

1♣-1♠-2♦-?

Sud	Nord
	1♣
1♠	2♦
?	

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. **L'ouverture d'1♣** promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main sera précisée au second tour d'enchères.

→ **La réponse à 1♠** promet au moins 4 cartes à ♠, et 5 points HL, enchère illimitée en points. Les ♦ peuvent être 4èmes, (« priorité à la majeure » avec 4 cartes, mais non 5, SEF 2012). Avec 4 cartes à ♠, il n'y a pas plus de 3 cartes à ♥. En revanche, avec 5 cartes à ♠, il peut coexister 4 ou 5 cartes à ♥ (avec un 5-5, la plus chère d'abord).

→ **La redemande à 2♦** de Nord décrit un bicolore cher, avec au minimum 5 cartes à ♣ et 4 cartes à ♦. (♣ plus long que ♦), donc une main nécessairement irrégulière, avec parfois 2 doubletons, plus souvent un singleton. Ce bicolore promet formellement 18HL au moins, jusqu'à 23HL. Avec 17HL ou moins, l'ouvreur doit répéter ses ♣ à 2♣ (qui ne promettent que 5 cartes), ou parfois annoncer 1SA en répartition 5422, et non annoncer 2♦. Le bicolore cher est forcing et auto-forcing, mais non forcing de manche : les enchères de 2SA ou de 3♣ de l'ouvreur seront les seules non forcing.

→ **La suite des enchères** dépendra de la valeur de la main du répondant. Le fit majeur, toujours possible, sera exploré, et les manches à SA également. Remarque : tous les fits sont forcing (2♦ est auto-forcing) sauf si l'on a atteint la manche. Le 2SA du répondant est une enchère freinatrice, ou « coup de frein », dite « 2SA modérateur ou freinateur ». Elle demande à l'ouvreur de revenir à sa première couleur, ici ♣ (non forcing).

→ Pour la lecture des « puces » ci-dessous, enchères de Sud : ● et ♦, enchères de Nord : ➤ et ■.

- Passe ? N'existe pas : 2♦ est une enchère forcing (et auto-forcing).
- 2♥ FM 4^{ème} couleur forcing, à partir de 11H ou 12HL, sans meilleure enchère forcing, avec souvent du ♥ et 5 cartes à ♠. Demande un fit 3^{ème} à ♠ (priorité), ou un arrêt ♥. Nord poursuit :
 - 2♠ F Fit à ♠ par 3 cartes (enchère prioritaire), donc 3-1-4-5 très probable.
 - 2SA F OK, arrêt et/ou complément à ♥. Exemple : ♠10 ♥RV2 ♦RD86 ♣ARV96.
 - 3♣ F Bicolore 6-4, forcing (2♥ auto-forcing). Sert également de « pouvelle », sans meilleure enchère.
 - 3♦ F Bicolore 5-5.
 - 3♥ F Descriptif, misfitté, 1-3-4-5 le plus souvent. Demi-arrêt à ♥. Demande complément à ♥ pour jouer éventuellement 3SA.
- 2♠ F 5+ cartes à ♠. Après bicolore cher, 5 cartes suffisent, car l'ouvreur reparlera. 8 à 10HL. Avec 5 à 7HL, 2SA modérateur d'abord. La main est illimitée : inutile donc de dire 3♠, sauf couleur autonome 6+^{ème} avec 1 perdante max. Remarque : Un fit à ♦ ou à ♣ peut coexister. Nord :
 - 2SA NF Une des deux enchères non-forcing. Misfitté, 18-19HL. Minimum, Sud passe.
 - 3♣ NF Bicolore 6-4, non forcing si misfit.
 - 3♦ F Bicolore 5-5 forcing, demande au moins une préférence ou SA.
 - 3♥ F Descriptif, misfitté, 1-3-4-5 le plus souvent. Demande un complément à ♥ pour jouer éventuellement 3SA.
 - 3♠ F Descriptif, 3-1-4-5 le plus souvent, fit ♠ par 3 cartes.

