

LE SPOUTNIK GÉNÉRALISÉ

Introduction :

- Vous avez vu le **Sputnik simple**, en 3^{ème} série (« Le camp de l'ouvreur après intervention ») :
 - Après 1♣-1♦ : ni 4 cartes à ♥, ni 4 cartes à ♠ (on aurait dit 1♥ ou 1♠).
 - Après 1♣/♦-1♥ : pas 4 cartes à ♠ (on aurait dit 1♠)¹.
 - Après 1♣/♦-1♠ : 1°) 4 cartes exactement à ♥, 8+HL ; ou 2°) 5+ cartes à ♥, 8 à 10HL.
 - En effet, à partir de 11HL, avec 5 cartes à ♥, il faut dire 2♥ plutôt que Contre.
- Voici maintenant le **Sputnik généralisé** du répondant, outil indispensable en compétitives.
 - Ce Contre apparaît comme convention dès que l'intervention dépasse 1♠ :
 - Signification identique : 8+HL, sans enchère naturelle (« on m'a volé mon enchère »).
 - Ici, il n'est plus question de ♥ ou de ♠. Le Contre s'emploie sans autre possibilité :
 - ✓ Pas d'enchère naturelle, avec 8+H au palier de 2, et 11+HL au palier de 3.
 - ✓ Pas de possibilité d'utiliser un cue-bid.

Les conditions du Contre Sputnik généralisé :

Si vous pouvez imposer la manche, donc à partir de 13HL(D) :

- Une seule condition pour contrer : posséder **une ou les deux majeures quatrièmes**.
 - Après ouverture d'1♦ et intervention à 2♣, avec ♠A95 ♥RD93 ♦RV4 ♣V52 : Contre.
 - Si vous entendez 2♥, bingo...
 - Si vous entendez 2♠, il vous reste le cue-bid à 3♣ pour chercher 3SA.

Avec moins de 12H ou 13HL(D) :

- Il faudra être beaucoup plus prudent, et réfléchir avant de contrer :
 - Il est impératif, si un fit n'est pas découvert, que vous ayez un **terrain d'atterrissage**.
- Avec une majeure 5^{ème}, si vous avez ♠RV964 ♥D2 ♦D107 ♣542, aucun problème : Contre.
 - En effet, sur n'importe quelle réponse, 2♦ ou 2♥, vous pourrez dire 2♠.
 - Mais, avec ♠D2 ♥RV964 ♦D107 ♣542, que faire si vous entendez 2♠ : problème !
 - par conséquent, ne contriez, avec les ♥, que si vous avez un **parachute**, par exemple :
 - ✓ 3 cartes à ♠ → 3♠ ; 4 cartes à ♦ → 3♦ ; ou bien 6 cartes à ♥ → 3♥.
 - Sans ces « terrains d'atterrissage », préférez passer et attendre un réveil éventuel...

**Principe : Contrez si vous avez les ♠ . Méfiez-vous avec les ♥ .
Dans ce dernier cas, prévoyez un terrain d'atterrissage .**

- Avec une ou deux majeures 4^{èmes} :
 - Avec **les deux majeures**, contre dans tous les cas, avec bien sûr 8-12HL :
 - Car ici, même sans fit, le jeu en vaut la chandelle. ♠R1072 ♥A1053 ♦D3 ♣874 → X.
 - Avec **une seule majeure 4^{ème}**, revient le problème de l'atterrissage en cas de non fit.
 - Par exemple, après 1♦-2♣, avec une seule majeure, il faudra posséder en outre :
 - ✓ Un arrêt à ♣ : ♠DV96 ♥852 ♦D43 ♣RD5 permet 2SA sur redemande à 2♦.
 - ✓ Un fit à ♦ : ♠D974 ♥A7 ♦R1074 ♣852 permet 3♦ sur redemande à 2♥.
 - ✓ A la rigueur, 3 cartes dans l'autre majeure : ♠R52 ♥AV106 ♦D2 ♣8742. Ceci vous permettra de passer sur une redemande à 2♠...
 - Mais ne contriez pas avec ♠D5 ♥R1043 ♦A52 ♣7642 → Passe...

Principe : Pensez au terrain d'atterrissage !

¹ Vous remarquerez que la convention Lebel-Soulet n'existe pas dans le SEF. Elle permet au répondant qui possède du ♠, après une intervention à 1♥, d'annoncer sa longueur à ♠ : 1♠ promet 5+ cartes, Contre indique 4 cartes à ♠ exactement. Beaucoup de joueurs de clubs adorent cette convention, pourtant non SEF. Mais que disent-ils avec ♠R96 ♥84 ♦A1095 ♣DV62 sur ouverture d'1♣/♦ et intervention à 1♥ ? Pour le SEF, pas de problème : Contre.