

1♣-1♦-1♥-?

Sud	Nord
	1♣
1♦	1♥
?	

→ L'ouverture de Nord à 1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure ») et 13 à 23HL.

→ La réponse de Sud à 1♦ promet au moins 4 cartes à ♦, et au moins 6HL (SEF 2018, p. 9).

→ La redemande de Nord, l'ouvreur, à 1♥ promet 4 cartes à ♥, rarement 5 (il faudrait qu'il ait 6 cartes à ♣), avec un jeu allant de 12H à 19HL. La main peut être régulière ou irrégulière. Cette redemande n'est pas forcing.

→ Sud, avec 6HL (voire 7) peut passer. A partir de 7HL, il doit enchérir, par exemple, avec 7 à 10HL : 1SA.

- Passe NF Possible avec 6 ou 7HL (1♥ n'est pas forcing, bicolore économique ou main régulière).
- 1♠* F 4ème couleur forcing (* signifie : alertée), avec ou sans ♠, à partir de 7H ou 8HL.
Exemple : ♠D63 ♥87 ♦ARD862 ♣R5. Enchère non auto-forcing, sans meilleure enchère. Demande à l'ouvreur de se décrire davantage. Voir les développements page 2.
- 1SA NF 6 à 10HL, main plutôt régulière, sans préférence pour ♣ ou ♥. 4 cartes à ♠ possibles (on a, alors 5 cartes à ♦, sans quoi on aurait nommé 1♠ directement, par priorité à la majeure : main 5422).
Exemple : ♠D84 ♥52 ♦AD975 ♣932 → 1SA.
- 2♣ NF 6-10HLD, 5+ cartes à ♦ et 4 à ♣, préférence. Exemple : ♠7 ♥874 ♦RD975 ♣D542.
- 2♦ NF 6 à 10HL, 6 cartes à ♦, enchère décourageante, pas de fit ♣ ou ♥.
- 2♥ NF 5+ belles cartes à ♦ et 4 cartes à ♥, 6 à 10HLD (avec 4 ♦, on aurait dit 1♥ d'abord). Avec 11-12HLD, commencer par 1♠ avant de fitter ♥ (4^{ème} forcing).
- 2♠ FM 4ème forcing à saut, avec du ♠ (4+), et au moins 5 cartes à ♦. Main de manche (13+H). Enchère rare. Exemple : ♠RD94 ♥94 ♦AR862 ♣D2.
- 2SA NF 11-12HL, jeu régulier sans fit ♣ ni ♥. Equivalent d'une enchère directe à 2SA, mais avec 5 cartes correctes à ♦. Exemple : ♠RV3 ♥D53 ♦A10986 ♣V3.
- 3♣ FM Forcing de manche, attention ! : 5+ cartes à ♣ sans 4 cartes à ♥, main irrégulière, 13+HLD (avec 11-12HLD, on aurait dit directement 3♣). Parfois, 3 cartes à ♦ seulement (précédant un beau fit). Exemple : ♠V4 ♥A7 ♦DV76 ♣AD543 → 3♣. Redemande de l'ouvreur Nord :
 - 3♦ F Enchère souple, avec 3 cartes à ♦, voire 2, à priori pas d'arrêt ♠. Recherche d'un contrat à 3SA plutôt qu'à ♣. Exemple : ♠6 ♥DV84 ♦R95 ♣AR875.
 - 3♥ F Bicolore 6 cartes à ♣ et 5 à ♥, fort (minimum 16HL) car non assimilé à un 5-5.
 - 3♠ F 4ème couleur, interrogative pour un arrêt ♠ en vue de SA.
 - 3SA NF Arrêt à ♠, pour les jouer (4cartes à ♠ possibles). Coup de frein.
 - 4♣ F Dépasse délibérément 3SA, enchère de chelem, demande de contrôle.
- 3♦ NF 6 cartes à ♦, 11-12HL avec au moins 2 gros honneurs, peu d'arrêts ♠. Enchère donc misfittée, non forcing. Exemple : ♠V92 ♥93 ♦AD10862 ♣R8. Redemandes de l'ouvreur Nord :
 - 3♥ F 6 ♣ et 5 ♥. Misfit très court à ♦ demandant une préférence ♣ ou ♥.
 - 3♠ F 4^{ème} couleur interrogative, demande un arrêt ♠ pour SA. Ex. : ♠982 ♥ARV5 ♦543 ♣AV7.
 - 3SA NF Pour les jouer, avec arrêt ♠.
- 3♥ FM Classiquement, fit forcing avec espoir de chelem. 5+ cartes à ♦, 4 cartes à ♥. Plus fort que 4♥, donc à partir de 15HLD. Exemple : ♠7 ♥RD87 ♦AR972 ♣D65.
- 3♠ FM 4ème couleur forcing à double saut : c'est un splinter, fitté dans la deuxième couleur (♥). Splinter du répondant, indiquant une possibilité de chelem. Exemple : ♠3 ♥AD76 ♦RD864 ♣R95.
- 3SA NF Main régulière, 4333, 13-15HL, rarement 15H, 1 arrêt ½ dans la couleur non nommée (♠) sans 4 cartes. Exemple. : ♠AV9 ♥R5 ♦DV75 ♣D962.
- 4♣ F Attention (voir la réponse forte de 3♣) : fitté à ♥. Au moins 18HLD, promet au minimum 5 cartes à ♦ et annonce le résidu, donc une pièce à ♣. Exemple : ♠84 ♥AR97 ♦AV1076 ♣R8 → 4♣ (main minimale pour cette enchère)
- 4♦ F Fitté ♥, champ de ♦, trop fort pour une enchère directe de 4♥. Exemple : ♠7 ♥AD54 ♦ARV975 ♣42.
- 4♥ NF 5 cartes à ♦ et 4 à ♥, 13-14HLD, pas d'espoir de chelem a priori (moins fort que 3♥). Exemple : ♠76 ♥RD64 ♦R10987 ♣R6.

