

1♦-1♥-1♠-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	1♥	1♠
?			

**Préambule :** Fiche inspirée par Michel Bessis dans le *Bridgeur* de février 2004, p. 38-40, et deux *Courriers des lecteurs* du *Le Bridgeur* n°897 de septembre 2015, p. 14 : *Tout le monde il est beau...* Après *Le Bridgeur* n°914 de mars 2018, p. 30-31, un complément moderne est apporté dans *Bridgerama* n° 472, février 2021, p. 1-2, et n° 473, p. 1-2.

→ **L'ouvreur Ouest** a ouvert d'1♦, en majeure 5<sup>ème</sup>, meilleure mineure (dans les autres cas Est doit alerter...). Il possède au moins 3 cartes à ♦, le plus souvent 4 cartes ou plus, 12H à 23HL. Le nombre de ♦ est toujours connu dès le deuxième tour d'enchères (système « meilleure mineure »).

→ **L'intervention de votre partenaire** à 1♥ promet 9 à 18HL, 5 cartes à ♥, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 5 cartes quelconques de 13 à 18HL. Cette intervention peut être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♠ ou à ♣. Cette intervention en majeure aura comme but principal la prospection d'une manche à ♥, et exceptionnellement SA, contrairement à une intervention en mineure, où les SA primeront.

→ **La réponse d'Est** promet 4 cartes au moins à ♠ (5 cartes s'il joue la collante, dûment alertée par Ouest) en principe dans une main de 8HL au moins, illimitée. Cette enchère est forcing pour Ouest.

→ Votre **réponse à l'intervention** de votre partenaire ne peut s'envisager, à ce tour d'enchères, qu'avec 8HL au moins, d'autant qu'Est ayant parlé, Ouest a de nouveau la parole. Cependant, avec un fit, c'est la loi de Vernes qui joue (loi des atouts) et on peut être plus faible (6+HLD non vulnérable), pour signifier tout de suite un fit si les enchères s'emballent. Mais si vous-même n'avez pas d'enchère évidente, et surtout si vous possédez du ♠, vous pouvez passer parfois jusqu'à 12HL, espérant alors un réveil de l'intervenant par Contre. N'oubliant pas que votre partenaire peut détenir une main faible (8HL non vulnérable, 10HL même vulnérable contre non vulnérable), vos réponses seront donc les mêmes que sur une ouverture, mais avec 2 points de plus au minimum, notamment pour les réponses à SA. Avec un jeu inférieur, même avec une belle couleur 6<sup>ème</sup>, je vous conseille d'attendre le tour suivant : commencez par avertir votre partenaire que vous avez peu de points, quitte à reparler par la suite, votre partenaire comprendra alors que vous avez une « main de forme » avec peu de points.

→ **Remarque importante :** Dans le SEF d'autrefois, les changements de couleurs du n°4 en réponse à l'intervenant étaient forcing en 1 sur 1, mais non en 2 sur 1 sans saut, jusqu'en 2012. Aujourd'hui, tous les changements de couleur sont devenus forcing. Mais le fait que le n°3 ait parlé change tout : les changements de couleur ne sont maintenant plus forcing (M. Bessis, 2018, op. cit.).

→ **Autre remarque importante :** En cas de fit dans la majeure d'intervention (ici ♥), aucun soutien direct ne se donnera avec plus de 10 points H. Le niveau sera établi uniquement sur le nombre d'atouts (Loi de Vernes) : 2 avec 3 atouts, 3 avec 4 atouts (moins de 9H), 4 avec 5 atouts (et alors au plus 7H). A partir de 13HLD, il convient de commencer par contrer ou cue-bidder (attention : un changement de couleur ne serait pas forcing). Le soutien peut parfois se faire avec des mains très faibles (enchères compétitives en défense).

- Passe **NF** 0-12HL, sans meilleure enchère, ou pour punir ultérieurement, profitant du caractère forcing de l'enchère du n°3 (Passe « fort »). Exemple : ♠D1082 ♥2 ♦87652 ♣ARD. Un X ultérieur sera toujours punitif.
- X **F** Contre spoutnik, main positive de 9-10HL ou plus, sans meilleure enchère. Attention : ce contre est un appel dans la dernière couleur (spoutnik) et promet en principe deux cartes dans la couleur d'intervention (ici ♥). Ce contre dénie le fit, quand il y a la place pour un cue-bid de l'ouverture (ce qui est le cas ici). Exemple : ♠D63 ♥R5 ♦V92 ♣A10874. X peut aussi concerner une main trop belle pour un changement de couleur simple (non forcing avant X, le devient après X).

- 1SA **NF** Enchère précise et positive : 10 à 12HL, régulier (2 cartes obligatoires à ♥), arrêts ♦ et surtout ♠. Exemple : ♠R104 ♥D5 ♦V1093 ♣AV52.
- 2♣ **NF** Attention, non forcing. Serait forcing sur un *pas*se du n°3. Elle promet 6 cartes (ou 5 belles), et un léger misfit (2 petites cartes à ♥ pourraient servir de « parachute »). Avec un jeu fort et un très beau ♣, commencer par Contrer avant de nommer les ♣ (forcing).
- 2♦ **F** Cue-bid de l'ouverture (le seul possible), à partir de 13HL(D), toujours fitté par 3+ cartes à ♥ (sans fit, on peut contrer 1♠). Toutes les réponses de Nord seront forcing à partir de 2SA (main avec ouverture).
- 2♥ **NF** Soutien simple, avec 3 cartes, enchère compétitive, quelquefois très faible, 5-6 à 10HLD.
- 2♠ **NF** Couleur du répondant : classiquement, n'est pas un cue-bid, mais une couleur naturelle (6 cartes ou 5 très belles, acceptation de jouer ♠ avec un partage 4-1 en face). 2 cartes à ♥ souhaitables. Attention, enchère non forcing, comme tout changement de couleur simple.
- 2SA **NF** « La nouveauté » (*Bridgerama n°472*, février 2021, p. 1-2) : 2SA « mixed-raise », 11-12HLD (7-9H), fitté par 4 atouts, car il oblige à jouer au niveau de 3. Remplace le 2SA naturel, qui était rarissime.
- 3♣ **F** 13HLD et plus, enchère de rencontre avec 5 cartes à ♣ et 4+♥ (3♥ en face ne sera pas forcing).
- 3♦ **F** Cue-bid à saut, une valeur de fit limite, 11-12HLD, avec au moins 4 ♥, sorte de Truscott, sans bel anticouleur. Exemple : ♠A874 ♥RV65 ♦6432 ♣3. 3♥ ne sera pas forcing.
- 3♥ **NF** Soutien à saut, avec 4 cartes exactement, enchère compétitive, barrage, avec 6 à 10HLD.
- 3♠ **F** 13-14HLD et plus, splinter court à ♠.
- 4♣ **NF** 13+HLD, super-rencontre, 10 cartes entre les ♥ et les ♣. Ex. : ♠8 ♥RD72 ♦32 ♣RV10875.
- 4♦ **F** 13-14HLD et plus, splinter court à ♦.
- 4♥ **NF** 5 cartes à ♥, enchère barrage compétitive avec 10HLD max, donc 7H au maximum.

**Principes : En réponse à une intervention, le saut du n°4 dans une autre couleur est une enchère de rencontre avec au moins 9 cartes dans les deux couleurs. Les enchères à saut dans la ou les couleurs adverses à partir de 3♠ sont des splinters. Nouveau : 2SA est un « mixed raise » de 7 à 9H fitté par 4 cartes.**