

## 1♣-1♦-X-1SA-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♦	X	1SA
?			

→ En **Sud**, vous avez ouvert d'1♣, en majeure 5<sup>ème</sup>, meilleure mineure (dans les autres cas Est doit alerter...). Il possède au moins 3 cartes à ♣, avec 12H à 23HL.

→ L'**intervention à 1♦** promet 9 à 18HL, 5 cartes (ou plus) à ♦, de très bonne qualité avec 9 à 12HL, 5 cartes quelconques avec les points d'une ouverture, de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher une majeure 4<sup>ème</sup>. Mais c'est un adversaire...

→ Remarque : L'**intervention** d'Ouest change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ Le **Contre** de Nord promet en principe au moins 8 points, et nie l'existence d'une majeure 4<sup>ème</sup> (SEF 2018, p. 12). Il ne s'agit donc pas d'un Contre Lebel-Soulet, mais d'un contre Spoutnik, sans meilleure enchère : ni 4 cartes à ♥, ni à ♠, ni arrêt ♦ pour SA, ni 5 cartes à ♣. Il y a donc presque toujours 4 cartes à ♣ dans une main régulière. Exemple : ♠D65 ♥R32 ♦843 ♣A852. On peut aussi posséder 5 cartes médiocres à ♣ dans une main de 11-12HLD. Contre sera suivi alors de 3♣. Contre peut enfin débiter un processus de recherche d'arrêt pour SA.

→ La **réponse d'Est** à son partenaire Ouest n'est pas forçant, et indique 8 à 12HL, un bon arrêt ♣, avec 3 ou 4 cartes à ♦ possibles, dans une main régulière.

→ En **Sud**, maintenant, vous devez vous efforcer de donner le « plein de votre main », sachant que votre partenaire a certainement une main minimale (8-9HL environ).

- Passe      **NF**      Jusqu'à 16HL, sans meilleure enchère, renvoie la balle au partenaire.
- X          **NF**      Punitif. 16+H, régulier, 5 ou 6 cartes à ♣ si l'on est minimum (16-17HL). Exemple : ♠83 ♥AR7 ♦A2 ♣DV10652 → X (punitif).
- 2♣        **NF**      Jusqu'à 16HL, 6 cartes à ♣ (parfois 5 belles), 4 cartes en majeure possibles.
- 2♦        **F**        Cue-bid, 17+HL, court à ♦, sans meilleure enchère (3♣ en face non forçant).
- 2♥        **NF**      Jusqu'à 16HL, 5 cartes à ♥, 6 cartes à ♣.
- 2♠        **NF**      Jusqu'à 16HL, 5 cartes à ♠, 6 cartes à ♣. Exemple : ♠V9842 ♥R ♦2 ♣ADV872 → 2♠.
- 2SA       **SU**      Sans utilité, par exemple, 19+HL, irrégulier, sans meilleure enchère.
- 3♣        **NF**      15-16HL, 6 ou 7 cartes à ♣ de bonne qualité, main irrégulière.
- 3♦        **SU**      Sans utilité, par exemple 9 levées visibles à SA si arrêt ♦ en face.
- 3♥        **FM**      17HL et plus, violent bicolore avec 6+ cartes à ♣, et 5 cartes à ♥ de bonne qualité.
- 3♠        **FM**      17HL et plus, violent bicolore avec 6+ cartes à ♣, et 5 cartes à ♥ de bonne qualité.

**Principe : Après intervention, après un Contre du n° 3 et une réponse à 1SA du n° 4,  
Contre est maintenant punitif.  
L'ouvreur doit donner le plein de sa main.**