**Principes : Une 4ème enchère à 1♠ est une 4ème forcing, avec ou sans ♠.
Le soutien différé à saut à 3♣ est forcing de manche.**

1♣-1♦-1♥-1♠-?

Fiche inspirée par l'article d'Alain Lévy, « Le troisième tour d'enchères », *Le Bridgeur*, 15 oct. 2003.
Les exemples marqués d'un astérisque* sont tirés de cet article.

Sud	Nord
1♣	1♦
1♥	1♠
?	

→ L'ouverture de Sud à 1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure ») et 13 à 23HL.

→ La réponse de Nord à 1♦ indique 3 cartes à ♦, le plus souvent 4 ou plus : voir la fiche [1♣-?](#).

→ La redemande de Sud, l'ouvreur, à 1♥ promet 4 cartes à ♥, rarement 5 (il faudrait qu'il ait 6 cartes à ♣), avec un jeu allant de 12H à 19HL. La main peut être régulière ou irrégulière. Cette redemande n'est pas forçant.

→ La deuxième enchère du répondant Nord est une 4^{ème} forcing avec ou sans ♠ (alerter). Elle se fait à partir de 7H ou 8HL. C'est la seule 4^{ème} forcing qui peut se faire sans une main forte. Exemple : ♠D63 ♥87 ♦ARD862 ♣R5. L'enchère n'est pas auto-forcing, et ne se fait que sans meilleure enchère. 3 types de mains : 1°) Sans quatre cartes à ♠ (exemple* : ♠963 ♥A7 ♦RD1072 ♣A85) ; 2°) Avec 4 cartes à ♠ entre 7 et 11H (exemple* : ♠A964 ♥84 ♦RD10965 ♣5 ; 3°) Avec 4 cartes à ♠ et plus de 12HL (exemple* : ♠RD87 ♥9 ♦AD942 ♣R103). 1♠ demande à l'ouvreur de se décrire davantage.

→ Sud, obéissant, poursuit sa description. Priorité : considérer que Nord possède 4 cartes à ♠. Attention : 1♠ n'étant pas auto-forcing, l'ouvreur se doit de préciser immédiatement sa zone de force. Attention : avec 18-19H, il est impossible de sauter à 4♠, le répondant n'ayant rien promis à ♠ ! remarque : toutes les enchères au niveau de 3 seront forçant (A. Lévy).

