10872			1♠	contre
♥ D32	passe 1SA			
♦ RV5				
♣ R104				

What else?

2) 2SA

11H, avec tenue obligatoire cette fois.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ DV7			1♦	contre
♥ 52	passe 2SA			
♦ AV42				
♣ DV87				

On compte sur le partenaire pour arrêter les Cœurs.

À retenir

En face du contre, le répondant trie ses réponses en fonction de sa zone de points : 0-7H, 8-10H et 11+H.

3) 3SA

12-15H, tenue obligatoire.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ R104			1♥	contre
♥ R106	passe 3SA			
♦ D98				
♣ AV93				

Assez banal en face de la valeur d'une ouverture.

4) Le cue-bid

Sans tenue à partir de 11H.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ R52			1♣	contre
♥ AV3	passe 2♣			
♦ RV103				
♣ 754				

Le cue-bid

1) Après une ouverture de 1♣ ou 1♦

Le cue-bid est autoforcing mais non forcing de manche.

Dans ces conditions, le contreur n'a pas besoin de donner le plein de sa main mais doit simplement nommer sa première majeure de quatre cartes. L'auteur du cue-bid va alors préciser les raisons qui l'ont amené à faire cette enchère. Les divers emplois du cue-bid ont été survolés dans les pages précédentes, elles sont réunies sous cette rubrique, en confirmant que le cue-bid ne garantit pas quatre cartes ni dans une ni dans les deux majeures. Il existe cinq situations d'emploi d'un cue-bid en face d'un contre d'appel :

- Avec quatre Cœurs et quatre Piques, entre 8 et 10H.
- Avec quatre Cœurs ou quatre Piques, 11+H.
- Sans tenue dans la mineure d'ouverture, 11+H.
- Avec l'autre mineure sixième, 11+H.
- Avec une distribution unicolore et des ambitions de chelem.

Développements après le cue-bid

Séquence type :

S	O	NORD	E
		1♦	contre
passe	2♦	passe	2♥
passe	?		

a) 3♥

Seule séquence non forcing (ainsi que ses homologues). Montre précisément quatre Cœurs et quatre Piques, 8-10H.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ AV93			1♦	contre
♥ D1087	passe 2♦ passe 2♥			
♦ 1093	passe 3♥			
♣ D5				

Le contreur passe ou nomme la manche à son gré.

b) 4♥ ou 4♠, 11+H

Avec quatre cartes à Cœur, saut à la manche ou, exceptionnellement, cue-bid si ambitions de chelem.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ D93			1♦	contre
♥ DV85	passe 2♦ passe 2♥			
♦ 108	passe 4♥			
♣ AR72				

b') 2♠ avec quatre cartes à Pique (sans quatre cartes à Cœur) et 11+H, forcing de manche.

OUEST	S	O	NORD	E
♠ RD109			1♦	contre
♥ R5	passe 2♦ passe 2♥			
♦ A983	passe 2♠			
♣ V102				

La séquence complète :

♠ RD109		N	♠ V82
♥ R5	O		♥ AV73
♦ A983		E	♦ V4
♣ V102		S	♣ AD63

S	O	NORD	E
		1♦	contre
passe	2♦	passe	2♥
passe	2♠	passe	3♣
passe	3SA		

Le contreur soutiendrait les Piques avec quatre cartes et nomme quatre cartes à Trèfle sinon, comme ici. Avec une distribution 3-4-3-3, Est répondrait 2SA avec une tenue à Carreau et 3♦ sans tenue.

c) 3♦

La répétition du cue-bid est une demande d'arrêt avec une distribution régulière, sans majeure quatrième.

À retenir

En face du contre d'une ouverture mineure, le cue-bid du répondant est autoforcing mais pas forcing de manche : il s'emploie dans cinq situations différentes ! En revanche, en face du contre d'une ouverture majeure, le cue-bid du répondant est forcing de manche et promet un minimum de 11H.

ENCHÈRES

NIVEAU MAÎTRISE

À retenir

En face d'une réponse faible (0-7H), le contreur ne reparle qu'à partir de 18H (ou 18DH en cas de fit). Ses enchères à Sans-Atout décrivent alors 18⁺-20⁻H (1SA), 20⁺-22H (2SA) et 23-24H (3SA) et un arrêt dans l'ouverture.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ A103			1♦	contre
♥ DV5	2♦		2♥	
♦ 1083	3♦			
♣ RDV2				

d) 3♣

Exprime une longueur de six cartes, avec une distribution régulière ou irrégulière, n'excluant ni le contrat de 3 Sans-Atout, ni celui de 6 Trèfles.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ R4			1♦	contre
♥ 102	2♦		2♥	
♦ A96	3♣			
♣ RD10963				

Ce serait une faute grave de sauter à 3SA. Sur cette donne, le jeu du contreur était ♠AD85 ♥AV63 ♦5 ♣V874. 6 Trèfles égal et 3 Sans-Atout moins un.

e) 3♠ (ou 3♥ sur une réponse de 2♠)

Ambition de chelem avec une couleur au minimum cinquième.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ AD10954			1♦	contre
♥ R2	2♦		2♥	
♦ A632	3♣			
♣ 3				

13H seulement mais la distribution, la qualité des honneurs et leur emplacement justifient d'envisager un petit chelem, attitude obligatoire quand un grand chelem est possible, puisqu'il suffit de trouver un soutien de quatre cartes, trois cartes clés et un singleton à Carreau pour visualiser treize levées.

