

3♦-X-?

Fiche inspirée par Philippe Lanceau : « Les Contres », 2010, p. 104-105. Les exemples sont tirés de cet ouvrage.

Sud	Ouest	Nord	Est
		3♦	X
?			

→ **L'enchère de 3♦** de votre partenaire Nord est un barrage, avec 7 cartes (exactement) et au maximum une levée de défense extérieure (SEF). Maximum 12HL (9H). En outre, la couleur n'est pas pleine, car il n'y a pas eu l'ouverture de 3SA. Il n'y aura en principe jamais 4 cartes dans une majeure. Mais s'il s'agit d'une ouverture en 3^{ème} position, elle peut différer assez largement de cette description...

→ **Le Contre d'Est** va en principe de 15HL (très belle ouverture) à 17HL, contre d'appel court dans l'ouverture et plutôt tricolore. A partir de 18HL, sans meilleure enchère, sorte de « contre toute distribution » (cependant, même avec 19 ou 20HL, éviter de contrer avec un singleton ♠). Il y aura en principe un soutien sérieux dans les majeures. Une majeure 5^{ème} n'est pas exclue si le contre paraît vraiment préférable. Ex. : ♠RD987 ♥RV96 ♦6 ♣AD3 → Contre, malgré les 5 cartes à ♠.

→ **En Sud**, deux préoccupations : 1°) avec du jeu, envisager une manche. 2°) Avec un jeu médiocre, poursuivre le barrage pour empêcher les adversaires de trouver une manche, surtout majeure.

- Passe **NF** Jusqu'à 15HL, sans meilleure enchère. Exemple : ♠RD83 ♥AD ♦732 ♣R974 ; du jeu certes, mais avec cette main plate → passe.
- XX **NF** A partir de 16HL(D), avec éventuellement un désir futur de pénaliser (tous les contres de la ligne seront punitifs). Et jouer 3♦XX, pourquoi pas ? Exemple : ♠AD83 ♥RDV3 ♦2 ♣RD92 → XX.
- 3♥ **NF** Au moins 6 cartes à ♥, de bonne qualité et/ou liées, en principe 2+ cartes à ♣ (parachute). Valeur d'ouverture d'un bon 2 faible à ♥.
- 3♠ **NF** Au moins 6 cartes à ♠, de bonne qualité et/ou liées, en principe 2+ cartes à ♣ (parachute). Valeur d'ouverture d'un bon 2 faible à ♠. Exemple : ♠RV10983 ♥V97 ♦73 ♣A4 → 3♠.
- 3SA **NF** Un gros honneur à ♦, avec des arrêts ailleurs. Parfois enchère tactique ou gambling. Exemple : ♠V983 ♥R97 ♦A3 ♣A842 → 3SA. Un gros honneur à ♠ eut été préférable au ♠V, mais l'♦A est une très belle carte qui pourrait rapporter 7 levées si le partenaire n'a pas ouvert avec une poubelle !
- 4♣ **NF** Au moins 6/7 cartes à ♣, de bonne qualité et/ou liées, en principe 2+ cartes à ♦ (parachute). Au maximum 15HL.
- 4♦ **NF** 10HLD et plus, 3 cartes à ♦, sans meilleure enchère.
- 4♥ **NF** Enchère de rencontre, 6 cartes à ♥ et 3 cartes à ♦, jeu irrégulier, manche possible. Ou bien 9/10 levées probables à l'atout ♥. Exemple : ♠983 ♥ARV10983 ♦93 ♣A → 4♥.
- 4♠ **NF** Enchère de rencontre, 6 cartes à ♠ et 3 cartes à ♦, jeu irrégulier, manche possible. Ou bien 9/10 levées probables à l'atout ♠.
- 4SA **F** Blackwood, fit ♦. Enchère tactique possible (au lieu de 5♦ :cf. exemple ci-après).
- 5♣ **NF** Enchère de rencontre, 5 belles ou 6 cartes à ♣ et 4 cartes à ♦, jeu irrégulier, manche possible. Exemple : ♠93 ♥83 ♦R1093 ♣AD1098 → 5♣.
- 5♦ **NF** Barrage préventif contre un fit adverse en majeure. Loi de Vernes (levées totales). Exemple : ♠D3 ♥32 ♦108732 ♣AV92 → 5♦ (voire 4SA un peu roublard !).

**Principes : Après un barrage au niveau de 3♦ du partenaire et un X adverse (appel),
Il faut empêcher les adversaires de trouver une manche.
4SA (Blackwood) et 5♦ peuvent être des enchères tactiques.
Un saut dans une nouvelle couleur est une rencontre.**