

1♥-P-2♣-X-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♣	X
?			

→ **1♥ en Sud** est une ouverture normale, en 1ère ou 2ème position (en 3ème et 4ème position, voir « enchères après passe » et « Drury ») : 13 à 23HL, 5 cartes et plus à ♥. La forme de la main sera précisée plus tard : régulière (5332), unicolore, bicolore, ou tricolore. 1♥ peut cacher 4 cartes à ♠, ou 5 cartes dans une mineure (voire 6 si la main est « faible » (13 à 17HL) : on assimile en effet dans ce cas le bicolore 6-5 à un 5-5).

→ **Ouest passe** en 2^{ème} position, mais peut avoir jusqu'à 17 points H si sa main ne se prête ni à un Contre, ni à une intervention (souvent oublié !).

→ **La réponse de 2♣** (forcing et auto-forcing) de Nord promet en général 6 cartes (rarement 5 très belles) à ♣ et au minimum 12HL. La séquence est Forcing de Manche, sauf deux exceptions : 1♥ - 2♣ - 2♥ - 2SA ou 3♣. Le répondant dit 2♣ seulement si sa main permet d'atteindre la manche ou s'il a six beaux ♣ avec 10+H (avec des mains tangentes, préférer 1SA, non forcing (sauf s'il y a 4♠ → 1♠ !)). Exemple : ♠A86 ♥V4 ♦R85 ♣AD862 → 2♣. Remarque : avec un beau fit ♥ et une main qui est trop forte pour un soutien direct (13HLD et plus), on commence par un changement de couleur, ici 2♣, qui peut dans ce cas ne posséder que 4, voire 3 cartes.

→ **L'intervention « en sandwich » du n°4** après Passe de son partenaire est un Contre, qui garantit un bicolore inverse de la valeur d'une ouverture, avec 4 cartes exactement dans la couleur restante la plus chère, et 4 ou plutôt 5 cartes (voire 6) dans la moins chère. Cette enchère doit être alertée et expliquée avec précision ! Contre « toute distribution » existe, à partir de 19H, mais il est rarissime... Ce contre « normal » est déjà rare, dans la mesure où le camp de l'ouvreur est très majoritaire en points.

→ **En Sud**, le Contre vous délivre de la parole sur le 2♣ forcing de Nord. Mais attention, remarque : celui-ci reste auto-forcing, donc Nord reparlera (ou bien sera délivré de la parole par Ouest...).

- Passe **NF** 13 à 17HL, sans meilleure enchère, même avec 6 cartes à ♥ (de mauvaise qualité).
- XX **NF** Au moins 16HL dans une main régulière, ou bien à partir de 14HL avec une courte à ♣ :
Tendance punitive (tous les contres ultérieurs seront punitifs). Ex. : ♠AD105 ♥A9654 ♦AV10 ♣7 → XX.
- 2♦ **F** Ouverture et plus, 5 cartes à ♦, voire 4 cartes de bonne qualité.
- 2♥ **F** 13-15HL, 6 cartes à ♥ de bonne qualité (mauvaise qualité = Passe)..
- 2♣ **F** Bicolore cher, comme en l'absence de Contre : 17HL (voire 16, bicolore cher « atténué »), 4 cartes à ♠ de bonne qualité, fit ou semi-fit ♣. Exemple : ♠AV105 ♥AR1087 ♦7 ♣R62 → 2♣.
- 2SA **F** 16-18HL, régulier, arrêts ♠ et ♦, fit ou semi-fit ♣.
- 3♣ **NF** Maximum 15HL (avec 16+HL : XX), fit ♣ par 4 cartes, voire 3 de bonne qualité.
- 3♦ **F** Cue-bid, court à ♦, fitté à ♣ par 4 ou 5 cartes, 16+HL.
- 3♥ **F** 16-19HL, 6 ou 7 cartes à ♥ de très bonne qualité.
- 3♠ **F** Cue-bid, court à ♠, fitté à ♣ par 4 ou 5 cartes, 16+HL.
- 3SA **NF** Attention : 2SA étant forcing (2♣ de Nord est auto-forcing), 3SA est très précis : un bon fit ♣, des ♥ de mauvaise qualité, des arrêts dans les deux couleurs adverses, main régulière convenant mieux pour jouer SA qu'à la couleur, que ce soit à ♣ ou à ♥.
- 4♥ **NF** Barrage avec 7-8+ belles cartes bien liées, au plus 2 cartes à ♣.