- Passe ♠^{sc} Vous rêvez ? 1♠ est une 4^{ème} couleur forcing !
- 1SA NF 12 à 14H ou 15HL, main régulière, ne promet pas d'arrêt ♠. Nord peut s'arrêter s'il n'a que 8 à 10H. Exemple* : ♠963 ♥ADV4 ♦V65 ♣RD7 → 1SA. Nord :
 - 2♣ NF Enchère naturelle, avec un 5440. Exemple* : ♠D1084 ♥- ♦AV976 ♣V1082 → 2♣.
 - 2♥ F Enchère qui ne peut pas être naturelle (on pouvait dire directement 2♥, 3♥, ou 4♥ ; et avec des ambitions de chelem, on aurait fait suivre 1♠ de 3♥). Enchère donc forçant, pour indiquer une force à ♥, pour jouer 3SA, ou simplement le meilleur contrat. Exemple* : ♠9 ♥RD9 ♦A986426 ♣RV7 → 2♥. Une meilleure enchère que 3♦, avec une couleur aussi quelconque.
- 2♣ NF 13 à 16HL, 5 ou 6 cartes à ♣, main irrégulière. Ex.* : ♠A74 ♥R1094 ♦8 ♣AD963. Nord :
 - 2♦ NF Ni forcing, ni encourageant, le répondant préfère ♦. Ex.* : ♠V1064 ♥A86 ♦DV10876 ♣-.
- 2♦ NF 13 à 18HL, 0-4-4-5, donc chicane ♠ (rare). Ou bien, plus souvent, une main avec singleton ♠, donc 1-4-3-5, avec des honneurs à ♦. Exemple* : ♠9 ♥AR76 ♦AD4 ♣V9753 (2♦ mieux que 2♣).
- 2♥ NF Bicolore 6♣/5♥ fort, car ouvert d'1♣ (16+HL). Exemple* : ♠6 ♥AV653 ♦7 ♣ARD965.
- 2♠ NF 12 à 15HL, 4-4-2-3, 4-4-1-4 ou 4-4-0-5, donc au maximum 2 cartes à ♦. Sur une 4^{ème} forcing à 1♠, il est impératif de donner le fit avec 4 cartes à ♠, car il y a fréquemment 4 ♠ chez le répondant. Réponse sans saut = 1^{ère} zone (12-15H). Exemple* : ♠AD62 ♥V964 ♦D5 ♣AD3 → 2♠. Nord :
 - 2SA NF Attention, enchère naturelle, sans 4 cartes à ♠. Exemple : ♠96 ♥DV5 ♦RD873 ♣R73.
- 2SA NF 15H-18HL irrégulier (avec un jeu régulier, on aurait ouvert d'1SA), le plus souvent 3-4-1-5. Exemple* : ♠RD5 ♥AV94 ♦7 ♣RD982. Enchère non forçant, mais encourageante.
- 3♣ F 6+ cartes à ♣ et 4 à ♥, main de 2^{ème} zone (17-19 HL). Ex.* : ♠94 ♥AR85♦10 ♣AR10874.
- 3♦ F 18 à 19HL, 0-4-4-5, donc chicane ♠. Ou bien encore main 1-4-3-5 de 19-20HL, plus souvent. Exemple* : ♠4 ♥AR52 ♦AD9 ♣A9864 → 3♦.
- 3♥ F Enchère inutile, utilisée artificiellement pour marquer qu'on a 4 cartes à ♠ avec 18-19H, dans une main exactement 4-4-2-3 (les autres sont décrites par 3♠). Exemple* : ♠AV65 ♥RDV4 ♦64 ♣AR9. Ce n'est donc pas un violent bicolore ♣-♥.
- 3♠ F 15 à 18HL, distribution toujours irrégulière. Fit avec saut = 2^{ème} zone (15-18 voire 19). Exemple* : ♠RDV2 ♥A984 ♦6 ♣AD75 → 3♠, ou même ♠ADV4 ♥AR75 ♦R ♣D862. Remarque d'A. Lévy : Si le répondant a passé sur 1♥ (au lieu de dire 1♠), tant mieux.
- 3SA NF 18-19H, régulier, arrêt ♠, sans 4 cartes. Exemple* : ♠AV5 ♥RV73 ♦R104 ♣AR8. Lorsqu'on n'a pas d'arrêt ♠, pas de solution parfaite. Avec ♠963 ♥AR94 ♦AV7 ♣AD8, A. Lévy préfère 3♦.

Principe : Après une 4^{ème} forcing à 1♠, l'enchère de 2SA montre un jeu de 15 à 17H irrégulier (non ouvert de 1SA).