

1♣-1♦-X-XX-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♦	X	XX
?			

→ En **Sud**, vous avez ouvert d'1♣, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure (dans les autres cas Est doit alerter...). Il possède au moins 3 cartes à ♣, avec 12H à 23HL.

→ L'**intervention à 1♦** promet 9 à 18HL, 5 cartes (ou plus) à ♦, de très bonne qualité avec 9 à 12HL, 5 cartes quelconques avec les points d'une ouverture, de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher une majeure 4^{ème}. Mais c'est un adversaire...

→ Remarque : L'**intervention** d'Ouest change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ Le **Contre** de Nord promet en principe au moins 8 points, et nie l'existence d'une majeure 4^{ème} (SEF 2018, p. 12). Il ne s'agit donc pas d'un Contre Lebel-Soulet, mais d'un contre Spoutnik, sans meilleure enchère : ni 4 cartes à ♥, ni à ♠, ni arrêt ♦ pour SA, ni 5 cartes à ♣. Il y a donc presque toujours 4 cartes à ♣ dans une main régulière. Exemple : ♠D65 ♥R32 ♦843 ♣A852. On peut aussi posséder 5 cartes médiocres à ♣ dans une main de 11-12HLD. Contre sera suivi alors de 3♣. Contre peut enfin débiter un processus de recherche d'arrêt pour SA.

→ Le **surcontre d'Est** est simplement un indicateur d'une bonne main, indiquant 13HL(D) et plus, sans meilleure enchère. 3 cartes à ♦ ou davantage sont possibles.

→ En **Sud**, vous aurez donc rarement une main très forte en points d'honneurs. Comme toujours après un contre de votre partenaire, il faut donner le « plein de votre main ».

- Passe **NF** Jusqu'à 16HL, rien à ajouter, renvoie la balle au partenaire.
- 1♥ **NF** Jusqu'à 16HL, 4 cartes à ♥, 5 ou 6 cartes à ♣.
- 1♠ **NF** Jusqu'à 16HL, 4 cartes à ♠, 5 ou 6 cartes à ♣.
- 1SA **NF** 14-16HL, régulier, arrêt ♦, 5 cartes à ♣ possibles. Ex. : ♠R105 ♥R4 ♦DV9 ♣AV653.
- 2♣ **NF** Jusqu'à 16HL, 5 ou 6 cartes à ♣, 4 cartes en majeure possibles.
- 2♦ **F** Cue-bid, 17HL et plus, sans meilleure enchère.
- 2♥ **F** 17HL et plus, violent bicolore avec 6+ cartes à ♣, et 5 cartes à ♥.
- 2♠ **F** 17HL et plus, violent bicolore avec 6+ cartes à ♣, et 5 cartes à ♠.
- 2SA **NF** 15-16HL, bon arrêt à ♦, 5 ou 6 cartes à ♣, 4 cartes en majeure possibles. Exemple : ♠V87 ♥R7 ♦R9 ♣ADV652 → 2SA.
- 3♣ **NF** 15-16HL, 6 ou 7 cartes à ♣ de bonne qualité.
- 3SA **NF** 17-20HL, régulier, bon arrêt ♦, 4 cartes en majeure possibles.

Principes : Après intervention, après un Contre du n° 3 et un Surcontre du N° 4, l'enchère de 1SA promet l'arrêt dans l'intervention (ici ♦). Passe renvoie la balle au partenaire contreur.