

Réponses à l'ouverture après une intervention bicolore.



© iStock

INTRODUCTION L'intervention adverse par un bicolore "mange" de l'espace et oblige le camp de l'ouvreur à peaufiner un système rigoureux à base d'enchères conventionnelles qui exige un certain effort de mémorisation. En outre, le rôle du contre devient complexe. Notre chroniqueur passe en revue toutes les réponses possibles, et certains développements, afin de vous aider à mieux enchérir dans cette situation délicate.

Le partenaire de l'ouvreur a plusieurs options qui doivent toutes être précisées :

- Contre.
- Cue-bidder l'une des deux couleurs du bicolore.
- Faire une enchère naturelle, soutenir l'ouverture ou utiliser la quatrième couleur.
- Répondre 2SA.
- Passer.

1. Le contre

Cette enchère de 9H et plus montre une main souvent régulière, elle peut servir de tremplin à un contre punitif mais permet aussi de retrouver un soutien 4-4 dans la quatrième couleur. **Attention, le contre n'est pas autoforcing.**

Exemple :

QUEST	S	O	N	EST
♠ RV96				1♥
♥ R3		2SA contre		
♦ 10874				
♣ R105				

Développements après le contre

Une règle "révolutionnaire" à connaître : **tous les contres en cours de séquence sont d'appel, jamais punitifs.** Cette règle est la conséquence logique du caractère non autoforcing du premier contre. L'ouvreur nanti d'une belle ouverture ne peut pas passer et n'a pas toujours une enchère naturelle à sa disposition. Le contre, comme dans de nombreuses situations compétitives, montre que son camp est en attaque. L'ouvreur peut bien sûr le transformer en contre punitif. Même principe vu du côté du répondant : il peut passer en dernière position dans une zone 9-10H, mais doit se manifester à partir de 11H (le contre de réveil est informatif, le camp de l'ouvreur est en attaque).

Exemple **1.**

QUEST	S	QUEST	N	E
♠ A109654		1♠	2♠	contre
♥ 3		3♥ contre		
♦ AD7				
♣ A95				

Dans un récent match par équipes, Ouest, ignorant cette technique, a surenchéri à 3♠ et fini par jouer 4 Piques contré (une de chute seulement) mais il y avait 800 à marquer à 3 Cœurs contré.

Le contre a la même signification en réveil :

Exemple 2.

OUEST	S	O	N	EST
♠ A5				1♠
♥ 92	2♠	contre	3♥	passe
♦ R10874				passe
♣ A1032				contre

C'est pareil lorsque le joueur numéro 4 passe sur le contre :

S	O	N	EST
			1♠
2♠	contre	passe	passe
3♣	contre		

Le contre est d'appel.

Passe serait non forcing.

S	O	N	EST
			1♠
2♠	contre	passe	passe
3♣	passe	passe	contre

Le contre est d'appel.

2. Le cue-bid

Un principe général régit les deux cue-bids. Le cue-bid le plus économique exprime une enchère forcing dans la couleur la moins chère. Le cue-bid le plus élevé exprime une enchère forcing dans la couleur la plus chère. Quelques exemples pour mieux comprendre.

Première séquence : 1♥-2♥

S	OUEST	N	E
	1♥	2♥	2♠

2♥ est un bicolore Pique-Trèfle. 2♠ est le cue-bid le plus économique, il exprime un changement de couleur forcing à Carreau d'au moins cinq cartes, couleur la moins chère. Exemple :

OUEST	S	O	N	EST
♠ A5				1♥
♥ 92	2♥	2♠		
♦ R10874				
♣ A1032				

S	OUEST	N	E
	1♥	2♥	3♣

2♥ est toujours un bicolore Pique-Trèfle.

3♣ est le cue-bid le plus élevé, il exprime un soutien forcing à Cœur, couleur la plus chère. Exemple :

OUEST	S	O	N	EST
♠ AD3				1♥
♥ RV106	2♥	3♣		
♦ AD108				
♣ 95				

Deuxième séquence : 1♠-2SA

S	OUEST	N	E
	1♠	2SA	3♣

2SA exprime un bicolore mineur. 3♣ est le cue-bid le plus économique, forcing dans la couleur la moins chère, il est donc forcing à Cœur. Exemple :

OUEST	S	O	N	EST
♠ V9				1♠
♥ RD1095	2SA	3♣		
♦ 1087				
♣ AR3				

S	OUEST	N	E
	1♠	2SA	3♦

2SA est un bicolore mineur. 3♦ est le cue-bid le plus élevé, forcing dans la couleur la plus chère, il exprime donc un soutien forcing à Pique. Exemple :

