

## 3♥-X-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	3♥	X	passe
?			

→ L'**ouverture de 3♥** est un barrage avec normalement 7 cartes (exactement ?) à ♥, sans l'ouverture, donc avec 9 points H au maximum. Mais ce sont ici des adversaires, aux enchères souvent beaucoup moins précises...

→ Le **contre de Nord** est d'appel, normalement avec la valeur d'une belle ouverture (15HL et plus), et 2 cartes à ♥ au maximum. A partir de 19HL, contre « toute distribution ». Le nombre de ♠ est variable, normalement de 4 ou 5 cartes, mais parfois de 3 (« on fait avec ce qu'on a », M. Bessis).

→ **Est passe**, ce passe pouvant comporter une petite ouverture sans espoir véritable de manche (max 13-14HL).

→ Les **enchères de Sud**, par la force des choses déjà élevées par le barrage à 3♥, seront celles d'une réponse au Contre après une ouverture au niveau de 1, la limite du jeu dit « faible » sans saut étant porté un peu plus haut, 9 points au lieu de 7, au niveau de 3 (3♠), 10HL au niveau de 4 (4♣/♦). Main « positive » au-dessus.

- Passe **NF** Transformation du contre, avec au moins 8H, 4 ou 5 cartes à ♥ dont deux levées certaines. Souhaite donc jouer 3♥ contrés → Passe.
- 3♠ **NF** Réponse faible, 0 à 9HL, avec trois cartes ou plus à ♠. De 0 à 5HL, on peut dire 3♠ avec 3 cartes seulement même avec une mineure 4<sup>ème</sup>. Exemple : ♠876 ♥1087 ♦RV5 ♣8654 → 3♠.
- 3SA **NF** 9-15HL régulier, avec l'arrêt ♥. Au plus, 3 cartes à ♠.
- 4♣ **NF** Réponse faible, 0 à 10HL, 3+ cartes à ♣, au plus 3 cartes à ♠ si 4+ cartes à ♣.
- 4♦ **NF** Réponse faible, 0 à 10HL, 3+ cartes à ♦, au plus 3 cartes à ♠ si 4+ cartes à ♦.
- 4♥ **F** Cue-bid, enchère de chelem, sans meilleure enchère (4♠ en face non forcing).
- 4♠ **NF** 10 à 15HL(D), 4+ cartes à ♠.
- 4SA **F** Conventionnel : 10 à 15HL, 4+ cartes à ♣ et 4+ à ♦ (au moins 9 cartes mineures).
- 5♣ **NF** 10 à 15HLD, 6+ cartes à ♣, au plus 3 cartes à ♠, singleton souhaitable.
- 5♦ **NF** 10 à 15HLD, 6+ cartes à ♦, au plus 3 cartes à ♠, singleton souhaitable.
- 5♠ **F** A partir de 15HLD, propose le chelem, avec au moins 5+ cartes à ♠. Le jump à 5♠ montre l'absence de contrôle dans la couleur de l'adversaire (ici ♥). En effet, avec le contrôle, on aurait commencé par cue-bidder à 4♥ avant de proposer 5♠. Exemple (Ph. Soulet, *Bridgerama n° 354*, mai 2010, p. 5) : ♠AV10762 ♥83 ♦AD94 ♣2 → 5♠.

**Principes : Le contre direct d'un barrage au niveau de 3 est un contre sérieux, avec une belle ouverture (15+HL).**

**Les zones de réponses sont divisées en 2 zones (comme après Contre au niveau de 1) : faible (0 à 9HL au niveau de 3, 0 à 10HL au niveau de 4), fort au-dessus.**