

3♦-X-P-?

Les exemples marqués d'un astérisque* sont proposés par Philippe Soulet, *Bridgerama* n°378, juillet 2012, p.5.

Sud	Ouest	Nord	Est
?	3♦	X	passe

→ L'**ouverture de 3♦** est un barrage avec normalement 7 cartes (exactement ?) à ♦, sans l'ouverture, donc avec 9 points H au maximum. Mais ce sont ici des adversaires, aux enchères souvent beaucoup moins précises...

→ Le **contre de Nord** est d'appel, normalement avec la valeur d'une belle ouverture (15HL et plus), et 2 cartes à ♦ au maximum. A partir de 19HL, contre « toute distribution ». Le nombre de cartes en majeures est variable, avec un minimum de 3 cartes dans chacune (« on fait avec ce qu'on a », M. Bessis).

→ **Est passe**, ce passe pouvant comporter une petite ouverture sans espoir véritable de manche (max 13-14HL).

→ Les **enchères de Sud**, par la force des choses déjà élevées par le barrage à 3♦, seront celles d'une réponse au Contre après une ouverture au niveau de 1, la limite du jeu dit « faible » sans saut étant porté un peu plus haut, 9 points au lieu de 7, au niveau de 3 (3♥/♠), 10HL au niveau de 4 (4♣). Main « positive » au-dessus.

- Passe **NF** Transformation du contre, avec au moins 8H, 4 ou 5 cartes à ♦ dont deux levées certaines. Souhaite donc jouer 3♦ contrés → Passe.
- 3♥ **NF** Réponse faible, 0 à 9HL, avec trois cartes ou plus à ♥. De 0 à 5HL, on peut dire 3♥ avec 3 cartes seulement même avec une mineure 4^{ème}. 4 cartes à ♠ sont possibles si l'on a 4+ cartes à ♥.
- 3♠ **NF** Réponse faible, 0 à 9HL, avec trois cartes ou plus à ♠. De 0 à 5HL, on peut dire 3♠ avec 3 cartes seulement même avec une mineure 4^{ème}. 4 cartes à ♥ sont possibles si l'on a 5+ cartes à ♠.
Exemple : ♠876 ♥108 ♦RV75 ♣8654 → 3♠.
- 3SA **NF** 9-15HL régulier, avec l'arrêt ♦. Au plus, 3 cartes à ♥ et à ♠.
- 4♣ **NF** Réponse faible, 0 à 10HL, 5+ cartes à ♣, 4 cartes à ♣ de bonne qualité possibles entre 8 et 10HL. 10 à 15HL(D), 4+ cartes à ♠.
- 4♦ **F** A partir de 10HL, sans meilleure enchère, au moins 4 cartes à ♥ et à ♠ si 10 à 12HL.
- 4♥ **NF** 10 à 15HL(D), 4+ cartes à ♥.
- 4♠ **NF** 10 à 15HL(D), 4+ cartes à ♠. Exemple* : ♠V87632 ♥6 ♦875 ♣AD4 → 4♠.
- 5♥ **F** A partir de 15HLD, propose le chelem, avec au moins 5+ cartes à ♥. Le jump à 5♥ montre l'absence de contrôle dans la couleur de l'adversaire (ici ♦). En effet, avec le contrôle, on aurait commencé par cue-bidder à 4♦ avant de proposer 5♥.
- 5♠ **F** A partir de 15HLD, propose le chelem, avec au moins 5+ cartes à ♠. Le jump à 5♠ montre l'absence de contrôle dans la couleur de l'adversaire (ici ♦). En effet, avec le contrôle, on aurait commencé par cue-bidder à 4♦ avant de proposer 5♠. Exemple* : ♠AD10972 ♥4 ♦62 ♣AD85 → 5♠.

Principes : Le contre direct d'un barrage au niveau de 3 est un contre sérieux, avec une belle ouverture (15+HL).

Les zones de réponses sont divisées en 2 zones (comme après Contre au niveau de 1) : faible (0 à 9HL au niveau de 3, 0 à 10HL au niveau de 4), fort au-dessus.