

1♥-4♥-?

Fiche inspirée par le livre de Michel Bessis, *CUB#03*, « Les séquences de fit », éd. *Le Bridgeur* :
« Développements après un saut à la manche », p. 52-54.

Sud	Nord
1♥	4♥
?	

→ 1♥ est une ouverture normale, en 1ère ou 2ème position (en 3ème et 4ème position, voir « enchères après passe » et « Drury »). Il y a donc 5 cartes ou plus à ♥, et 13 à 23HL. Il y a plus de ♥ que de ♠ (sinon, ouverture : 1♠).

→ La réponse de Nord à 4♥ est du type « sacrifice », avec 5+ atouts, parfois 4 seulement avec une très jolie distribution, et un maximum de 7 à 8 points d'honneurs, parfois 9. Le minimum est 2-3 points H NV, 5-6 points H vulnérable. La force du jeu de Nord ne dépassera jamais 13HLD. Exemples (Michel Bessis) : vert contre rouge, avec ♠72 ♥DV876 ♦85 ♣V1093→4♥. Vulnérable, il faut un peu plus : ♠9 ♥A10873 ♦V10742 ♣93→4♥.

→ Le seul intérêt d'une redemande de Sud est bien entendu de rechercher un chelem, la manche étant déjà atteinte. Toutes les enchères de l'ouvreur seront donc exploratoires ou conclusives, avec toutefois la possibilité de prolonger le barrage avec des jeux minimum très distribués. Exemple : ♠- ♥ADV965 ♦R10943 ♣102 → ouverture 1♥. Après réponse de 4♥ de Nord, on doit bien sûr passer, mais si l'adversaire intervient à 4♠, même si le partenaire Contre, il est légitime de dire 5♥ (on a au maximum une levée de défense, et le partenaire ne peut en posséder plus de deux...).

→ Remarque importante : Pour se permettre de poursuivre les enchères, l'ouvreur **ne devra jamais avoir plus d'un problème à résoudre**. Dans le cas contraire, il doit passer.

→ Le Blackwood spécial décrit par Michel Bessis après ouverture de 4♥/♠ ne peut plus être utilisé ici, car il repose sur le fait qu'il ne peut pas exister 0 clé (les clés étant un As extérieur, A, R ou D d'atout) dans l'ouverture de barrage (la couleur serait trop laide). Ici, en revanche, le répondant peut parfaitement ne posséder aucune de ces clés. Ce sont donc les réponses normales au Blackwood qu'il faudra utiliser, le répondant pouvant en avoir au maximum deux (un As et le Roi d'atout).

- Passe **NF** 13 à 20HLD, sans chelem envisageable. On compte ses levées, plutôt que ses points. Exemples (M. Bessis) : ♠AR3 ♥RD975 ♦AV5 ♣D6→passe (main moyenne de Nord : ♠D542 ♥A10432 ♦83 ♣V2). Il faudrait des cartes miracle en face pour qu'un chelem gagne...

- 4♠ **F** Interrogative à ♠. Exemple : ♠75 ♥AR742 ♦ARD43 ♣A. Les réponses se font par palier. 1er palier : Pas de contrôle. 2ème palier : Contrôle du 2ème tour (Roi ou singleton). 3ème palier : Contrôle du 1er tour (As ou chicane).

- 4SA **F** Blackwood ordinaire (voir introduction). Exemple : ♠ARD72 ♥RV1064 ♦A2 ♣8.

- 5♣ **F** Interrogative à ♣. Les réponses se font par palier. 1er palier : Pas de contrôle. 2ème palier : Contrôle du 2ème tour (Roi ou singleton). 3ème palier : Contrôle du 1er tour (As ou chicane).

- 5♦ **F** Interrogative à ♦. Les réponses se font par palier. 1er palier : Pas de contrôle. 2ème palier : Contrôle du 2ème tour (Roi ou singleton). 3ème palier : Contrôle du 1er tour (As ou chicane).

- 5♥ **F** Prolongation de barrage, avec 13 à 18HL et 1 levée de défense au maximum.

- 5SA **F** Convention Joséphine : demande 2 des trois gros atouts (♥A, R ou D) pour annoncer le grand chelem. Avec un seul des deux grands atouts, on restera au petit chelem.

- 6♥ **NF** Soit pour jouer (et gagner) soit prolongation de barrage (?), avec 1 levée de défense au maximum. Exemple : ♠8 ♥ARD1085 ♦DV986 ♣6 (le chelem adverse est évident, mettons des bâtons dans les roues...).

**Principe : En réponse à un barrage à 4♥ en réponse, avec un jeu fort et fitté,
on utilise un « Blackwood-barrage » basé sur 4 cartes-clés.
Les enchères au niveau de 5 dans une nouvelle couleur sont des interrogatives.**