2) Après une ouverture de 1♥ ou 1♠

L'option de la zone 8-10H avec les deux majeures quatrièmes n'existe évidemment plus. Les deux cue-bids, 2♥ et 2♠, promettent un minimum de 11H et sont forcing de manche. Leur emploi suit à partir de là une voie parallèle à celle que nous venons d'étudier.

a) L'autre majeure quatrième

QUEST	S	O	NORD	E
♠ RD93			1♥	contre
♥ A542	2♥		2♠	
♦ D93	4♠			
♣ 92				

Remarque importante

Dans ces conditions, l'expression du soutien au palier de 3 est forcing, à partir de 14H.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ AV87			1♥	contre
♥ A82	2♥		2♠	
♦ RDV102	3♣			
♣ 2				

Trop fort pour sauter à 4♠.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ 10652			1♠	contre
♥ DV92	2♠		3♣	
♦ AD2	3♥			
♣ D2				

La manche à Cœur doit être recherchée. La réponse de 3♣ ne dénie pas quatre cartes à Cœur.

b) Demande d'arrêt, ici encore exprimée par la répétition du cue-bid.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ A87			1♥	contre
♥ V109	2♥		2♠	
♦ RV2	3♥			
♣ R1092				

À la recherche de la meilleure manche... Sans certitude de trouver un contrat gagnant.

c) Unicolore mineur sixième, nommé au tour suivant.

QUEST	S	O	NORD	E
♠ 1082			1♠	contre
♥ AD6	2♠		3♣	
♦ AV10832	3♦			
♣ 9				

N'oubliez pas que le saut direct à 3♦ n'est pas forcing.

d) Ambition de chelem

QUEST	S	O	NORD	E
♠ RD10932			1♥	contre
♥ A1054	2♥		3♣	
♦ 3	3♣			
♣ A8				

Le partenaire n'a vraisemblablement pas quatre cartes à Pique, le chelem reste possible.

3. La redemande du contreur d'appel

A. Après une réponse dans la zone 0-7H

Une règle incontournable :

RÈGLE

Le contreur ne reparle qu'avec une ambition de manche, c'est-à-dire à partir de 18H, ou 18DH en cas de fit.

Pour essayer de mieux comprendre la logique de cette règle, comparons deux situations apparemment similaires.

• Vous ouvrez de 1♦ avec :

- ♠ DV93
- ♥ A107
- ♦ AD105
- ♣ 82

Si votre partenaire répond 1♠, vous le soutenez à 2♠ et, selon la force de son jeu, il saura quoi faire, passer, sauter à la manche, proposer une manche ou un chelem. Si votre partenaire répond 1♥, vous redemandez à 1♠ sans hésiter et attendez la suite.

• Vous contrez l'ouverture de 1♣ avec :

- ♠ DV93
- ♥ A107
- ♦ AD105
- ♣ 82

Si votre partenaire répond 1♠, il vous faut absolument passer. Cette enchère de 1♠ exprimée sans saut est limitée à la zone 0-7H, vous le savez, vous n'avez aucun espoir de manche, une nouvelle enchère, un simple soutien à 2♠, relancerait le dialogue et vous précipiterait vers un contrat sans aucune chance de succès. Et s'il répond 1♥, vous devez encore passer, certes déçu de jouer peut-être à sept atouts, mais reparler encouragerait votre partenaire à déclarer une manche et à chuter lamentablement.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ DV93	1♣	contre	1♥(♠)	contre
♥ A107	passe			
♦ AD83	passe			
♣ 75				

Intéressons-nous maintenant aux différentes enchères qui définissent la redemande du contreur d'appel dans la zone 18⁺H ou 18⁺DH.

1) Les enchères de soutien

a) Au palier de 2

Quatre atouts, 18-19DH, comptez un minimum de 15H avec une distribution irrégulière, de 16H avec une distribution régulière.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ RV103	1♣	contre	1♠	contre
♥ AD5	passe			
♦ AV107	2♠			
♣ 7				

OUEST	SUD	O	N	E
♠ AV74	1♦	contre	1♥	contre
♥ RD73	passe			
♦ 106	2♥			
♣ AR3				

b) Au palier de 3

Cinq atouts, précaution contre une réponse de 1♥ ou de 1♠ avec trois cartes, un minimum de 18H pour justifier un contre d'appel avec une majeure cinquième, autour de 19-20DH.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ ADV92	1♣	contre	1♠	contre
♥ A95	passe			
♦ AR2	3♠			
♣ 104				

c) Au palier de 4

Toujours cinq atouts, 21-22DH.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ R2	1♦	contre	1♥	contre
♥ ARD106	passe			
♦ 92	4♥			
♣ ARV3				

d) Le cue-bid

Il exprime un soutien de quatre cartes à partir de 21DH.

