

1♠-2♠-?

Fiche révisée, inspirée par le CUB#03, *Les séquences de fit*, 2018.
Les exemples tirés de cet ouvrage sont indiqués par un astérisque*.

Sud	Nord
1♠	2♠
?	

→ Le **système utilisé** ici est « majeure 5ème, meilleure mineure ». 1♠ décrit au moins 5 cartes, avec 4 ou 5 cartes à ♣, ♦ ou ♥ possibles, et 13 à 23HL. La main peut être de forme quelconque.

→ **La réponse de 2♠** promet 3 cartes ou plus à ♠, et 6 à 10HLD. Une autre couleur de 4 ou 5+ cartes peut coexister, mais avec une main faible, priorité absolue à l'expression immédiate du fit.

→ Compte tenu de la faiblesse de la réponse, **l'ouvreur ne reparlera** qu'avec l'espoir d'une manche (ou aussi en cas d'intervention adverse, s'il peut se permettre une enchère compétitive). L'enchère de 3♠ de l'ouvreur est un barrage fait en principe avec 6 cartes, faible, dans le but de gêner les adversaires dans le découverte d'un fit à ♠.

- Passe **NF** 13 à 16HLD, pratiquement dans tous les cas, manche trop lointaine. Main en général plate. Exemple* : ♠RV965 ♥D104 ♦AD5 ♣D8 → passe.
- 2SA **F** Enchère d'essai généralisée, 17-20HLD. Exemple : ♠RD863 ♥V65 ♦AD4 ♣R5.
- 3♣ **F** Enchère d'essai naturelle, recherche de complément dans la couleur, 17-20HLD.
- 3♦ **F** Enchère d'essai naturelle, recherche de complément dans la couleur, 17-20HLD. Exemple : ♠AR1086 ♥8 ♦V753 ♣AR4 → 3♦.
- 3♥ **F** Enchère d'essai naturelle, la manche à ♥ reste possible, 17-20HLD.
- 3♠ **NF** Attention, ce n'est pas une enchère propositionnelle, mais un barrage avec en principe 6 cartes, et court à ♠ (pour empêcher un réveil adverse). Exemple : ♠AR875 ♥4 ♦72 ♣RD862 → 3♠.
- 3SA **NF** Main 5332, 18H et plus, arrêts partout. Le partenaire choisit sa manche. Exemple* : ♠RV1054 ♥AV10 ♦A10 ♣RD6 → 3SA ; avec ♠D73 ♥D874 ♦RV72 ♣95, Nord préfère 4♠ (petit doubleton ♣). Mais avec ♠A73 ♥D86 ♦V52 ♣V954, Nord préfère passer.
- 4♣ **F** Splinter avec 6 cartes à ♠, ou bien bicolore concentré ♣/♠.
- 4♦ **F** Splinter avec 6 cartes à ♠, ou bien bicolore concentré ♦/♠.
- 4♥ **F** Splinter avec 6 cartes à ♠, ou bien bicolore concentré ♥/♠.
- 4♠ **NF** Pour les jouer, 19-23HLD. Exemple* : ♠ARV96 ♥RD4 ♦A106 ♣D10 → 4♠.

Principe : Après un soutien simple à 2♠ sur l'ouverture d'1♠, l'ouvreur recompte ses points en HLD et ne reparle que s'il y a un espoir de manche.

L'enchère de 3♠ est un barrage et non une enchère propositionnelle qui se fait obligatoirement par une enchère d'essai.