

## 1♦-1♠-2♥-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	1♠	2♥
?			

→ L'ouverture d'Ouest promet 12H ou 13HL à 23HL, et 3 cartes à ♦ (système « meilleure mineure »).

→ L'intervention de votre partenaire Nord à 1♠ va de 8 à 18HL (plutôt 10 à 18HL si vulnérable), et décrit 5 cartes à ♠ ou plus, dans une main très variable par ailleurs.

→ La réponse d'Est à son partenaire Ouest, comme n'importe quel « 2 sur 1 », promet théoriquement 11H ou 12HL (avec 5 cartes à ♥), mais peut commencer à 10HL avec 6 cartes à ♥ ou plus (exceptionnellement 4 cartes, avant d'annoncer un fit fort à ♣). 2♥ est forcing, et n'est pas auto-forcing (après intervention).

→ En Sud, notez que 2♥ étant forcing, il n'y a pas d'urgence à parler, la parole vous reviendra. Cependant, pour prévenir la possibilité d'enchères brutales de la part de vos adversaires, en cas de main très irrégulière, décrivez-la le plus vite possible à votre partenaire, surtout en cas de fit. Cela s'appelle « faire le plein de sa main ».

- Passe      **NF**      Jusqu'à 15HL, sans meilleure enchère (avec un ♠ court et sans couleur vraiment jouable, laissez les adversaires s'enfermer dans un palier trop élevé...).
- X          **F**          Négatif, d'appel, avec 9HL ou plus. Possibilité de 3 cartes à ♠ dans une main régulière (on donnera le fit au prochain tour), 5 ou 6 cartes à ♣ possible. Exemple : ♠D4 ♥32 ♦A842 ♣RV654.
- 2♠        **NF**        Soutien simple, 6 à 10HLD, 3 ou 4 cartes à ♠.
- 2SA       **NF**        11 ou 12HL, arrêts ♦ et ♥. Deux cartes à ♠.
- 3♣        **NF**        8 à 12HL, six ou sept ♣, au plus deux ♠. Exemple : ♠52 ♥R8 ♦976 ♣RV10965.
- 3♦        **F**        11HLD et plus, fit ♠ par 3+ cartes. 3♠ en face ne seront pas forcing.
- 3♥        **F**        Cue-bid (non répertorié), par exemple 15+HLD, 4+ cartes à ♠, enchère de chelem. Exemple : ♠R9754 ♥75 ♦A87654 ♣-.
- 3♠        **NF**        6 à 10HLD, 4 cartes à ♠, barrage.
- 3SA       **NF**        9 levées visibles, arrêts ♦ et ♥.
- 4♣        **F**        11HLD et plus, enchère de rencontre : 4+ cartes à ♠ et 5 ou 6 à ♣.
- 4♦        **F**        Splinter, 5 cartes à ♠ (ou 4 belles), courte à ♦ (singleton ou chicane).
- 4♥        **F**        Splinter, 5 cartes à ♠, courte à ♥ (singleton ou chicane).
- 4♠        **F**        11-12HLD, 5 cartes à ♠, attaque-défense.

**Principe : Après ouverture mineure et intervention de votre partenaire, un changement de couleur adverse du n°3 est forcing. Faites le plein de votre main si possible. Sinon, passez, même jusqu'à 15HL, et efforcez-vous de faire chuter l'adversaire.**