OUEST	SUD	O	N	E
♠ A4	1♣	contre	1♥	contre
♥ RD73	passe			
♦ RD65	2♣			
♣ AD3				

Ce cue-bid n'est pas autoforcing. Le répondant doit donc donner le plein de sa main. Pour simplifier, le répondant freine dans la zone 0-4H, oriente la séquence vers une manche dans la zone 5-7H.

OUEST	S	O	NORD	E	
♠ V93				1♦	contre
♥ AV542	passe		1♥	passe	2♦
♦ 108	passe				3♥
♣ 763					

Cinq cartes à Cœur, 5-7H.

À retenir

Après avoir fait une réponse faible (0-7H), le répondant, sur la deuxième enchère du contreur, doit donner le plein de sa main.

→ Avec un soutien de quatre cartes dans la majeure nommée, en fonction de sa zone, le contreur peut :

- Passer, 12-13H réguliers.

	SUD	O	N	E
♠ RV74				
♥ DV3	1♣	contre	2♠	3♣
♦ RDV7	passe passe			
♣ 97				

- Proposer une manche, 3♥ ou 3♠, 14H réguliers, 12H irréguliers.

	SUD	O	N	E
♠ D964				
♥ R973	1♣	contre	2♥	3♣
♦ 7	passe 3♥			
♣ AR92				

- Sauter à la manche, 15+H réguliers, 13H irréguliers.
- Exceptionnellement envisager un chelem, 19+DH.

→ Avec seulement trois cartes, il faut un minimum de 15H pour envisager une manche, en général à Sans-Atout, et demander un arrêt par une enchère de cue-bid.

	SUD	O	N	E
♠ RD52				
♥ AV3	1♣	contre	2♥	3♣
♦ AR84	passe 3♣			
♣ 92				

b) Le saut en majeure au palier de 3

→ Avec quatre atouts, le contreur nomme systématiquement la manche, sauf avec 12H réguliers.

→ Avec trois atouts, le contreur passe avec 12H irréguliers ou 12-14H réguliers.

c) Le saut en mineure au palier de 3

Le contreur peut passer, envisager une manche à Sans-Atout avec une distribution régulière, à la couleur avec un vrai soutien et une distribution irrégulière.

	SUD	O	N	E
♠ AR92				
♥ A1083	1♦	contre	3♣	3♠
♦ 107	passe 3♦			
♣ DV2				

Pour essayer de jouer 3 Sans-Atout.

2) 11+H

La question ne se pose qu'en face du cue-bid. Le cue-bid est autoforcing, le contreur doit nommer ses majeures au palier de 2 à l'économie, au palier de 2 quelle que soit sa force (avec quatre cartes, bien sûr). La réponse de 2♥ ne dénie pas quatre cartes à Pique, celle de 2♠ dénie quatre cartes à Cœur.

Remarque

Le cue-bid en retour dénie une majeure quatrième et exprime un jeu régulier de 18-19H sans tenue dans la couleur de l'ouverture.

	SUD	O	N	E
♠ R104				
♥ AD8	1♣	contre	2♣	3♠
♦ ARD7	passe 3♣			
♣ V92				

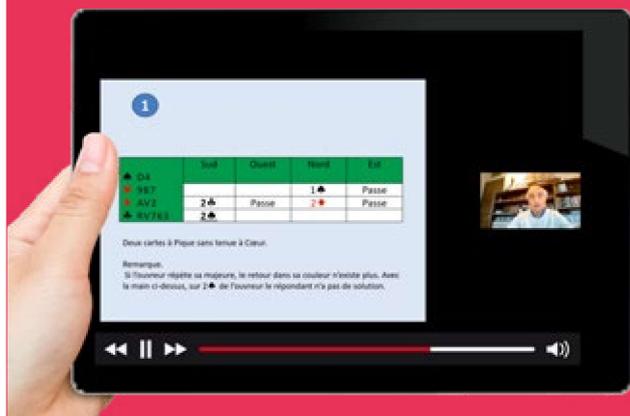
ENCHÈRES

NIVEAU MAÎTRISE

À retenir

Si le répondant a cue-biddé la mineure d'ouverture sur le contre de son partenaire, ce dernier doit nommer sa majeure au palier de 2 à l'économie, quelle que soit sa force (2♥ ne déniait donc pas quatre cartes à Pique et 2♠ déniait donc quatre cartes à Cœur).

CET ÉTÉ, PERFECTIONNEZ VOTRE JEU AVEC NOS REPLAYS



Vous souhaitez approfondir vos connaissances facilement depuis chez vous ? Découvrez nos vidéos en replay, animées par des enseignants confirmés, Alain Lévy, Marc Kerlero, Olivier Giard...

→ Durée : 1h30-2h.

→ Thème : plus de cent-vingt sujets disponibles.

→ Niveau : de l'initiation à la compétition.

→ Format : vidéo téléchargeable sur ordinateur, tablette ou téléphone portable.

→ Tarif : 15 euros l'unité.

Retrouvez les replays sur notre site www.bridge-eshop.com, dans la rubrique conférences de bridge, replays conférences vidéos.