

## 1♠-2♣-2♠-?

Sud	Ouest	Nord	Est
?	1♠	2♣	2♠

→ **L'ouvreur Ouest** a ouvert d'1♠, en majeure 5<sup>ème</sup>. Il possède au moins 5 cartes à ♠, et 13 à 23HL.

→ **L'intervention de votre partenaire** à 2♣ promet 9 à 18HL, 6 cartes à ♣, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 6 cartes quelconques de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♥ ou à ♦.

→ **La réponse d'Est** promet un fit de 3 cartes au moins à ♠, avec normalement 8 à 10HLD, souvent moins. L'enchère n'est évidemment pas forcing.

→ Votre **réponse à l'intervention** de votre partenaire ne peut s'envisager, à ce tour d'enchères et sans fit, qu'avec 8HL(D) au moins, d'autant qu'Est ayant parlé, Nord a de nouveau la parole. Si vous-même n'avez pas d'enchère évidente, et surtout si vous possédez du ♠, vous pouvez passer parfois jusqu'à 12HL, espérant alors un réveil de l'intervenant par contre. N'oubliez pas que votre partenaire peut détenir une main faible (8HL non vulnérable, 10HL même vulnérable contre non vulnérable). Mais avec un fit, il peut être bien joué de le donner tout de suite, même avec une main faible (voir plus bas la deuxième remarque).

→ **Remarque importante** : Aujourd'hui, tous les changements de couleur en intervention sont devenus forcing. Mais le fait que le n° 3 ait parlé rend l'enchère du n° 4 non forcing (M. Lebel, 2009).

→ **Autre remarque importante** : En cas de fit dans la couleur d'intervention (ici ♣), aucun soutien direct ne se donnera avec plus de 10 points H, rarement 11. Le niveau du soutien (faible) sera établi uniquement sur le nombre d'atouts (Loi de Vernes) : 3 avec 3 atouts, 4 avec 4 atouts (moins de 9H), 5 avec 5 atouts (et alors au plus 7H). A partir de 13HLD, il convient de commencer par changer de couleur, contrer ou cue-bidder. Le soutien peut parfois se faire avec des mains très faibles (enchères compétitives en défense) : barrage distributionnel. Mais bien entendu, avec une main régulière, il convient de toujours penser à SA en priorité.

- Passe **NF** 0-10HL (parfois 11 ou 12), sans meilleure enchère. Exemple : ♠D1082 ♥ARD ♦87652 ♣2.
- X **F** Contre non punitif, donc négatif, main positive de 9-10HL ou plus, sans meilleure enchère. C'est a priori un sputnik pour les autres couleurs (♥ et ♦). 4 ou 5 cartes à ♥ possibles, 3 ou 4 cartes à ♣ possibles. Avec un fit trop fort pour un soutien immédiat, ou avec un jeu fort (13HLD et plus), on commence aussi par contrer, rendant le changement de couleur forcing. Exemple (Michel Lebel, *Bridgerama* n°348, novembre 2009, p. 2) : ♠A102 ♥ADV87 ♦84 ♣R97 → X (suivi de 3♥, forcing).
- 2SA **NF** 9-12HL, régulier, arrêt ♠. Fit ou semi-fit ♣.
- 3♣ **NF** 8-12HLD, 3 ou 4 cartes à ♣.
- 3♦ **F** Changement de couleur non forcing, car le n° 3 a parlé. 6 ou 7 cartes à ♦. A partir de 8HL. 3 cartes à ♣ sont possibles si les ♦ sont de très bonne qualité, bien liés. Exemple : ♠76 ♥85 ♦ARV1065 ♣V85.
- 3♥ **F** Changement de couleur non forcing, car le n° 3 a parlé. 5 ou 6 cartes à ♥. A partir de 8HL. 3 cartes à ♣ sont possibles si les ♥ sont de bonne qualité, bien liés. Avec un jeu plus fort (13+HL), contrer.
- 3♠ **NF** Cue-bid, déjà à haut niveau, sans meilleure enchère. Soit fit ♣ avec 4 atouts, avec 15-16HLD (sécurité distributionnelle), soit 17+HL. Le retour à 4♣ de Nord doit être vu comme faible : 8 à 12HL.
- 3SA **NF** 9 levées visibles avec un arrêt ♠ solide. Exemple : ♠AV10 ♥DV3 ♦R104 ♣R1082.
- 4♣ **NF** Main irrégulière, avec 5, parfois 4 cartes à ♣ (sécurité distributionnelle) et 13-15HLD. Ne désire pas jouer SA.
- 4♦ **F** Enchère de rencontre : 9 cartes entre les ♦ et les ♣. SA non souhaitable, 15+ HLD.
- 4♠ **NF** Saut au niveau de 4 dans la couleur adverse : splinter, avec 4 cartes à ♣ et une courte à ♠.
- 5♣ **NF** Barrage distributionnel, avec un jeu faible et 5+ cartes à ♣. 8H maximum, pas deux As.

**Principes : En réponse à une intervention, lorsque le répondant n° 3 a parlé, le changement de couleur du n° 4 n'est plus forcing. Le saut du n° 4 dans une autre couleur est une enchère de rencontre avec au moins 9 cartes dans les deux couleurs. Les enchères à saut dans la (ou les) couleurs adverses sont des splinters.**