

1♣-1♦-1♠-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	1♦	1♠
?			

→ L'ouvreur **Ouest a ouvert d'1♣**, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure (dans les autres cas Est doit alerter...). Il possède au moins 3 cartes à ♣, avec 12H à 23HL.

→ L'**intervention à 1♦** de votre partenaire promet 9 à 18HL, 5 cartes (ou plus) à ♦, de très bonne qualité s'il n'a que 9 à 12HL, 5 cartes quelconques s'il possède les points d'une ouverture, de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher une majeure 4^{ème}.

→ **Remarque** : L'**intervention de votre partenaire Nord** change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat : la *loi des levées* totales* (JR Vernes) s'immisce dans la compétition et sera « à la base du système ».

→ Le **changement de couleur à 1♠** d'Est promet 8-10HL (aujourd'hui, à partir de 7HL) et 4 cartes au moins à ♠, sans limite supérieure. Enchère bien entendu forcing pour Ouest (sauf si Sud ne passe pas).

→ **Remarque importante** : Dans le SEF, les changements de couleurs du n°4 en réponse à l'intervenant sont **forcing**. Mais ce caractère forcing **disparaît** dès que le n° 3 (le répondant) se manifeste (M. Lebel).

→ Votre **réponse à l'intervention** de votre partenaire ne peut s'envisager, à ce tour d'enchères, qu'avec 8HL(D) au moins. N'oubliez jamais en effet qu'il peut avoir une main faible (8HL non vulnérable, 10HL même vulnérable contre non vulnérable). Vos réponses seront donc les mêmes que sur une ouverture, mais avec 2 *points de plus au minimum* (sauf si vous êtes fitté : Loi des atouts).

- Passe **NF** 0-10HL, parfois →12HL, sans meilleure enchère.
- X **F** D'appel, donc négatif, avec 9HL et plus. De 9 à 12HL(D), avec 2+ cartes à ♦ (fit possible) et 4+ cartes à ♥ ; en pratique, montre toujours du ♥, 4 cartes et plus, même avec un jeu plus fort (13+HL). Exemple (M. Lebel, *Bridgerama* n° 348, novembre 2009): ♠R107 ♥V10763 ♦D98 ♣A8→ X.
- 1SA **NF** 9-12HL, arrêts ♣ et ♠, 4 cartes à ♥ possibles.
- 2♣ **F** Cue-bid de l'ouverture, avec au moins 3 cartes à ♦ et 13HLD, sans meilleure enchère. Demande à l'intervenant la valeur de son intervention (retour à 2♦ = n'avait pas l'ouverture, donc 9-12HL).
- 2♦ **NF** 8 à 10HLD, 3 ou 4 cartes à ♦. Il peut coexister 4 cartes à ♥.
- 2♥ **NF** Attention, enchère non forcing (le n° 3 a parlé), 8-12HL, 5 belles (ou 6+) cartes à ♥.
- 2♠ **F** Cue-bid de la réponse, 13HLD et +, 3 ou 4 cartes à ♦, arrêts ♣ et ♠.
- 2SA **NF** 13-14HL, régulier (au moins 2 cartes à ♦), arrêts ♣ et ♠.
- 3♣ **F** Cue-bid à saut, 13HLD et plus, court à ♣, au moins 3 ou 4 cartes à ♦.
- 3♦ **NF** 6-10HLD, 4 ou 5 cartes à ♦, barrage (utiliser la Loi de Vernes) pauvre en levées de défenses (avec 1 ½ à 2 levées de défense → 2♦).
- 3♥ **F** Enchère de rencontre, 13+HLD, avec 5 belles cartes à ♥, et 4 ou 5 cartes à ♦.

Principes : En réponse à une intervention, lorsque le répondant n° 3 a parlé, le changement de couleur du n° 4 n'est plus forcing.
Après 1♣-1♦-1♠, le contre sputnik promet systématiquement du ♥ (au moins 4 cartes).
Le saut simple du n°4 dans une autre couleur (ici, 3♥)
est une enchère de rencontre avec au moins 9 cartes dans les deux couleurs.