- 2SA **F** 2SA « coup de frein », main faible, 5 à 7HL, demande à l'ouvreur de revenir à ♣. Ou bien main cherchant à jouer SA. Dans ce dernier cas, on reparlera sur 3♣ (3♥ ou 3SA). Nord :
 - 3♣ **NF** Réponse obligatoire avec 18 ou 19HL. Toute autre réponse promet 20 à 23HL. Sud poursuit :
 - ♦ Passe **NF** Indique une main minimum, 5 à 7-8HL, fittée ♣.
 - ♦ 3♦ **NF** Après 2SA modérateur, fit non forcing (3♦ aurait été forcing), avec 4 cartes au moins, 6-8HLD.
 - ♦ 3♥ **F** 4^{ème} couleur (forcing), indiquant une main non minimale, 8HL et +, cherche un arrêt ♥ pour jouer à SA.
 - ♦ 3♠ **NF** Main minimale, 5 ou 6 cartes à ♠, 5 à 7HL, misfitté.
 - ♦ 3SA **NF** Pour les jouer de la bonne main.
 - ♦ 4SA **NF** 13-14HL, quantitatif (Cronier).
 - 3♦ **F** 20HL ou plus, 5-5 ♣-♦.
 - 3♥ **F** 20+HL. 4^{ème} couleur, demande d'arrêt ♥ pour 3SA, accepte toute autre enchère de la part de Sud. Sud continue à se décrire :
 - ♦ 3♠ **NF** 5 ou 6 cartes à ♠, faible 5-7HL, sans meilleure enchère.
 - ♦ 3SA **NF** OK, bon arrêt ♥.
 - ♦ 4♣ **NF** Faible, main minimum, 6-8HLD, fittée ♣, sans arrêt ♥.
 - ♦ 4♦ **NF** Faible, minimum, 6-8HL, 4 cartes à ♦.
 - ♦ 4SA **NF** 11-12HL, quantitatif (Cronier).
 - 3♠ **F** 20+HL, forcing, main 3-1-4-5 avec 3 ♠ et singleton ♥. Manche ♠ à 7 atouts ?
 - 3SA **NF** Pour les jouer, avec 2 cartes à ♠.
- 3♣ **FM** Soutien forcing avec vrai fit, 4 cartes à ♣ ou 3 dont un Honneur. Exemple : ♠R854 ♥D8 ♦R32 ♣D543.
- 3♦ **F** Vrai soutien de la 2^{ème} couleur, 4 beaux ♦, 4 ou 5 ♠ seulement, 9-10HLD minimum. Avec 5 cartes à ♠, préférence pour un chelem à ♦, donc des points : 13HLD minimum (en-dessous : 2♠).
- 3♥ **F** 4^{ème} forcing à saut, bicolore inverse au moins 5-5+ (5 cartes à ♥ et au moins 5 cartes à ♠), fort (9-10HL au moins), donc misfitté.
- 3♠ **F** 6 belles cartes, couleur autonome (1 perdante au plus, p. ex. ♠RDV1065). Enchère rare (car 2♠ est forcing) mais utile.
- 3SA **NF** 10-12HL, pour les jouer, tenue ♥ sérieuse. Ex. : ♠RD82 ♥RD4 ♦1097 ♣V5.
- 4♣ **F** Dépasse délibérément 3SA, beau fit ♣. Déclenche les contrôles avant 4SA Blackwood. Exemple : ♠D9752 ♥A2 ♦8 ♣AD973.
- 4♦ **F** Naturel, 5 belles cartes à ♦, avec 5 cartes à ♠. Chelemisant, contrôles.
- 4♠ **NF** 7 ou 8 belles cartes, misfit avec 10-12HL. Exemple : ♠RD107643 ♥D107 ♦96 ♣2.
- 5♣ **NF** Pour les jouer, beau fit, pas d'As. Exemple : ♠DV105 ♥7 ♦R4 ♣D9753.
- 5♦ **NF** Pour les jouer, beau fit, pas d'As. Exemple : ♠R7653 ♥1072 ♦RDV74 ♣D.

**Principes : Après bicolore cher,
l'enchère de 2SA du répondant est un coup de frein forcing.
L'ouvreur doit revenir dans sa première couleur, sauf s'il a 20HL ou plus.**