

1♣-1♦-X-P- ?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♦	X	passé
?			

→ En **Sud**, vous avez ouvert d'1♣, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure (dans les autres cas Est doit alerter...). Il possède au moins 3 cartes à ♣, avec 12H à 23HL.

→ L'**intervention à 1♦** promet 9 à 18HL, 5 cartes (ou plus) à ♦, de très bonne qualité avec 9 à 12HL, 5 cartes quelconques avec les points d'une ouverture, de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher une majeure 4^{ème}. Mais c'est un adversaire...

→ Remarque : L'**intervention** d'Ouest change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ Le **Contre** de Nord promet en principe au moins 8 points, et nie l'existence d'une majeure 4^{ème} (SEF 2018, p. 12). Il ne s'agit donc pas d'un Contre Lebel-Soulet, mais d'un contre Spoutnik, sans meilleure enchère : ni 4 cartes à ♥, ni à ♠, ni arrêt ♦ pour SA, ni 5 cartes à ♣. Il y a donc presque toujours 4 cartes à ♣ dans une main régulière. Exemple : ♠D65 ♥R32 ♦843 ♣A852. On peut aussi posséder 5 cartes médiocres à ♣ dans une main de 11-12HLD. Contre sera suivi alors de 3♣. Contre peut enfin débiter un processus de recherche d'arrêt pour SA.

→ Après le passé d'Est, vous devez évidemment parler, sauf si vous désirez jouer 1♦ contré... Après un Contre de votre partenaire, vous devez donner le « plein de votre main », c'est-à-dire donner à la fois votre répartition et votre force.

- Passe **NF** 4 ou 5 cartes à ♦ de bonne qualité, souhaite jouer 1♦ contré (rare...).
- 1♥ **NF** Jusqu'à 16HL, 4 cartes à ♥, régulier ou non, 4 cartes à ♠ possibles (1♠ en face, forcément avec 3 cartes, sera non forcing). Exemple : ♠RV65 ♥AD87 ♦109 ♣R87 → 1♥.
- 1♠ **NF** Jusqu'à 16HL, 4 cartes à ♠, régulier ou non, arrêt ♦ rare, au plus 3 cartes à ♥.
- 1SA **NF** Jusqu'à 16HL, régulier, ne promet pas l'arrêt ♦, 4 cartes en majeure possible si l'on possède l'arrêt ♦ (le Contre du partenaire nie 4 cartes en majeure).
- 2♣ **NF** Jusqu'à 16HL, 5 ou 6 cartes à ♣, 4 cartes en majeure possibles.
- 2♦ **F** Cue-bid, 17HL et plus, sans meilleure enchère.
- 2♥ **F** 17HL et plus, violent bicolore avec 6+ cartes à ♣, et 5 cartes à ♥.
- 2♠ **F** 17HL et plus, violent bicolore avec 6+ cartes à ♣, et 5 cartes à ♠.
- 2SA **NF** 15-16HL, bon arrêt à ♦, 5 ou 6 cartes à ♣, 4 cartes en majeure possibles. Exemple : ♠V87 ♥R7 ♦R9 ♣ADV652 → 2SA.
- 3♣ **NF** 15-16HL, 6 ou 7 cartes à ♣ de bonne qualité.
- 3SA **NF** 17-20HL, régulier, bon arrêt ♦, 4 cartes en majeure possibles.

**Principes : Après intervention, en réponse à un Contre du n° 3,
l'ouvreur est invité à donner le « plein de sa main ».
A partir de 17HL, penser à utiliser le cue-bid (ici 2♦).**