

## 1♣-1♠-1SA-?

Développements inspirés de l'article de Michel Bessis, *Le Bridgeur n°850*, mai 2011, p. 32-36.  
Les exemples sont tirés de cet article.

Sud	Ouest	Nord	Est
?	1♣	1♠	1SA

→ **L'ouvreur Ouest** a ouvert d'1♣, en majeure 5<sup>ème</sup>, meilleure mineure (dans les autres cas Est doit alerter...). Il possède au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL.

→ **L'intervention de votre partenaire** à 1♠ promet 9 à 18HL, 5+ cartes à ♠, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 5 cartes quelconques de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♥ ou à ♦.

→ ATTENTION : **La réponse d'1SA d'Est** (8 à 10H) à l'ouvreur indique que le camp adverse a au moins 20H. L'intervention de votre partenaire Nord a donc bien des chances d'être faible (sous l'ouverture) si vous êtes « fort ». Il n'y aura donc pratiquement jamais de recherche d'un chelem.

→ Votre **réponse à l'intervention** de votre partenaire ne peut s'envisager, à ce tour d'enchères, qu'avec 7HL(D) au moins, de manière compétitive. N'oubliez jamais en effet qu'il peut avoir une main faible (8HL non vulnérable, 10HL même vulnérable contre non vulnérable). Il y aura exceptionnellement une manche dans votre ligne. Ce sera le facteur distribution qui sera ici déterminant.

→ **Remarque importante** : Dans le SEF, les changements de couleurs du n°4 en réponse à l'intervenant étaient forcing en 1 sur 1, mais non en 2 sur 1 sans saut, jusqu'en 2012. Aujourd'hui, tous les changements de couleur sont devenus forcing. Mais ATTENTION :

→ **Remarque importante+++** : La réponse de 1SA du n°3 à l'ouvreur fait « tomber » le caractère forcing de l'enchère du n°4. En effet, on sait à présent que les deux camps sont à peu près équivalents en points H (20-20).

- Passe      **NF**      0-10HL, voire 11HL, sans meilleure enchère. Laissons jouer 1SA, parfois même avec un fit : ♠753 ♥R942 ♦D9 ♣R642 → passe est meilleur que 2♣...
- X            **F**            Attention, d'appel. En effet, le contre punitif (classique) a peu d'intérêt avec au moins 20H en face. Donc, bicolore des deux couleurs restantes, au moins 5-5. Ex. : ♠2 ♥RV1086 ♦AV963 ♣74. On admet 4 cartes seulement à ♦ en cas de vulnérabilité favorable.
- 2♣          **F**            Cue-bid de l'ouverture, à partir de 11HL(D) au minimum, sans meilleure enchère. Indique une longueur dans l'autre majeure, avec une tolérance à ♠. Ex. : ♠V2 ♥RD1074 ♦95 ♣A832.
- 2♦          **NF**          6 ou 7 cartes à ♦, 8 à 12HL, non forcing, avec au plus 2 cartes à ♠.
- 2♥          **NF**          6 ou 7 cartes à ♥, bien liées, 8 à 12HL, non forcing, avec au plus 2 cartes à ♠. Exemple : ♠82 ♥DV10965 ♦A42 ♣53. Avec 5 cartes à ♥ seulement, il vaudrait mieux posséder un repli à ♠... Exemple : ♠D8 ♥AV1064 ♦D103 ♣732 → 2♥.
- 2♠          **NF**          7 à 10HLD, fit par 3 cartes à ♠. Exemple : ♠RV2 ♥D842 ♦D9 ♣6542. Soutien banal, mais sérieux...
- 2SA        **F**            Classiquement sans utilité. Dans le bridge moderne : 13HLD au moins et 4 atouts, en principe sans belle couleur 5ème à côté (on ferait une enchère de rencontre).
- 3♣         **F**            Cue-bid à saut, une valeur de fit limite, 11-12HLD, avec au moins 4 cartes à ♠, sans bel anticouleur.
- 3♦         **F**            13HLD et plus, enchère de rencontre avec 5 cartes à ♦ et 4+ cartes à ♠.
- 3♥         **F**            13HLD et plus, enchère de rencontre avec 5 cartes à ♥ et 4+ cartes à ♠.
- 3♠         **NF**          7 à 10HLD, 4 cartes à ♠ (loi des atouts). Avec 4 à 6HLD, commencez par passer.
- 4♣         **F**            Splinter, une dizaine de points H, 14-15HLD, courte à ♣.

**Principes : En réponse à une intervention (même mineure),  
le saut simple du n°4 dans une autre couleur  
est une enchère de rencontre avec au moins 9 cartes dans les deux couleurs.**