

# 1♥-4♣-?

Fiche inspirée par le CUB#03 : « Les séquences de fit », éd. *Le Bridgeur*, 2018, p.50-51.

Sud	Nord
1♥	4♣*
?	

→ **L'ouverture d'1♥** en « majeure cinquième, meilleure mineure » est imprécise, à partir de 5 cartes à ♥ et entre 13 et 23HL. Il y a moins de cartes à ♠ qu'à ♥, mais il peut y avoir autant de ♦ ou de ♣.

→ **La réponse de Nord** est une convention (l'astérisque « \* » indique qu'elle doit être alertée) décrite dans le SEF depuis 2012, un Splinter, double saut dans une autre couleur. C'est une enchère précise, qui promet la force d'une manche mais pas plus. Elle va donc de 13 à 15HLD, avec 4 atouts au moins et un singleton ou une chicane à ♣, couleur annoncée. Notez qu'elle dénie la présence d'un bel anticouleur de 5 cartes, qui aurait la priorité (les doubles fits sont en général très rémunérateurs). Exemple : ♠972 ♥R10876 ♦AV53 ♣2 → 4♣ (8H, 13HLD).

→ **Sud**, qui n'a pas encore limité sa main, et en face d'un partenaire qui l'a parfaitement limitée à 1 point près, prend le capitanat. Si le total des points atteint 34HLD, ou bien si le compte des levées prévisibles peut atteindre 12, un chelem est exploré. Dans le cas contraire, Sud conclut à 4♥.

→ **Remarque importante** : les points HLD sont utiles pour évaluer ici la manche, mais si l'on envisage un chelem, il est essentiel de localiser les points d'honneurs, et notamment (c'est le rôle du Splinter) de dévaluer les honneurs (sauf l'As) qui seraient dans la couleur du Splinter. Un ♣R, ou ♣RV en face d'un singleton sont dits des « points perdus ». Trois petites cartes, au contraire, qui seront coupées de la main courte, représentent l'idéal, car aucun point n'est perdu.

→ **Remarque sur les contrôles** : On admet aujourd'hui que l'on n'est plus obligé de commencer par son contrôle le plus économique. Le capitaine (ici Sud) nomme le contrôle immédiatement inférieur à celui qu'il cherche. le plus souvent, en effet, un seul contrôle suffit à son bonheur...

- Passe      ♠\*      4♣ est un Splinter, évidemment forcing...
- 4♦      F      Enchère-déclat, contrôle, à la recherche du contrôle ♠. Chelem en vue, donc 20+HLD. Exemple : ♠D2 ♥AR1065 ♦ARD ♣1083 → 4♦, forcing. Nord devrait avoir le contrôle ♠, vérifions. Si oui, on passe au Blackwood.
- 4♥      NF      Main quelconque, 15-20HLD, pour les jouer. Exemple : ♠R74 ♥AD654 ♦RV ♣V54 → 4♥. Il manque 3 As et le ♥R, Nord ne peut détenir 3 de ces cartes. Remarquez aussi les points perdus à ♦. Autre exemple : ♠AR4 ♥RV962 ♦D5 ♣RD6. Malgré 18H, il ne peut être question de chelem, même avec une main idéale en face (♠D52 ♥A8753 ♦A642 ♣2).
- 4♣      F      Enchère-déclat, contrôle impliquant l'absence du contrôle ♦. Avec ce contrôle, Nord peut poser le Blackwood (transfert de capitanat).
- 4SA      F      Blackwood, avec 20HLD au moins et tous les contrôles. Exemple : ♠A ♥AD1062 ♦AR5 ♣V864 → 4SA, car le grand chelem est envisageable si Nord a une chicane ♣ ! Autre exemple : ♠ARD ♥A10874 ♦2 ♣D973 → 4SA. Il faut en effet deux clés pour réaliser le chelem. Vérifions.
- 5♦      F      Blackwood d'exclusion, chicane ♦. Exemple : ♠RD5 ♥AR8432 ♦- ♣9854 → 5♦. Seulement 12H, mais presque 20HLD, et surtout un chelem presque certain si le partenaire possède ♠A.
- 5♥      NF      Chelem en vue, enchère quantitative, un peu juste si le Splinter est minimum...
- 6♥      NF      Le chelem est un bon pari. Exemple : ♠A3 ♥AR762 ♦9 ♣AV862 → 6♥. Si l'on trouve en face ♠R ou ♦A, tout va bien. S'il a les deux cartes, on fera peut-être 13 levées. Et avec aucune de ces deux cartes, le pari est bon quand même...

**Principe : Après un Splinter à 4♣, enchère précise (13-15HLD),  
Sud ouvre d'1♥ est le capitaine.**

**A partir de 20HLD chez l'ouvreur, le chelem doit être exploré .**

**4♦ ou 4♣ sont des contrôles qui indiquent qu'il manque l'autre pour le Blackwood.**