

1♦-2♣-X-?

Fiche inspirée par Philippe Lanceau : « Les Contres », 2010, p. 40-41. Les exemples sont tirés de cet ouvrage.

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	2♣	X
?			

→ **L'ouvreur Ouest** a ouvert d'1♦, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure (dans les autres cas Est doit alerter...) : au moins 3 cartes à ♦, 12H à 23HL.

→ **L'intervention** de votre partenaire à 2♣ promet 9 à 18HL, 6 cartes à ♣ (parfois 5 belles, et dans ce cas à partir de 15HL), de très bonne qualité si 9 à 12HL, 6 cartes quelconques de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher une majeure 4^{ème} (souvent oublié).

→ L'intervention de votre partenaire Nord change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ **Le X d'Est** est un *Contre Sputnik généralisé*. Au moins 9HL, avec 4 cartes dans une majeure, et surtout, en cas de main faible (9-10HL), un repli possible à ♦. Il peut parfois exister 5 cartes dans une majeure dans la zone 9-12HL, sans les « moyens » d'annoncer un 2 sur 1.

→ **Votre réponse à l'intervention** de votre partenaire ne peut s'envisager, à ce tour d'enchères, qu'avec 8HL(D) au moins. N'oubliez jamais en effet qu'il peut avoir une main faible (8HL non vulnérable, 10HL même vulnérable contre non vulnérable). Vos réponses seront donc les mêmes que sur une ouverture, mais avec 2 points de plus au minimum. De plus, évitez de parler de SA avec un singleton ou une chicane dans sa couleur (ici ♣) : votre idée est peut-être de le sauver, mais ce serait une fausse bonne idée. Les soutiens directs à ♣ n'indiqueront rien d'autre qu'un simple barrage en fonction de la loi des atouts.

- Passe **NF** 0-10HL. Main non positive, rien à dire. Parfois, main un peu plus forte 8-10HL, sans meilleure enchère : pas de fit, pas de belle couleur 5^{ème}, 3+ cartes à ♦. Avec 11HL, s'efforcer de parler (manche possible). Exemple : ♠DV2 ♥R873 ♦A8754 ♣2. Si l'enchère de 2SA vous venait à l'esprit, chassez-la rapidement... !
- XX **NF** 11+HL. Du jeu, main destinée à punir le cas échéant (les X ultérieurs seront punitifs), de préférence sans points à ♣. Exemple : ♠AR2 ♥RV108 ♦9542 ♣32. Une partielle adverse à ♥, dans le cas présent, ne devrait pas être jouée au tarif de jour.
- 2♦ **F** Cue-bid, à partir de 11HL(D). Souvent à la recherche d'un arrêt ♦ pour pouvoir jouer 3SA. Exemple : ♠A72 ♥R87 ♦854 ♣RD32 → 2♦.
- 2♥ **NF** 9 à 12HL, bonne couleur sixième.
- 2♠ **NF** 9 à 12HL, bonne couleur sixième. Exemple : ♠AV9852 ♥R9 ♦V82 ♣73.
- 2SA **NF** 11-12HL, un arrêt à ♦ et un demi-fit à ♣. Exemple : ♠V82 ♥A732 ♦RV52 ♣R8 → 2SA.
- 3♣ **NF** 6-10HLD, 3+ cartes à ♣ (voire 11-12HLD et 2 cartes seulement si l'on n'a pas d'arrêt ♦). Enchère purement compétitive. Exemple : ♠972 ♥R87 ♦V54 ♣R832 → 3♣.
- 3♦ **F** Cue-bid à saut, Splinter. Bon fit ♣ et courte à ♦. Si le partenaire a une majeure 4^{ème}, il pourra la nommer : manche majeure ? Exemple : ♠DV102 ♥R873 ♦5 ♣RD64 → 3♦.
- 3♥ **F** 13HLD et plus. Enchère de rencontre, avec 5 belles cartes à ♥ et 4 cartes à ♣ (parfois 3 ?).
- 3♠ **F** 13HLD et plus. Enchère de rencontre, avec 5 belles cartes à ♠ et 4 cartes à ♣ (parfois 3 ?). Exemple : ♠RV972 ♥872 ♦V ♣RD32 → 3♠.
- 3SA **NF** 13-15HL, main régulière ou non, et surtout 9 levées probables, avec un arrêt ♦.
- 4♣ **NF** Barrage, 12HLD au plus (< 8H), 5+ cartes à ♣. Exemple : ♠2 ♥872 ♦V742 ♣R8432 → 4♣. Eventuellement 5♣, en fonction de la vulnérabilité. Non forçant...
- 4♦ **F** Selon convention (hors SEF). 4 cartes à ♣, chicane ♦, sorte de super-splinter, chelem en vue ?
- 4♥ **NF** 7 ou 8 cartes à ♥, de bonne qualité, 10 levées probables.
- 4♠ **NF** 7 ou 8 cartes à ♠, de bonne qualité, 10 levées probables. Ex. : ♠RDV9876 ♥D54 ♦6 ♣R6.

Principes : En réponse à une intervention, même mineure, le saut du n°4 dans une autre couleur est une enchère de rencontre avec au moins 9 cartes dans les deux couleurs.