

2♣-P-2♦-2♥-?

Fiche inspirée par un article de Jean-Pierre Desmoulin dans *Bridgerama* n° 475, mai 2021, p. 11-12.
Les exemples sont tirés de cet article.

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣	passé	2♦	2♥
?			

→ Plusieurs types de mains fortes s'ouvrent de 2♣ « fort indéterminé » (cf. M. Bessis, *2 faible et dépendances*) : 1°) l'ancien 2 fort en majeure (6 cartes dont 2 H ou 5 cartes dont 3 H) avec 15H minimum (importance de posséder des levées de défense) et 8 à 8½ levées de jeu, mineure 4^{ème} possible ; 2°) Un « 2 fort » en mineure (dans ce cas, 9 à 9½ levées de jeu) ; 3°) un super SA avec 22-23HL (mineure 5^{ème} ou 6^{ème} possible, ainsi que majeure 5^{ème} sans les honneurs requis pour un « 2 fort ») et main régulière ou semi-régulière (ex : ♠AD9 ♥RV103 ♦A ♣ARV74).

→ On peut rajouter, joué par de nombreux champions, trois gadgets : Ouvrir de 2♣ 1°) les mains qui s'ouvriraient de 4♥/♠ mais avec 2 As (max 13H : « super 4 ») ; 2°) les mains de 3SA (mineure affranchie) mais avec des arrêts dans les 3 autres couleurs (ex : ♠R5 ♥D4 ♦ARDV965 ♣A4, « super 3SA ») ; 3°) Les forts bicolores 5-5 en majeures, ici exclu par l'enchère de 2♥ du n°4.

→ Certains ont conservé le 2♣* forcing de manche (Albarran), notamment ceux qui jouent le 2♦ multicolore. Cette enchère sera bien entendu alertée (non SEF).

→ La réponse de 2♦ de Nord est une réponse relais obligatoire pour le SEF. Beaucoup jouent ce relais non obligatoire avec un jeu fort (3 contrôles italiens, par exemple). Voir la fiche 2♣ dans le « silence adverse ».

→ L'intervention aura ici deux buts : 1°) Trouver une couleur fittée permettant une défense active, en sacrifice voire pour trouver une manche (mains très distribuées à la fois chez l'ouvreur et chez les défenseurs) : on appelle cela « attaque-défense ». 2°) Indiquer une bonne entame. En match par paires, le niveau de points requis peut être assez faible (comme l'intervention sur une ouverture au niveau de 1). On passera pratiquement toujours avec une main régulière sauf indication d'entame (5 cartes exigées tout de même, pour ne pas risquer un contre punitif trop coûteux). On peut donc passer jusqu'à 19 ou parfois 20HL ou plus. Remarque : on pourra toujours s'exprimer au tour suivant si nécessaire, car on n'en restera pas à 2♣-P-2♦-P (!)...

La force de l'intervention (ici 2♥) ne dépend pas de la vulnérabilité. On peut tout de même dire que non vulnérable (NV), on peut descendre l'intervention à 10HL, et que vulnérable (V), il vaudrait mieux posséder 12HL. Il faut 6 (parfois 5) cartes à ♥, de bonne qualité. Exemple : ♠R54 ♥AR10972 ♦8 ♣D65 → 2♥.

→ La redemande de Sud est peu affectée par l'intervention. Cependant, deux nouvelles enchères sont maintenant possibles : Contre (punitif) et Passe (forcing).

- Passe **F** Attention : Passe forcing, avec 22-23H, sans arrêt correct à ♥, dans un jeu en général régulier. Exemple : ♠AR63 ♥84 ♦ARD4 ♣RDV → Passe. Le partenaire régite...
- X **NF** Ce contre est punitif, souvent avec une main régulière. 2 levées certaines à l'atout sont en principe indispensables. Exemple : ♠A8 ♥RD108 ♦ARV9 ♣AD5 → X.
- 2♣ **NF** 19-21HL avec 6 cartes à ♠ (si l'on joue « Acol », on dirait plutôt 3♣), ou 5 très belles avec 21-22H (22-23HL). Exemple : ♠ARV1064 ♥A63 ♦7 ♣AD6 → 2♣.
- 2SA **F** 22-23H, avec un arrêt suffisant à ♥. Exemple : ♠AD5 ♥RV7 ♦RD2 ♣AR105 → 2SA.
- 3♣ **NF** 9 levées de jeu avec 7 très belles cartes à ♣. Exemple : ♠A5 ♥3 ♦AR5 ♣ADV10874.
- 3♦ **NF** 9 levées de jeu avec 7 très belles cartes à ♦.
- 3♥ **F** Sans utilité. Par exemple, demi-arrêt à ♥, en recherche de 3SA.
- 3♠ **NF** 7 belles cartes à ♠ (ou 6+ si l'on joue « Acol »), 19-21HL, et 8 à 8½ levées de jeu. Exemple : ♠ARV10853 ♥3 ♦D7 ♣AR5 → 3♠.
- 3SA **NF** Gambling, avec une mineure 7^{ème} maîtresse et un arrêt à ♥.
- 4♠ **NF** Huit cartes à ♠ (ou un bicolore 7-4), avec un As annexe. Max 13H (exception...)

Principe : Après une intervention à la couleur du n°4 sur une ouverture de 2♣ FI, deux nouvelles enchères : Passe (forcing) et X (punitif). Les autres enchères sont peu modifiées.