OUEST	S	O	N	EST
♠ RV83				1♠
♥ A10932	2SA	3♦		
♦ AD				
♣ 82				

3. Les enchères naturelles

Les soutiens au palier de 3 et les changements de couleur sont non forcing. Exemples :

OUEST	S	O	N	EST
♠ AD10974				1♥
♥ 86	2SA	3♠		
♦ R95				
♣ 82				

OUEST	S	O	N	EST
♠ R5				1♥
♥ DV9	3♣	3♥		
♦ 632				
♣ DV1092				

ENCHÈRES NIVEAU MAÎTRISE

Tous les contres sont d'appel

Contrairement à ce qui semblerait naturel de faire, jouez le contre d'appel. Il montre que l'on est en attaque et cette enchère n'est pas autoforcing.

Cue-bid économique et cue-bid cher

Pour exprimer une main forte en tant que répondant, appuyez-vous sur les couleurs du bicolore adverse. Le cue-bid le plus économique indique la couleur la moins chère hors dudit bicolore ; le cue-bid le plus élevé indique la couleur la plus chère hors dudit bicolore.



© Caroline Moreau

Par
**Alain
Lévy**

ENCHÈRES
NIVEAU MAÎTRISE

Enchères de soutien en majeure

Le soutien au palier de 3 est non forçant et peut être effectué avec seulement trois cartes. Pour un soutien limite, utilisez l'enchère de 2SA. Avec une main plus forte encore, ayez recours au cue-bid adéquat.

Après une intervention par un bicolore majeur (2♦)

- Le cue-bid à 2♥ indique un soutien fort de la couleur mineure d'ouverture et le cue-bid à 2♠ indique un changement de couleur fort dans l'autre mineure. Exemple : 1♦-2♥-2♠ est un changement de couleur forçant à Trèfle.
- Le cue-bid à saut (3♥ ou 3♠) indique une tenue dans la couleur cue-biddée, une courte dans l'autre majeure et la possibilité de jouer 3 Sans-Atout.

4. L'enchère de 2SA

Elle est naturelle après une ouverture mineure et, donc, une intervention à 2♦. Exemple :

OUEST	S	O	N	EST
♠ D103				1♣
♥ RV7	2♦	2SA		
♦ RD954				
♣ 74				

L'enchère de 2SA montre un soutien limite après une ouverture majeure et une intervention par 2♥ ou 2♠ indiquant l'autre majeure et les Trèfles. Même principe qu'après toute intervention sur une ouverture majeure. Exemple :

OUEST	S	O	N	EST
♠ D1093				1♠
♥ A4	2♠	2SA		
♦ R987				
♣ 632				

5. Le cas particulier de l'intervention par 2♦ (bicolore majeur) sur 1♣ (ou 1♦)

• 2♥ montre un soutien forçant à Trèfle :

OUEST	S	O	N	EST
♠ A83				1♣
♥ 10	2♥	2♥		
♦ AV9				
♣ RD10842				

• 2♠ montre un changement de couleur forçant à Carreau :

OUEST	S	O	N	EST
♠ 7				1♣
♥ 1085	2♦	2♠		
♦ AD9632				
♣ AD3				

• 3♣ (et 3♦) sont naturels et non forçant :

OUEST	S	O	N	EST
♠ 108				1♣
♥ 962	2♦	3♦		
♦ RD10874				
♣ R2				



© iStock

• 3♥ (et 3♠) indiquent une tenue dans cette couleur, une courte dans l'autre majeure, en envisageant de jouer 3 Sans-Atout :

OUEST	S	O	N	EST
♠ 2				1♣
♥ R107	2♦	3♥		
♦ R10962				
♣ AD107				

• 4♥ (et 4♠) sont des Splinters montrant un soutien très irrégulier dans la mineure d'ouverture et 10-12H :

OUEST	S	O	N	EST
♠ 1032				1♣
♥ -	2♦	4♥		
♦ R1084				
♣ AV9542				

• Contre montre une main régulière de 9H et plus, à tendance punitive ou dans l'optique de jouer 3 Sans-Atout, sans être forçant de manche :

OUEST	S	O	N	EST
♠ 103				1♣
♥ RV96	2♦	contre		
♦ AD85				
♣ 1096				

Dans cet esprit, passe sur 2♦ puis contre en réveil sur 2♥ ou 2♠ est punitif. Il faut bien punir les interventions fantomatiques !

OUEST	S	O	N	EST
♠ R1085				1♦
♥ AD96	2♦	contre	2♥	contre
♦ 3				
♣ V1082				

100% punitif.