

1♣-1♦-X-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	1♦	X
?			

→ L'ouvreur **Ouest a ouvert d'1♣**, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure (dans les autres cas Est doit alerter...). Il possède au moins 3 cartes à ♣, avec 12H à 23HL.

→ L'**intervention à 1♦** de votre partenaire promet 9 à 18HL, 5 cartes (ou plus) à ♦, de très bonne qualité s'il n'a que 9 à 12HL, 5 cartes quelconques s'il possède les points d'une ouverture, de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher une majeure 4^{ème}.

→ Remarque : L'**intervention de votre partenaire Nord** change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat : la *loi des levées* totales* (JR Vernes) s'immisce dans la compétition et sera « à la base du système ».

→ Le **Contre** d'Est promet en principe au moins 8 points, et nie l'existence d'une majeure 4^{ème} (SEF 2018, p. 12). Il ne s'agit donc pas d'un Contre Lebel-Soulet, mais d'un contre Spoutnik, sans meilleure enchère.

→ Votre **réponse à l'intervention** de votre partenaire ne peut s'envisager, à ce tour d'enchères, qu'avec 8HL(D) au moins. N'oubliez jamais en effet qu'il peut avoir une main faible (8HL non vulnérable, 10HL même vulnérable contre non vulnérable). Vos réponses seront donc les mêmes que sur une ouverture, mais avec 2 *points de plus au minimum* (sauf si vous êtes fitté : Loi des atouts).

- Passe **NF** 0-10HL, parfois →12HL, sans meilleure enchère.
- XX **NF** 13HL(D) et plus, sans meilleure enchère, 3+ cartes à ♦ possibles.
- 1♥ **NF** 8 à 12HL(D), 5 cartes à ♥, 3 cartes à ♦ possibles. Ex. : ♠V1087 ♥AD874 ♦D4 ♣65.
- 1♠ **NF** 8 à 12HL(D), 5 cartes à ♠, 3 cartes à ♦ possibles.
- 1SA **NF** 8-12HL, arrêt ♣, 3 ou 4 cartes à ♦ possibles.
- 2♣ **F** Cue-bid de l'ouverture, avec au moins 2 cartes à ♦ et 13+HL(D), sans meilleure enchère. Demande la valeur de l'intervention (retour à 2♦ = n'avait pas l'ouverture, donc 9-12HL).
- 2♦ **NF** 8 à 12HLD, 3 ou 4 cartes à ♦. Il peut coexister 4 cartes à ♥.
- 2♥ **F** Enchère de rencontre, 13+HLD, 5+ cartes à ♥ de bonne qualité, et 4 ou 5 cartes à ♦.
Exemple : ♠D7 ♥RV1087 ♦DV65 ♣65 → 2♥.
- 2♠ **F** Enchère de rencontre, 13+HLD, 5+ cartes à ♠ de bonne qualité, et 4 ou 5 cartes à ♦.
- 2SA **NF** 13-14HL, régulier (au moins 3 cartes à ♦), arrêt ♣.
- 3♣ **F** Cue-bid à saut, 13-14HLD et plus, court à ♣, au moins 3 ou 4 cartes à ♦.
- 3♦ **NF** 8-12HLD, 4 ou 5 cartes à ♦, barrage (utiliser la Loi de Vernes) pauvre en levées de défenses (avec 1½ à 2 levées de défense → 2♦).
- 3♥ **NF** Barrage, 7 cartes à ♥, 12HL max.
- 3♠ **NF** Barrage, 7 cartes à ♠, 12HL max.
- 3SA **NF** 15-16HL, régulier (au moins 3 cartes à ♦), arrêt ♣.

Principes : En réponse à une intervention, lorsque le répondant n° 3 a parlé (ou contré), le changement de couleur du n° 4 n'est plus forcing.

Après 1♣-1♦-X, les changements de couleur à saut simple sont des enchères de rencontre.