

1♣-1♥-2♦-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	1♥	2♦
?			

→ L'ouverture d'Ouest promet 12H ou 13HL à 23HL, et 3 cartes à ♣.

→ L'intervention de votre partenaire Nord à 1♥ va de 8 à 18HL (plutôt 10 à 18HL si vulnérable), et décrit 5 cartes à ♥ ou plus, dans une main très variable par ailleurs.

→ La réponse d'Est à son partenaire Ouest, comme n'importe quel « 2 sur 1 », promet théoriquement 11H ou 12HL (avec souvent 5+ cartes à ♦), mais peut commencer à 10HL avec 6 cartes à ♦ ou plus (exceptionnellement 4 cartes, avant d'annoncer un fit fort à ♣). 2♦ est forcing, et n'est pas auto-forcing (après intervention).

→ En Sud, notez que 2♦ étant forcing, il n'y a pas d'urgence à parler, la parole vous reviendra. Cependant, pour prévenir la possibilité d'enchères brutales de la part de vos adversaires, en cas de main très irrégulière, décrivez-la le plus vite possible à votre partenaire, surtout en cas de fit. Cela s'appelle « faire le plein de sa main ».

- Passe **NF** Jusqu'à 15HL, sans meilleure enchère (avec un ♥ court et sans couleur vraiment jouable, laissez les adversaires s'enfermer dans un palier trop élevé...).
- X **F** Négatif, d'appel, avec 9HL ou plus. Possibilité de 3 cartes à ♥ dans une main régulière (on donnera le fit au prochain tour), 5 ou 6 cartes à ♠ possible. Exemple : ♠RV654 ♥D4 ♦32 ♣A842.
- 2♥ **NF** Soutien simple, 6 à 10HLD, 3 ou 4 cartes à ♥.
- 2♠ **NF** 8 à 12HL, 6 ou 7 cartes à ♠ (non forcing). Exemple : ♠RV10965 ♥52 ♦R8 ♣976.
- 2SA **NF** 11 ou 12HL, arrêts ♣ et ♦. Deux cartes à ♥.
- 3♣ **F** 11HLD et plus, fit ♥ par 3+ cartes. 3♥ en face ne seront pas forcing.
- 3♦ **FM** Cue-bid, 15+HLD, 5 ou 6 cartes à ♥, sans meilleure enchère.
- 3♥ **NF** 6 à 10HLD, 4 cartes à ♥, barrage.
- 3♠ **F** 11HLD et plus, enchère de rencontre : 4+ cartes à ♥ et 5 ou 6 beaux ♠.
- 3SA **NF** 9 levées visibles, arrêts ♣ et ♦.
- 4♣ **F** Splinter, 5 cartes à ♥ (ou 4 belles), courte à ♣ (singleton ou chicane).
- 4♦ **F** Splinter, 5 cartes à ♥, courte à ♦ (singleton ou chicane).
- 4♥ **F** 11-12HLD, 5+ cartes à ♥, attaque-défense.

Principe : Après ouverture mineure et intervention de votre partenaire, un changement de couleur adverse du n°3 est forcing. Faites le plein de votre main si possible. Sinon, passez, même jusqu'à 15HL, et efforcez-vous de faire chuter l'adversaire.