

## 1♠-1SA-2♦

Sud	Nord
	1♠
1SA	2♦
?	

→ 1♠ a été ouvert en 1<sup>ère</sup> ou 2<sup>ème</sup> position : au minimum l'ouverture et 5 cartes. 13 à 23HL.

→ 1SA est une enchère systématique avec 6 à 10HL (1SA « poubelle »), lorsqu'on a moins de 3 cartes à ♠, quelle que soit la main, même avec une chicane à ♠ ! Il y a parfois 11HL, avec une couleur 5<sup>ème</sup> (même ♥) ou 6<sup>ème</sup> vraiment laide. 1SA est loin de promettre la main régulière qu'il montrerait sur 1♣, et peut même masquer un long unicolore ou un bicolore, si l'on n'atteint pas 11H ou 12HL.

→ L'enchère de 2♦ indique un bicolore au moins 5-4, économique sans saut, donc jusqu'à 19HL inclus. Remarque : l'ouvreur dira 2♦ aussi bien avec un bicolore 6-4 (6 ♠ et 4 ♦), qu'avec un 5-5. Il peut même posséder 6 cartes à ♦, s'il a moins de 14 points d'honneurs, assimilant son bicolore 6♦ - 5♠ à un 5-5 (voir cours).

→ Rappels : 1°) En face d'un ouvreure qui a promis un bicolore, annoncer une nouvelle couleur promet 6 cartes. Il peut exister de rares exceptions, qui sont toujours risquées. 2°) Un soutien dans la deuxième couleur (ici 3♦) est toujours encourageant, car on atteint le niveau de 3, et qu'avec un jeu faible, on peut simplement passer. On aura donc toujours au moins 9-10HLD à l'atout ♦.

- Passe **NF** De 6 à 8HL, avec une nette préférence pour les ♦ (2 cartes de plus qu'à ♠). Dans les autres cas, préférer une autre enchère. Ex. : ♠7 ♥V104 ♦R965 ♣D8762 → passe ; mais ♠94 ♥RD765 ♦1095 ♣V104 → 2♠.
- 2♥ **NF** 6 à 11HL, 6 cartes à ♥. Misfit ♠ et ♦. Parfois, on peut prendre le risque de présenter ses ♥ avec 5 cartes seulement, dans l'espoir de découvrir un fit (il vaut mieux alors être maximum et avoir un « parachute » à ♦). Exemple (Ph. Soulet, *Bridgerama n°344*, juin 2009) : ♠7 ♥DV942 ♦AD104 ♣863.
- 2♠ **NF** Attention, simple préférence avec 2 cartes à ♠ et 3 cartes maximum à ♦, sans ♥ 6<sup>ème</sup>. Exemple : ♠94 ♥RD765 ♦V104 ♣1095 → 2♠. Cette préférence peut être utilisée aussi avec un fit (trop faible) à ♦, dans le but de ne pas « laisser tomber » l'ouvreur lorsqu'une manche est toujours possible. Exemple (Ph. Soulet, *Bridgerama n°344*, juin 2009) : ♠RV ♥8642 ♦A973 ♣752.
- 2SA **NF** Maximum de la réponse à 1SA (10H), points (solides arrêts) à ♥ et à ♣, en principe 2 cartes à ♠. Exemple : ♠86 ♥RV6 ♦V64 ♣RD875.
- 3♣ **NF** 6 à 11HL, 6 ou mieux 7 cartes à ♣. Misfit ♠ et ♦.
- 3♦ **NF** Attaque-défense pour éviter un réveil, au moins 4 cartes à ♦. Vulnérabilité favorable : 8 à 12HLD, égale ou défavorable : 10 à 12HLD (avec des mains moins fortes : passe). Exemple (Ph. Soulet, *Bridgerama n°344*, juin 2009) : ♠3 ♥7642 ♦D108654 ♣AV (7H, mais au moins 12 ou 13HLD).
- 3♥ **F** Attention, enchère « impossible » : gros fit ♦, 5 cartes au moins, avec force à ♥. Exemple (tiré du « Courrier des lecteurs », *le Bridgeur n°804* de mars 2007, p.13) : ♠V7 ♥AR2 ♦D10752 ♣1032 → 3♥.
- 3♠ **F** Encore une enchère « impossible » : main maximum avec 5 cartes à ♦ (très bon fit) au moins et un gros honneur second (As ou Roi) à ♠. Exemple : ♠A3 ♥D1083 ♦DV10973 ♣2 → 3♠.

### Principes, après l'annonce par l'ouvreur d'un bicolore après la séquence 1♠-1SA :

- 1°) Une nouvelle couleur sans saut promet toujours 6 cartes (rares exceptions).
- 2°) Une nouvelle couleur à saut ou un soutien dans la première couleur à saut (enchères impossibles) indiquent un très bon fit dans la deuxième couleur avec une force dans la couleur annoncée.