**Principe : Après le « 2 sur 1 » de Nord, le n° 4 contre, pourtant minoritaire en points.
Son jeu est certainement très distribué.
En Sud, ne parlez qu'avec une bonne information à donner à votre partenaire.**

1♥-P-2♣-X-P-?

Voir page suivante

1♥-P-2♣-X-P-?

Fiche inspirée par Philippe Lanceau : « Les Contres », 2010, p. 84-85. Les exemples sont tirés de cet ouvrage.

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
passee	2♣	X	passee
?			

→ **Votre adversaire de droite, Est, ouvre d'1♥** : ouverture normale, avec 13 à 23HL, 5 cartes et plus à ♥. La forme de la main sera précisée plus tard : régulière (5332), unicolore, bicolore, ou tricolore. 1♥ peut cacher 4 cartes à ♠, ou 5 cartes dans une mineure.

→ **Vous avez passé**, en Sud, mais vous pouvez détenir jusqu'à 17 points H (voire 18 !) si votre main ne se prête ni à un Contre, ni à une intervention (souvent oublié !). Exemple : ♠AR ♥9643 ♦RD105 ♣AD2 → passee. Dans le cas présent (voir la suite des enchères), votre main sera plutôt très faible...

→ **La réponse de 2♣** (forcing et normalement auto-forcing) de Nord promet en principe 6 cartes (rarement 5 très belles) à ♣ et au minimum 12HL.

→ **L'intervention « en sandwich » de votre partenaire Nord n°4** après votre Passe est un Contre, qui garantit un bicolore inverse, de la valeur d'une ouverture, avec 4 cartes exactement dans la couleur restante la plus chère (ici ♠), et 4 ou plutôt 5 cartes (voire 6) dans la moins chère, ici ♦. Cette enchère doit être alertée et expliquée avec précision ! Contre « toute distribution » existe, à partir de 19H, mais il est rarissime... Ce contre « normal » est déjà rare, dans la mesure ou le camp de l'ouvreur est normalement très majoritaire en points.

→ **Est passe**, et vous voilà **en Sud** pratiquement obligé de répondre, avec une main presque toujours très faible...

- Passe NF Souhaite jouer 2♣ contrés... Donc, bonne main avec une forte opposition à ♣. Exemple : ♠1092 ♥A7 ♦852 ♣ADV98 → passee ! (Le XX en réveil de Nord sera S.O.S.).
- 2♦ NF Maximum 10HL, 3+ cartes à ♦, sans meilleure enchère. Ex. : ♠92 ♥987 ♦752 ♣V8632 → 2♦. On aimerait changer rapidement de donne !
- 2♥ F Cue-bid sans meilleure enchère, 11+HL(D). Enchère bien rare...
- 2♣ NF 0 à 10HLD, 4 cartes à ♣ (voire 3). Avec 5 cartes à ♠, si l'on n'a pu intervenir au palier de 1, il conviendrait d'annoncer 3♠. Exemple : ♠RD92 ♥987 ♦R752 ♣872 → 2♣.
- 2SA NF 11-12HL, arrêts adverses. 3♦ en face non forcing. Ex. : ♠942 ♥AV82 ♦R52 ♣DV2.
- 3♣ F Cue-bid fort (avec de bons ♣, on passee) : certainement 4 cartes à ♠, et même souvent un double fit. Exemple : ♠RD92 ♥987 ♦AD52 ♣82 → 3♣.
- 3♦ NF 7-11HLD, 5 ou 6 cartes à ♦, barrage.
- 3♥ F Non répertorié. Par exemple, 4 cartes à ♠ avec 13+HLD.
- 3♠ NF 5 cartes à ♠ dans une main faible (on n'est pas intervenu au premier tour), 9-11HLD au maximum. Exemple : ♠RV1042 ♥987 ♦R52 ♣82 → 3♠.
- 5♦ NF Violent barrage destiné à gêner les adversaires au maximum, 6 ou 7 cartes à ♦, 10-11HLD au plus (4-5H). Exemple : ♠953 ♥9 ♦RV109532 ♣82 → 5♦.

Principe : Quand votre partenaire a contré en sandwich après un 2 sur 1, et que vous détenez un jeu faible et une longue dans l'une de ses couleurs, pensez à effectuer un barrage (tenez bien entendu compte des vulnérabilités).