

## 3♥-X-P-3♠-P-?

Fiche inspirée par Philippe Lanceau : « Les Contres », 2010, p. 105-106. Les exemples sont tirés de cet ouvrage.

Sud	Ouest	Nord	Est
			3♥
X	passee	3♠	passee
?			

→ L'**ouverture d'Est à 3♥** est un barrage avec normalement 7 cartes (exactement ?) à ♥, sans l'ouverture, donc avec 9 points H au maximum. Mais ce sont ici des adversaires, aux enchères souvent beaucoup moins précises...

→ Votre **contre en Sud** est d'appel, normalement avec la valeur d'une belle ouverture (15HL et plus), et 2 cartes à ♥ au maximum. A partir de 19HL, contre « toute distribution ». Le nombre de ♠ est variable, normalement de 4 ou 5 cartes, mais parfois de 3 (« on fait avec ce qu'on a », M. Bessis).

→ **Ouest passe**, ce passe pouvant comporter une petite ouverture sans espoir véritable de manche (max 13-14HL).

→ Les **enchères de votre partenaire Nord**, par la force des choses déjà élevées par le barrage à 3♥, seront celles d'une réponse au Contre après une ouverture au niveau de 1, la limite du jeu dit « faible » sans saut étant porté un peu plus haut, 9 points au lieu de 7, au niveau de 3 (3♠), 10HL au niveau de 4 (4♣/♦). Main « positive » au-dessus. La réponse est ici faible, 0 à 9HL, avec trois cartes ou plus à ♠. De 0 à 5HL, on peut dire 3♠ avec 3 cartes seulement même avec une mineure 4<sup>ème</sup>. Exemple : ♠876 ♥1087 ♦RV5 ♣8654 → 3♠.

→ **Est passe**, n'ayant plus rien à dire après un barrage.

→ **En Sud**, on ne perdra jamais de vue que le partenaire a été obligé de parler et qu'il a peut-être un jeu nul. Les plus mauvais jours, il détiendra ♠973 ♥8542 ♦642 ♣432 ! Sauf main énorme, le X promet le plus souvent 4 cartes à ♠, raison pour laquelle 4SA sera considéré comme un Blackwood à l'atout ♠.

- Passe **NF** Rien à dire, devant une réponse peut-être nulle. Ex. : ♠RV108 ♥97 ♦RD73 ♣ADV. Main correcte, mais la manche est bien lointaine → passe.
- 3SA **NF** Au moins 20HL et une tenue fragile à ♥ (sinon, on aurait dit 3SA directement).  
Exemple : ♠RV10 ♥D103 ♦RD73 ♣ARV → 3SA.
- 4♣ **NF** Dénie 3 cartes à ♠ et correspond à l'ouverture d'un 2 fort en mineure (ici ♣).
- 4♦ **NF** Dénie 3 cartes à ♠ et correspond à l'ouverture d'un 2 fort en mineure (ici ♦).  
Exemple : ♠V10 ♥9 ♦ARDV853 ♣ARV → 4♦.
- 4♥ **F** Cue-bid, très beau jeu, fitté ou non à ♠. Ex. : ♠RD10 ♥- ♦ARDV853 ♣ARV → 4♥.
- 4♠ **NF** Pour les gagner, avec 4+ cartes à ♠, si le partenaire possède un petit quelque chose.  
Exemple : ♠RV108 ♥A7 ♦RD73 ♣ADV → 4♠.
- 4SA **F** Blackwood : prêt à jouer le chelem à ♠ si le partenaire possède une clé. Exemple : ♠ARD10 ♥9 ♦RDV93 ♣ARV → 4SA.

**Principes : Le contre direct d'un barrage au niveau de 3 est un contre sérieux,  
avec une belle ouverture (15+HL).  
Après une réponse faible du partenaire (ici 3♠),  
le contreur ne peut reparler qu'avec un sérieux espoir de manche (ou de chelem).  
4SA sera un Blackwood à l'atout ♠.**